

Proyecto 1 – Uso de protocolo existente

Características implementadas

- Registrar una nueva cuenta en el servidor
- Iniciar sesión con una cuenta
- Mostrar todos los usuarios/contactos y su estado
- Agregar un usuario a los contactos
- Mostrar detalles de contacto de un usuario
- Comunicación 1 a 1 con cualquier usuario/contacto
- Definir mensaje de presencia
- Cerrar sesión con una cuenta
- Eliminar la cuenta del servidor

Dificultades

- Configurar correctamente MongooseIM
- Investigar mas de la librería de slxmpp
- Entender bien como programar asincrónicamente
- Usar Adium
- Aprender a usar un cliente (Adium) para entender que es lo que se necesitaba implementar

Lecciones aprendidas

- Empezar jugando con los servicios con anticipación, esto para entender bien como funciona, si se tiene que configurar, se hace con anticipación, para empezar el proyecto tranquilamente
- Comprender las bases de la programación asincrónica
- Hacer muchas pruebas para comprobar que funcione las implementaciones