

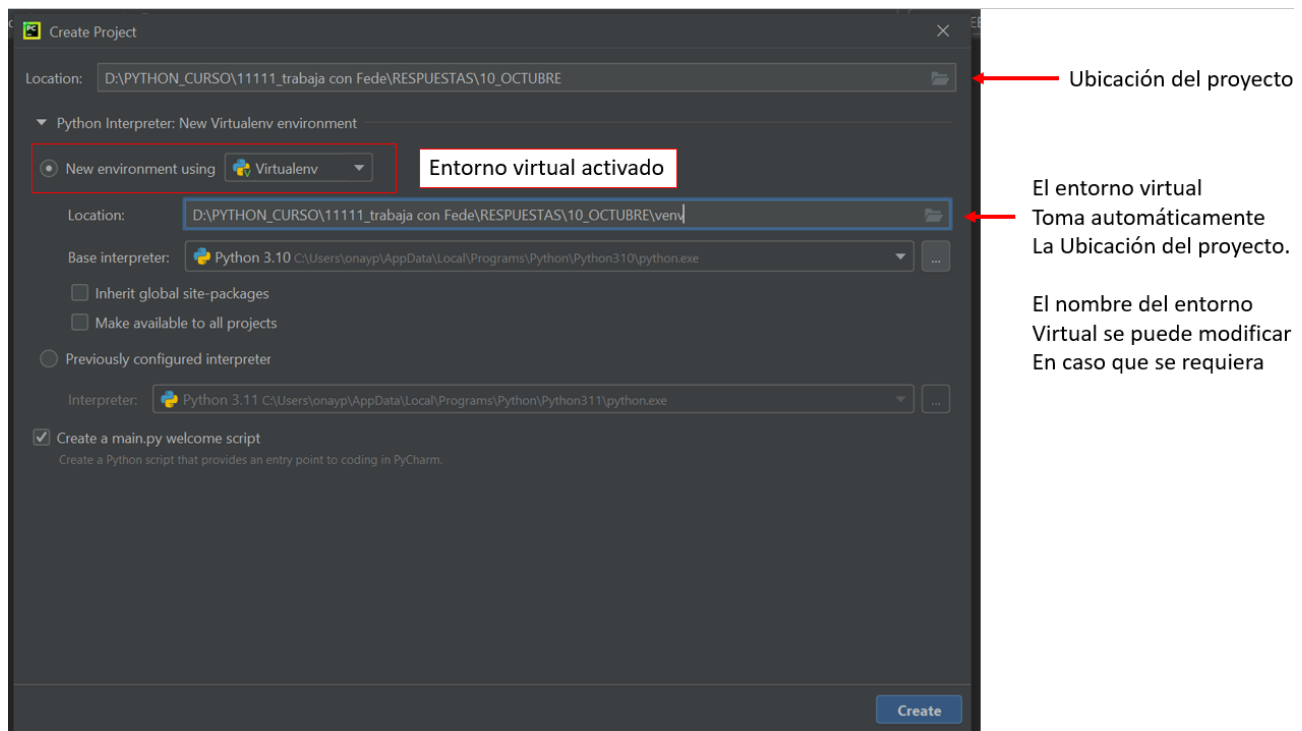
# ENTORNOS VIRTUALES EN PYCHARM

**Importante:** para comprender y aplicar este instructivo, es importante que veas la lección “Entornos Virtuales” para comprender ese concepto, antes de identificar cómo crearlo en tu proyecto.

Desde la versión 2023.2 de PyCharm, se ha simplificado en gran medida la gestión de **entornos virtuales** para proyectos de Python.

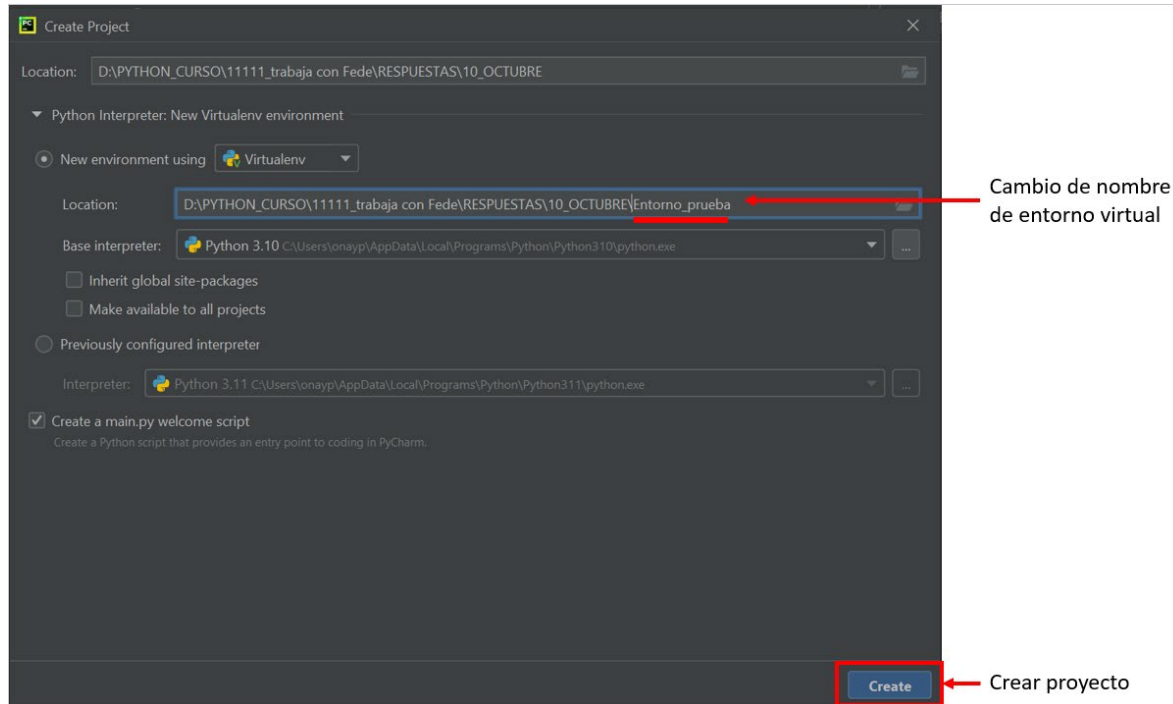
Cuando creas un nuevo proyecto en PyCharm, una de las opciones iniciales disponibles, es la opción para crear y configurar automáticamente un entorno virtual.

Al seleccionar esta opción, PyCharm creará una carpeta llamada **'venv'** (o el nombre que elijas) en la que se configurará el entorno virtual para ese proyecto.

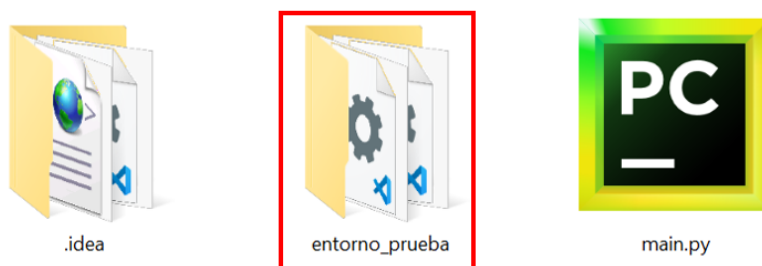


## CÓMO CAMBIAR EL NOMBRE A ENTORNO VIRTUAL

En la misma ventana, podrás apreciar (dentro de la carpeta en la que elegiste crear el proyecto) el entorno virtual que acabas de crear. Allí puedes modificar el nombre.



Una vez creado el proyecto, podrás apreciar dentro de la carpeta donde elegiste crear el proyecto, el entorno virtual que acabas de crear:



Además, PyCharm activa automáticamente este entorno virtual cuando abres el proyecto en el IDE. Esto significa que, al utilizar la terminal dentro de PyCharm, verás el nombre del entorno virtual (como 'venv') en la ruta del directorio del proyecto, lo que indica que el entorno virtual está activado y todas las bibliotecas y dependencias instaladas en ese entorno se utilizarán para ese proyecto en particular.