

EXPERIENCIAS Y APRENDIZAJES DESARROLLADOS EN EL CURSO

CURSO: PROGRAMACIÓN GRAFICA

PROFESOR: MARYON TORRES

En este curso se pudo observar una manera diferente de ver la programación, ya que son cosas que en los cursos anteriores no se había tenido la oportunidad de observar de manera incluso mas sencilla lo que nos ofrece la programación grafica o visual, los conceptos a usar, los colores que se deben usar en los diferentes conceptos, tomando en cuenta beneficios que estos les darán al diseño y al uso de lo que se está desarrollando.

Otras de las experiencias emocionantes fue conocer e interactuar con las herramientas adecuadas de maquetación, los pasos antes de hacer previo a la programación.

Entre lo aprendido en el curso están conceptos como:

- UI
- UX
- Responsive y herramientas de prototipado de Web
- Diseño atómicos y herramientas de prototipado de Apps
- SSR, PWA y SPA
- Diseños inclusivos en web y app.
- Framework de desarrollo web.
- Nuxt.js y Headless CMS.
- Ant Design y API REST.
- Material Design y Unit Test en desarrollo web.
- Bulma y Strapi.
- Diseño y desarrollo basado en componentes.
- Figma funcionalidad y GraphQL.
- Next.js y Ghost.

AGRADECIMIENTO

Agradecemos al profesor por la disposición y el tiempo dedicado a nuestro aprendizaje.