



Argentina  
programa

Desarrollo de  
aplicaciones JAVA

Guía II-Ejercicios  
Extras

“Interfaz Gráfica de  
Usuario”

## **Ejercicios Extras:**

### **Ejercicio 1:**

Desarrolla una aplicación de lista de tareas pendientes utilizando interfaces gráficas y colecciones en Java. La interfaz gráfica debe permitir al usuario agregar nuevas tareas, marcar tareas como completadas y eliminar tareas de la lista. Además, la aplicación debe mostrar la lista de tareas pendientes y la lista de tareas completadas. Utiliza una colección adecuada para almacenar las tareas y asegúrate de que la interfaz gráfica se actualice correctamente cuando se realicen cambios en la lista.

*Es importante que repartan las tareas entre los miembros del equipo, de tal forma que: uno crea repositorio en GitHub; los demás clonan, luego cada uno hace una de las clases que forman parte del proyecto y suben al repositorio los cambios.*

### **Ejercicio 2:**

Desarrolla una aplicación de gestión de contactos utilizando interfaces gráficas y colecciones en Java. La interfaz gráfica debe permitir al usuario agregar nuevos contactos, buscar contactos existentes, editar la información de un contacto y eliminar contactos de la lista. Cada contacto debe contener al menos los campos de nombre, número de teléfono y dirección de correo electrónico. Utiliza una colección apropiada para almacenar los contactos y asegúrate de que la interfaz gráfica refleje correctamente los cambios realizados en la lista de contactos.

*Es importante que repartan las tareas entre los miembros del equipo, de tal forma que: uno crea repositorio en GitHub, agrega a sus compañeros como colaboradores y luego los demás clonan, y cada uno hace una de las clases que forman parte del proyecto y suben al repositorio los cambios.*