

# Данила Рассохин

22 года, Java/Kotlin developer

Краснодар, Россия

[danilarassokhin@gmail.com](mailto:danilarassokhin@gmail.com)

Telegram: [@RassokhinD](https://t.me/RassokhinD)

<https://hiddenproject.tech/ru>

## ОПЫТ

### CompaJ

МАЙ 2022 - НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ

Личный проект по разработке системы для решения задач научных вычислений на Java/Groovy. Аналог MathLab, SciLab.

Упростил синтаксис языка Groovy для использования в математических расчетах с использованием расширений и собственного транслятора.

Разработал консольную среду выполнения REPL.

Разработал [графическую версию](#), включающую интерфейс для REPL, обозреватель переменных, редактор кода и собственную систему графических виджетов на JavaFX.

Разработал [SaaS версию](#) проекта на микросервисной архитектуре с паттерном API Gateway с использованием Java, Spring Cloud (Config bus kafka, Gateway, WebFlux), Netflix OSS (Eureka, Open feign reactive). Настроил OIDC аутентификацию для пользователей и защищенного взаимодействия между микросервисами с использованием Keycloak и Spring Security OAuth2. Реализовал запуск кода в изолированных Docker контейнерах.

### Hexlet

НОЯБРЬ 2021 - ДЕКАБРЬ 2021

Написал [курс](#) по ЯП Prolog для бесплатной обучающей платформы Code-Basics. Написал теоретический материал, практические задания и тесты для их проверки. Настроил окружение для Docker.

### КубГУ

ОКТАБРЬ 2021 - ДЕКАБРЬ 2021

Учебный проект по разработке игрового сервера для многопользовательской игры на Clojure

Руководство командой, управление общим репозиторием.

Разработано: система врагов, система управления очками игрока, таймер окончания игры, бот, доработка существующих систем.

## НАВЫКИ

Java 11

Kotlin

Spring Framework  
(Web/WebFlux)

Quarkus

SQL (Postgres, Flyway)

Testing (JUnit, Mockito)

Docker

Git

Thymeleaf

Reactor

## ЯЗЫКИ

Английский - B1

Русский - родной

## ССЫЛКИ

[GitHub \(@CrissNamon\)](https://github.com/CrissNamon)

[LinkedIn \(@danilarassokhin\)](https://www.linkedin.com/in/danilarassokhin/)

## ОБО МНЕ

Пишу научные статьи и выступаю на конференциях. В ВУЗе участвую в мероприятиях в качестве волонтера. В свободное время увлекаюсь разработкой игр.

## УЧЕБНЫЕ ПРОЕКТЫ

### Progressive game framework

Фреймворк для написания игровой логики на Java

Реализовано: IoC/DI контейнер для внедрения зависимостей через аннотации, управления игровыми объектами и скриптами; проху классы и объекты, модульность компонентов

### Ruvik

Сервер для Android мессенджера с использованием собственного протокола шифрования. Реализовал: регистрацию/аутентификацию, создание диалогов, обмен сообщениями в реальном времени на Java (Spring, WebSocket)

### Balance server

Микросервис для безопасной работы с балансом пользователя на Go. Реализовано: списание/зачисление средств, просмотр транзакций с сортировкой по дате и сумме

## ОБРАЗОВАНИЕ

### **КубГУ, Краснодар – магистр**

СЕНТЯБРЬ 2022 – НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ

Прикладная математика и информатика

## ПУБЛИКАЦИИ И НАУЧНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

### Диофантовы модели для сквозного шифрования, Краснодар

АПРЕЛЬ 2021

Статья для всероссийской конференции "Прикладная математика: современные проблемы математики, информатики и моделирования". Реализовал собственный алгоритм шифрования на Java.

### Двухфакторная биометрическая система аутентификации

ДЕКАБРЬ 2021

Научная статья в "Прикаспийском журнале". Спроектирован сервис и протокол для двухфакторной аутентификации с использованием биометрических данных.