

# CRISTOFER NICOLÁS GONZÁLEZ ESCOBAR

## PERFIL

Capacitado en desarrollo de soluciones de software, operaciones y gestión de tecnologías de la información, interesado en un puesto en el cual pueda desempeñarse de buena forma, además de poder aprender más sobre el desarrollo de software y nuevas tecnologías.

## CONTACTO

TELÉFONO:  
+569 94830167

CORREO ELECTRÓNICO:  
criss.gonzalez97@gmail.com

DIRECCIÓN:  
comuna de Loncoche, región de la Araucanía, país Chile.

GIT HUB:  
<https://github.com/CrissSWAT>

LINKEDIN:  
<https://www.linkedin.com/in/cristofer-gonzalez-escobar-687770256/>

## FORMACIÓN ACADÉMICA

Estudiante egresado de Ingeniería en informática de la universidad Tecnológica de Chile INACAP Temuco.

Egreso con nota destacada. El proyecto de tesis es un videojuego realizado en Unreal Engine 4, el cual sería una alternativa diferente a los proyectos desarrollados comúnmente, haciendo hincapié en que es una buena oportunidad que no debería desperdiciarse por la alta tasa de crecimiento que se ha tenido.

## TECNOLOGÍAS Y HABILIDADES

- Lenguajes de programación:
  - Java, JavaScript, PHP.
- Lenguaje de diseño:
  - HTML5, CSS3, BOOTSTRAP.
- Software de desarrollo:
  - Visual Studio Code, Android Studio, NetBeans.
- Bases de datos:
  - MySQL Workbench, PostgreSQL, Oracle Database, SQL server.
- GitHub:
  - Git Bash.
- Idioma:
  - Español nativo, Inglés nivel intermedio.
- Trabajo en equipo
- Resiliencia
- Autoaprendizaje
- Aprendizaje rápido
- Metodologías ágiles:
  - Scrum, XP, Kanban.