

TEMA: INTRODUCCION A LA PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

Clase Persona
<ul style="list-style-type: none">- nombre: String- edad: int- ciudad: String
<ul style="list-style-type: none">+ saludar(): void+ esMayorDeEdad(): boolean

Clase Coche
<ul style="list-style-type: none">- marca: String- modelo: String- velocidad: int
<ul style="list-style-type: none">+ acelerar(): void+ frenar(): void

Clase Estudiante
<ul style="list-style-type: none">- nombre: String- nota_1: float- nota_2: float
<ul style="list-style-type: none">+ calcularPromedio(): float+ aprobo(): boolean

Clase Celular
<ul style="list-style-type: none">- aplicaciones: int- espacio: int- bateria: int
<ul style="list-style-type: none">+ instalarApp(tamaño: int): void+ usarApp(tamaño: int, tiempo: int): void+ mostrarBateria(): void

Clase Computadora
<ul style="list-style-type: none">- procesador: String- memoriaRAM: int- almacenamiento: int- estado: boolean
<ul style="list-style-type: none">+ encender(): void+ apagar(): void+ mostrarEstado(): void