JAVA

```
abstract class Bloque {
    public abstract void accion();
     public abstract void colocar(String orientacion);
     public abstract void romper();
 //inciso b y c
 class BloqueCofre extends Bloque {
    private int capacidad;
    private int resistencia;
    private String tipo;
     public BloqueCofre(int capacidad, int resistencia, String tipo) {
         this.capacidad = capacidad;
         this.resistencia = resistencia;
        this.tipo = tipo;
     @Override
     public void accion() {
        System.out.println("Abres el" + tipo + "y ves su contenido");
     @Override
     public void colocar(String orientacion) {
        System.out.println("Colocando el" + tipo + "en posición" + orientacion + ".");
   @Override
   public void romper() {
      System.out.println("Rompes el" + tipo + "Su contenido se esparce por el suelo");
class BloqueTnT extends Bloque {
   private String tipo;
   private int daño;
   public BloqueTnT(String tipo, int daño) {
     this.tipo = tipo;
this.daño = daño;
   @Override
   public void accion() {
      System.out.println("Activando" + tipo + "¡Cuidado con la explosión!");
   @Override
   public void colocar(String orientacion) {
     System.out.println("Colocando " + tipo + " en posición " + orientacion + ".");
   @Override
   public void romper() {
       System.out.println("Rompes el " + tipo + ". ¡Boom! Ha explotado y causó | " + daño + " de daño.");
```

```
class BloqueHorno extends Bloque {
      private String color;
     private int capacidadComida;
     public BloqueHorno(String color, int capacidadComida) {
         this.color = color;
         this.capacidadComida = capacidadComida;
     @Override
3
     public void accion() {
         System.out.println("El " + color + " horno está cocinando alimentos.");
      @Override
3
     public void colocar(String orientacion) {
        System.out.println("Colocando el " + color + " horno en posición " + orientacion + ".");
      @Override
3
     public void romper() {
        System.out.println("Rompes el " + color + " horno. Se rompe y se derrumba.");
```

```
public class Main1 {
  public static void main(String[] args) {
        // inciso a
       BloqueCofre cofrel = new BloqueCofre(27, 10, "Cofre de Madera");
       BloqueCofre cofre2 = new BloqueCofre(54, 15, "Cofre de Hierro");
        BloqueTnT tntl = new BloqueTnT("TNT", 100);
        BloqueTnT tnt2 = new BloqueTnT("TNT", 200);
       BloqueHorno hornol = new BloqueHorno("Rojo", 10);
        BloqueHorno horno2 = new BloqueHorno("Negro", 15);
       cofrel.accion();
        cofre2.accion();
        tntl.accion();
        tnt2.accion();
       hornol.accion();
       horno2.accion();
       cofrel.colocar("suelo");
        cofre2.colocar("pared");
        tntl.colocar("suelo");
        tnt2.colocar("pared");
        hornol.colocar("suelo");
        horno2.colocar("pared");
```

```
cofrel.romper();
cofre2.romper();
tntl.romper();
tnt2.romper();
hornol.romper();
horno2.romper();
}
```

```
--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ Mainl ---
  Abres elCofre de Maderay ves su contenido
  Abres elCofre de Hierroy ves su contenido
  ActivandoTNT Cuidado con la explosion!
  ActivandoTNT & Cuidado con la explosi n!
  El Rojo horno esto cocinando alimentos.
  El Negro horno esto cocinando alimentos.
  Colocando elCofre de Maderaen posicionsuelo.
  Colocando elCofre de Hierroen posicionpared.
  Colocando TNT en posicion suelo.
  Colocando TNT en posicion pared.
  Colocando el Rojo horno en posici�n suelo.
  Colocando el Negro horno en posicion pared.
  Rompes elCofre de MaderaSu contenido se esparce por el suelo
  Rompes elCofre de HierroSu contenido se esparce por el suelo
  Rompes el TNT. ♦Boom! Ha explotado y caus♦ 100 de da♦o.
  Rompes el TNT. &Boom! Ha explotado y caus 200 de da 0.
  Rompes el Rojo horno. Se rompe y se derrumba.
  Rompes el Negro horno. Se rompe y se derrumba.
  BUILD SUCCESS
  Total time: 1.078 s
  Finished at: 2025-03-18T12:09:23-04:00
```