

# JAVA

```
//inciso b
public class Videojuego {
    private String nombre;
    private String plataforma;
    private int cantidadJugadores;

    public Videojuego(String nombre, String plataforma) {
        this.nombre = nombre;
        this.plataforma = plataforma;
        this.cantidadJugadores = 1;
    }

    public Videojuego(String nombre, String plataforma, int cantidadJugadores) {
        this.nombre = nombre;
        this.plataforma = plataforma;
        this.cantidadJugadores = cantidadJugadores;
    }

    //inciso c
    public void mostrar() {
        System.out.printf("Videojuego: %s, Plataforma: %s, Jugadores: %d\n", nombre, plataforma, cantidadJugadores);
    }

    //inciso d
    public void agregarJugadores() {
        this.cantidadJugadores += 1;
        System.out.printf("Se ha agregado un jugador. Total de jugadores: %d\n", cantidadJugadores);
    }

    public void agregarJugadores(int cantidad) {
        this.cantidadJugadores += cantidad;
        System.out.printf("Se han agregado %d jugadores. Total de jugadores: %d\n", cantidad, cantidadJugadores);
    }

    //inciso a
    public static void main(String[] args) {
        Videojuego videojuego1 = new Videojuego("FIFA 22", "PC");
        Videojuego videojuego2 = new Videojuego("The Last of Us", "PlayStation", 1);

        videojuego1.mostrar();
        videojuego2.mostrar();

        videojuego1.agregarJugadores(1);
        videojuego2.agregarJugadores(3);
    }
}
```

```
--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ Videojuego ---
Videojuego: FIFA 22, Plataforma: PC, Jugadores: 1
Videojuego: The Last of Us, Plataforma: PlayStation, Jugadores: 1
Se han agregado 1 jugadores. Total de jugadores: 2
Se han agregado 3 jugadores. Total de jugadores: 4
```

-----  
BUILD SUCCESS  
-----

Total time: 1.748 s  
Finished at: 2025-03-18T11:29:27-04:00  
-----