

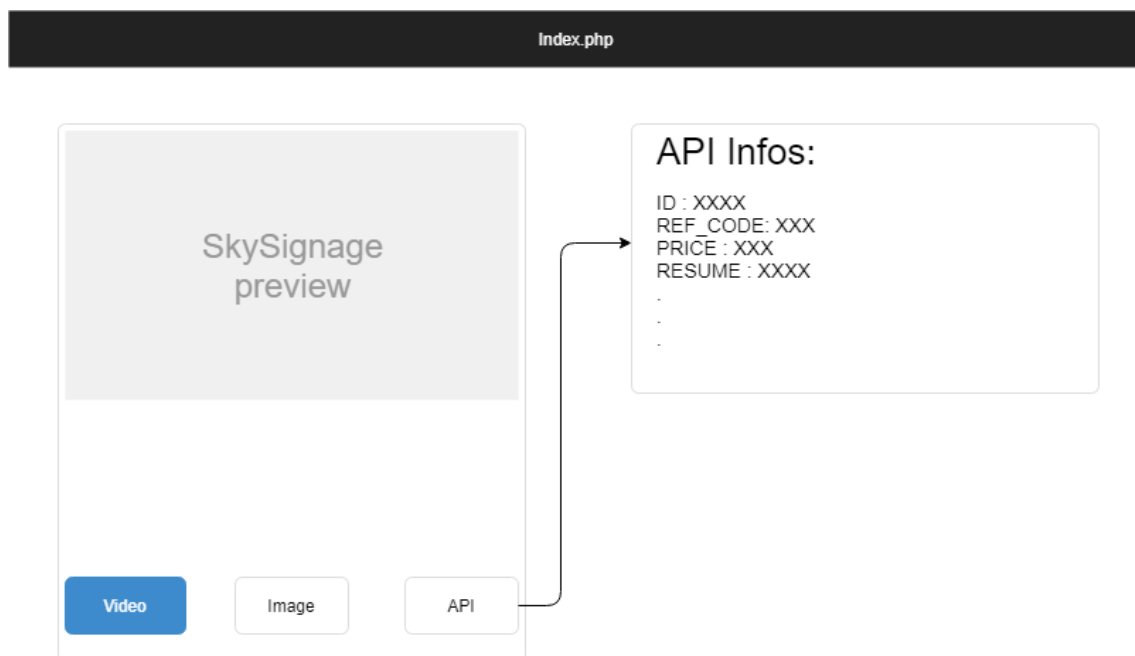
Prueba técnica:

Con este ejercicio queremos ver vuestra capacidad para resolver un problema real.

En el fichero comprimido que os hemos adjuntado, podréis encontrar el fichero index.php sobre el que tendréis que trabajar además de un fichero con distintos enlaces que os ayudarán para completarlo.

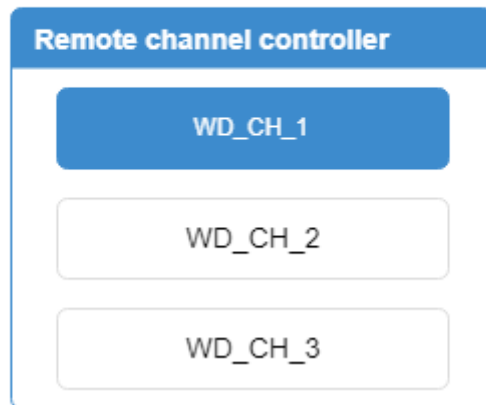
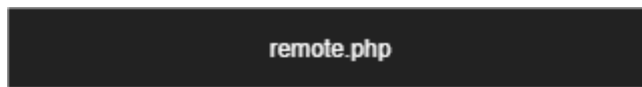
Tendréis que trabajar con el fichero index.php que os adjuntamos para la primera parte del ejercicio y podéis modificarlo y añadir lo que os haga falta para completar lo que pedimos.

Como podréis comprobar, en el fichero index tenéis una preview de una emisión de skysignage. En la misma página que os proporcionamos, tenéis que crear un contenedor con 3 botones, uno que ponga "video", otro que ponga "image" y otro que ponga "API". Las funciones de estos botones tienen que ser las siguientes:

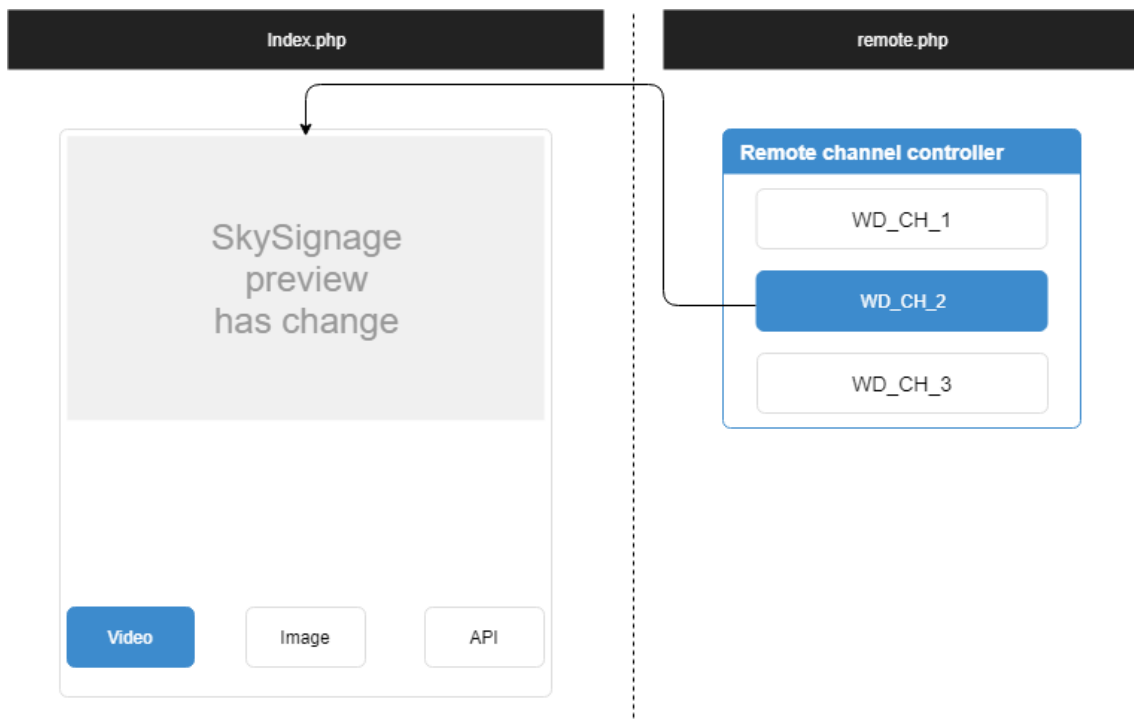


- **Botón video:** tiene que enseñar durante 30 segundos el video adjuntado y ocultar mientras tanto la preview. Tras estos 30 segundos, se tiene que volver a enseñar la preview.
- **Botón image:** tiene que enseñar durante 30 segundos la imagen adjuntada y ocultar mientras tanto la preview. Tras estos 30 segundos, se tiene que volver a enseñar la preview.
- **Botón API:** Hemos creado una API que devuelve al azar información en XML, JSON y txt. Cuando pulséis el botón tenéis que interpretar la información y poner algunos datos en un contenedor. Es a vosotros de poner esta información como queráis. No es necesario que ocultéis la preview ni nada, solo poner en un sitio visible alguno de los campos que os devuelva la API. Los campos del JSON, del XML y del TXT no van a cambiar, por lo que la estructura siempre va a ser la misma.

En otro fichero independiente que debéis crear vosotros, tiene que aparecer 3 botones (WD_CH_1, WD_CH_2 y WD_CH_3).



La función que deben hacer estos botones es de cambiar la url del iframe del fichero que os hemos adjuntado, por las url respectivas que aparecen en el txt que os hemos adjuntado.



Ya sabéis que nosotros trabajamos con televisores, así que para navegar entre botones tenéis que utilizar tanto el ratón como el teclado.

Como último punto, queremos que nos hagáis una breve documentación de cómo funciona vuestro ejercicio (con un README.MD es suficiente).