



# D. G. E. T. P. - E. M. T.

## Informática

### Ejercicios Programación II

19 de marzo de 2024

Para cada ejercicio crear un proyecto nuevo. Utilizando la siguiente nomenclatura:

- **ApellidoNombre\_NºEjercicio**

Enviar los proyectos por correo electrónico al correo [leonardocarambula@gmail.com](mailto:leonardocarambula@gmail.com)

1. Realizar una aplicación que utilizando estructuras repetitivas (for, while o do ... while) muestre la siguiente figura:

```
*      *      *      *      *
      *      *      *      *
        *      *      *
          *      *
            *
          *      *
        *      *
      *      *      *
    *      *      *      *
  *      *      *      *      *
```

2. Realizar una aplicación que solicite el ingreso del número del mes (1 – 12) y muestre:
  - a. la cantidad de días del mes
  - b. el nombre del mes
3. Realizar una aplicación que muestre, utilizando estructuras repetitivas, todos los números primos del 2 al 100
4. Realizar una aplicación que solicite dos números enteros (base y exponente) y muestre, utilizando estructuras repetitivas, la potencia de la base al exponente.