

Logo

[El texto de color azul corresponde a un texto guía donde se describe la información que se espera sea registrada en la sección. Este texto debe ser eliminado, una vez se tenga la versión final de documento para su presentación y entrega y el texto que se incluya deberá registrarse en color negro.]

PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO

[NOMBRE DEL PROYECTO]

[Dependencia Solicitante]

Ciudad, [AAAA]

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 2 de 24
--	--	-----------------

Control de Versiones

Versión	Fecha	Descripción	Autores
[X.X]	[AAAA-MM-DD]	[Detalle]	[Autor]

Derechos de Autor: La elaboración de este documento y sus diferentes componentes estuvo a cargo del Grupo de Gestión de Sistemas de Información de la Oficina de Tecnologías y Sistemas de Información del Departamento Nacional de Planeación, DNP, razón por la cual los Derechos de Autor y en lo particular los derechos patrimoniales de este documento y su contenido pertenece exclusivamente al DNP. Por lo tanto, su uso y reproducción por terceros, está sujeto a la autorización expresa de la Oficina de Tecnologías y Sistemas de Información, OTSI del DNP en cumplimiento de la Ley 23 de 1982 y demás que la modifican o adicionan. Siendo así, este documento está protegido por Derechos de Autor y no puede ser copiados, ni reproducidos, ni distribuidos por personas o Entidades diferentes al DNP.

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 3 de 24
--	--	-----------------

TABLA DE CONTENIDO

1. ACTORES DEL SISTEMA 4

 1.1. Diagrama de Actores 4

 1.2. Descripción de Actores 4

2. MATRIZ DE TRAZABILIDAD DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES 5

3. ESPECIFICACIÓN HISTORIAS DE USUARIO 7

 3.1. [<HU00X> <TÍTULO_HU>] ¡Error! Marcador no definido.

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 4 de 24
--	--	-----------------


1. ACTORES DEL SISTEMA

1.1. Diagrama de Actores

[Incluir el diagrama de actores del sistema.]

1.2. Descripción de Actores

[Diligenciar la siguiente información para cada uno de los actores del sistema identificados.]

Nombre del Actor	Descripción del Actor
	[Registrar la descripción general del actor incluyendo sus responsabilidades.]

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 5 de 24
--	--	-----------------

2. MATRIZ DE TRAZABILIDAD DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

[Listar la relación entre los requerimientos funcionales descritos en el documento Formato de Especificación de Requerimientos de Alto Nivel y cada una de las historias de usuario que serán elaboradas para dar solución al requerimiento.]

REQUERIMIENTO FUNCIONAL	ID_HU	TÍTULO_HU
[RF-<01> <Login >]	HU01.1	[Ingresar y registrar información de un usuario y su clave COMO <Administrador>, QUIERO <Que re direcciona al apartado principal del sistema operativo y valide el inicio de sesión >, PARA <Empezar a gestionar las herramientas y la información de la sede >.]
	HU01.2	[Validar la información ingresada de usuario y clave COMO <Administrador>, QUIERO <Verificar si la información ingresada es correcta o no >, PARA <Mantener una correcta seguridad en el software >.]
	HU01.3	[Recuperar la información del usuario y clave COMO <Administrador>, QUIERO <Recuperar la información de la clave en caso de haberla perdido >, PARA < Para evitar la pérdida de información y datos importantes >.]
[RF-<02> <Inventario >]	HU02.1	[Registro de la información de herramientas y ambientes de la sede COMO <Administrador>, QUIERO <Registrar información acerca de los implementos, herramientas y ambientes de la sede >, PARA <Tener un control adecuado de la información y una correcta organización >.]
	HU02.2	[Actualización de datos COMO <Administrador>, QUIERO <Actualizar los datos de las herramientas o ambientes>, PARA <Cambiar los datos que sean necesarios y tener un correcto manejo de información >.]
	HU02.3	[Eliminación de datos COMO <Administrador>, QUIERO <Eliminar los datos de las herramientas o ambientes>, PARA <Eliminar los datos que

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 6 de 24
--	--	-----------------

		sean necesarios en caso de tener algún cambio drástico o haya que eliminar la información >.]
	HU02.4	[Generación de reportes generales COMO <Administrador>, QUIERO <Observar, gestionar, verificar, analizar y buscar la información de las herramientas y ambientes>, PARA <Asegurar periódicamente no tener alguna pérdida de algún implemento o herramienta que se utiliza>.]
[RF-<03> < Usuarios >]	HU03.1	[Registro de un nuevo usuario, ya sea aprendiz o instructor COMO <Administrador>, QUIERO <Registrar nuevos usuarios que son los que prestan las herramientas de trabajo y a la vez diferenciarlos como instructores o aprendices>, PARA < Tener un registro adecuado de los usuarios y quienes son los que prestan las herramientas >.]
	HU03.2	[Actualización de datos del usuario COMO <Administrador>, QUIERO <Actualizar los datos de los usuarios en caso de que haya algún cambio en la información o que tal vez se haya agregado de manera errónea >, PARA < Tener un buen seguimiento de la información de los usuarios>.]
	HU03.3	[Eliminación de datos del usuario COMO <Administrador>, QUIERO <Eliminar los datos de los usuarios en caso de que sea necesario eliminar la información>, PARA < Evitar tener información innecesaria en la base de datos>.]
[RF-<04> < Prestamos >]	HU04.1	[Registrar un préstamo COMO <Administrador>, QUIERO <Registrar un préstamo con la información del usuario(aprendiz o instructor), el elemento prestado y la fecha en que fue prestado>, PARA <Tener la información del usuario que presto el elemento y evitar una pérdida>.]
	HU04.2	[Actualizar un préstamo COMO <Administrador>, QUIERO <Actualizar la información de un préstamo acerca de si ya se entregó o está

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 7 de 24
--	--	-----------------

		pendiente>, PARA <Tener un control adecuado y un buen seguimiento de las herramientas e implementos de la sede>.]
	HU04.3	[Eliminar un préstamo COMO <Administrador>, QUIERO <Eliminar un préstamo en caso de que sea necesario o se haya cancelado por algún motivo >, PARA < Evitar tener información innecesaria en la base de datos>.]
	HU04.4	[Devolución de un préstamo COMO <Administrador>, QUIERO <Asignar cuando un usuario devuelva la herramienta y colocarlo como entregado >, PARA < Llevar un correcto seguimiento de las herramientas y evitar alguna pérdida>.]
[RF-<05> < Morosos >]	HU05.1	[Información de Morosos COMO <Administrador >, QUIERO <Visualizar y gestionar la información de las personas en estado de mora >, PARA < Tener un seguimiento de la información y evitar pérdidas>.]
	HU05.2	[Chequeo de Morosos COMO <Administrador >, QUIERO <Actualizar si algún usuario entregó el implemento en estado de mora >, PARA <Verificar el estado en el que esta la herramienta> .]
[RF-<06> < Historial >]	HU06.1	[Visualización del historial COMO <Administrador >, QUIERO <Gestionar y tener un registro con la información de los aprendices, instructores y herramientas >, PARA <Tener un manejo y seguimiento constante y específico de la información de la sede > .]

3. ESPECIFICACIÓN HISTORIAS DE USUARIO

[Diligenciar la siguiente información para cada una de las historias de usuario identificadas.]

3.1.

Historias de Usuario – Login.

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 8 de 24
--	--	-----------------

Nombre:	CU01.1
Autor:	Equipo de Desarrolladores
Fecha:	21/05/2024
Descripción: Permite ingresar y registrar los datos de un usuario	
Actores: Administrador – Base de datos	
Precondiciones: Al momento de ingresar debe haberse registrado la información previamente.	
Flujo normal:	
Mis actores: Administrador – Base de datos	
Administrador	Base de datos
1 – Ingresa sus datos	3 – Validar información
2 – Envía los datos ingresados	4 – Enviar notificación
7 – Recibe el mensaje	5 – guarda la información
	6 – Envía el mensaje
Flujo alternativo: No aplica	
Postcondiciones: Ingreso al aplicativo de gestión exitoso.	

Historias de Usuario – Login.

Nombre:	CU01.2
Autor:	Equipo de Desarrolladores

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 9 de 24
--	--	-----------------

Fecha:	21/05/2024										
Descripción: Validar la información ingresada.											
Actores: Administrador – Base de datos											
Precondiciones: Haber ya ingresado datos.											
Flujo normal:											
Mis actores: Administrador – Base de datos											
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Ingresa información</td> <td>3 – Recibe la información</td> </tr> <tr> <td>2 – Envía la información ingresada</td> <td>4 – Valida la información</td> </tr> <tr> <td>6 – Recibe el mensaje</td> <td>5 – Envía notificación</td> </tr> </tbody> </table>		Administrador	Base de datos	1 – Ingresa información	3 – Recibe la información	2 – Envía la información ingresada	4 – Valida la información	6 – Recibe el mensaje	5 – Envía notificación		
Administrador	Base de datos										
1 – Ingresa información	3 – Recibe la información										
2 – Envía la información ingresada	4 – Valida la información										
6 – Recibe el mensaje	5 – Envía notificación										
Flujo alternativo: No aplica											
Postcondiciones: Saber si los datos son correctos o no de acuerdo a la validación.											

Historias de Usuario – Login.

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 10 de 24
--	--	------------------

Nombre:	CU01.3																		
Autor:	Equipo de Desarrolladores																		
Fecha:	21/05/2024																		
Descripción:	Si por parte del administrador se ha olvidado cuenta y clave, permita recuperarlas.																		
Actores:	Administrador – Base de datos																		
Precondiciones:	No recordar por parte propia, usuario o clave																		
Flujo normal:	Mis actores: Administrador – Base de datos <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Selecciona la opción de “Reestablecer la contraseña”</td> <td>4 – Validar información</td> </tr> <tr> <td>2 – Ingresar los datos requeridos en el nuevo formulario</td> <td>5 – Enviar notificación al correo</td> </tr> <tr> <td>3 – Envía la información</td> <td>9 – Recibe los nuevos datos</td> </tr> <tr> <td>6 – Recibe la notificación</td> <td>10 – Guarda los datos</td> </tr> <tr> <td>7 – Ingresa los nuevos datos</td> <td>11 – Envía notificación</td> </tr> <tr> <td>8 – Envía los nuevos datos</td> <td></td> </tr> <tr> <td>12 – Recibe la notificación</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Selecciona la opción de “Reestablecer la contraseña”	4 – Validar información	2 – Ingresar los datos requeridos en el nuevo formulario	5 – Enviar notificación al correo	3 – Envía la información	9 – Recibe los nuevos datos	6 – Recibe la notificación	10 – Guarda los datos	7 – Ingresa los nuevos datos	11 – Envía notificación	8 – Envía los nuevos datos		12 – Recibe la notificación	
Administrador	Base de datos																		
1 – Selecciona la opción de “Reestablecer la contraseña”	4 – Validar información																		
2 – Ingresar los datos requeridos en el nuevo formulario	5 – Enviar notificación al correo																		
3 – Envía la información	9 – Recibe los nuevos datos																		
6 – Recibe la notificación	10 – Guarda los datos																		
7 – Ingresa los nuevos datos	11 – Envía notificación																		
8 – Envía los nuevos datos																			
12 – Recibe la notificación																			
Flujo alternativo:	No aplica																		
Postcondiciones:	Haber reestablecido la información del administrador.																		

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 11 de 24
--	--	------------------

Nombre:	CU02.1												
Autor:	Equipo de Desarrolladores												
Fecha:	21/05/2024												
Descripción:	Registro de la información de herramientas y ambientes de la sede												
Actores:	Administrador – Base de datos												
Precondiciones:	Debe tener la información de las herramientas y ambientes a registrar												
Flujo normal:	<p>Mis actores: Administrador – Base de datos</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Ingresar los datos de la herramienta</td> <td>3 – Validar información</td> </tr> <tr> <td>2 – Enviar los datos ingresados</td> <td>4 – Enviar notificación</td> </tr> <tr> <td>7 – Recibe el mensaje</td> <td>5 – Guarda la información</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6 – Enviar el mensaje</td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Ingresar los datos de la herramienta	3 – Validar información	2 – Enviar los datos ingresados	4 – Enviar notificación	7 – Recibe el mensaje	5 – Guarda la información		6 – Enviar el mensaje
Administrador	Base de datos												
1 – Ingresar los datos de la herramienta	3 – Validar información												
2 – Enviar los datos ingresados	4 – Enviar notificación												
7 – Recibe el mensaje	5 – Guarda la información												
	6 – Enviar el mensaje												
Flujo alternativo:	No aplica												
Postcondiciones:	La herramienta se guardó exitosamente												

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 12 de 24
--	--	------------------

Nombre:	CU02.2										
Autor:	Equipo de Desarrolladores										
Fecha:	21/05/2024										
Descripción:	Actualización de datos										
Actores:	Administrador – Base de datos										
Precondiciones:	Debe tener la información de las herramientas y ambientes ya registrados en la base de datos. Tener la información que se agregara.										
Flujo normal:	Mis actores: Administrador – Base de datos <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Ingresa los nuevos datos de la herramienta o ambiente</td> <td>3 – Validar información</td> </tr> <tr> <td>2 – Envía los datos ingresados</td> <td>4 – Cambia los antiguos datos por los recién ingresados</td> </tr> <tr> <td>6 – Recibe el mensaje</td> <td>5 – Envía el mensaje</td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Ingresa los nuevos datos de la herramienta o ambiente	3 – Validar información	2 – Envía los datos ingresados	4 – Cambia los antiguos datos por los recién ingresados	6 – Recibe el mensaje	5 – Envía el mensaje
Administrador	Base de datos										
1 – Ingresa los nuevos datos de la herramienta o ambiente	3 – Validar información										
2 – Envía los datos ingresados	4 – Cambia los antiguos datos por los recién ingresados										
6 – Recibe el mensaje	5 – Envía el mensaje										
Flujo alternativo:	No aplica										
Postcondiciones:	La datos se actualizaron correctamente										

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 13 de 24
--	--	------------------

Nombre:	CU02.3												
Autor:	Equipo de Desarrolladores												
Fecha:	21/05/2024												
Descripción:	Eliminación de información o datos registrados												
Actores:	Administrador – Base de datos												
Precondiciones:	La información debe de existir en la base de datos												
Flujo normal:	<p>Mis actores: Administrador – Base de datos</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Seleccionar la información de la herramienta(s) a eliminar</td> <td>4 – Validar información</td> </tr> <tr> <td>2 – Verificar si se desea eliminar la información</td> <td>5– Eliminar la información</td> </tr> <tr> <td>3 – Enviar los datos a eliminar</td> <td>6 – Enviar el mensaje de confirmación</td> </tr> <tr> <td>7 – Recibir el mensaje</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Seleccionar la información de la herramienta(s) a eliminar	4 – Validar información	2 – Verificar si se desea eliminar la información	5– Eliminar la información	3 – Enviar los datos a eliminar	6 – Enviar el mensaje de confirmación	7 – Recibir el mensaje	
Administrador	Base de datos												
1 – Seleccionar la información de la herramienta(s) a eliminar	4 – Validar información												
2 – Verificar si se desea eliminar la información	5– Eliminar la información												
3 – Enviar los datos a eliminar	6 – Enviar el mensaje de confirmación												
7 – Recibir el mensaje													
Flujo alternativo:	No aplica												
Postcondiciones:	La información se eliminó exitosamente												

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 14 de 24
--	--	------------------

Nombre:	CU02.4										
Autor:	Equipo de Desarrolladores										
Fecha:	21/05/2024										
Descripción:	Generar un reporte con la información de las herramientas y ambientes										
Actores:	Administrador – Base de datos										
Precondiciones:	La información debe de existir en la base de datos										
Flujo normal:	<p>Mis actores: Administrador – Base de datos</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Seleccionar la información que se necesita para el reporte</td> <td>3 – Validar información</td> </tr> <tr> <td>2 – Enviar los datos</td> <td>4– Generar el reporte de la información</td> </tr> <tr> <td>6 – Recibir el mensaje</td> <td>5 – Enviar el mensaje de confirmación</td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Seleccionar la información que se necesita para el reporte	3 – Validar información	2 – Enviar los datos	4– Generar el reporte de la información	6 – Recibir el mensaje	5 – Enviar el mensaje de confirmación
Administrador	Base de datos										
1 – Seleccionar la información que se necesita para el reporte	3 – Validar información										
2 – Enviar los datos	4– Generar el reporte de la información										
6 – Recibir el mensaje	5 – Enviar el mensaje de confirmación										
Flujo alternativo:	No aplica										
Postcondiciones:	El reporte general se creó exitosamente										

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 15 de 24
--	--	------------------

Nombre:	CU03.1												
Autor:	Equipo de Desarrolladores												
Fecha:	21/05/2024												
Descripción:	Permite registrar los datos de un usuario ya sea como aprendiz o instructor												
Actores:	Administrador – Base de datos												
Precondiciones:	Debe tener la información de él usuario que se va a registrar												
Flujo normal:	<p>Mis actores: Administrador – Base de datos</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Ingresar los datos del usuario</td> <td>3 – Validar información</td> </tr> <tr> <td>2 – Enviar los datos ingresados</td> <td>4 – Enviar notificación</td> </tr> <tr> <td>7 – Recibe el mensaje</td> <td>5 – Guarda la información</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6 – Enviar el mensaje</td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Ingresar los datos del usuario	3 – Validar información	2 – Enviar los datos ingresados	4 – Enviar notificación	7 – Recibe el mensaje	5 – Guarda la información		6 – Enviar el mensaje
Administrador	Base de datos												
1 – Ingresar los datos del usuario	3 – Validar información												
2 – Enviar los datos ingresados	4 – Enviar notificación												
7 – Recibe el mensaje	5 – Guarda la información												
	6 – Enviar el mensaje												
Flujo alternativo:	No aplica												
Postcondiciones:	Registro de usuario exitoso												

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 16 de 24
--	--	------------------

Nombre:	CU03.2												
Autor:	Equipo de Desarrolladores												
Fecha:	21/05/2024												
Descripción:	Permite actualizar los datos de un usuario ya sea aprendiz o instructor												
Actores:	Administrador – Base de datos												
Precondiciones:	Debe de contar ya con información registrada en la base de datos. Debe tener la nueva información que se va a registrar												
Flujo normal:	Mis actores: Administrador – Base de datos <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Ingresar los nuevos datos del usuario</td> <td>3 – Validar información</td> </tr> <tr> <td>2 – Enviar los datos ingresados</td> <td>4 – Enviar notificación</td> </tr> <tr> <td>7 – Recibe el mensaje</td> <td>5 – Cambiar los antiguos datos por los recién ingresados</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6 – Enviar el mensaje</td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Ingresar los nuevos datos del usuario	3 – Validar información	2 – Enviar los datos ingresados	4 – Enviar notificación	7 – Recibe el mensaje	5 – Cambiar los antiguos datos por los recién ingresados		6 – Enviar el mensaje
Administrador	Base de datos												
1 – Ingresar los nuevos datos del usuario	3 – Validar información												
2 – Enviar los datos ingresados	4 – Enviar notificación												
7 – Recibe el mensaje	5 – Cambiar los antiguos datos por los recién ingresados												
	6 – Enviar el mensaje												
Flujo alternativo:	No aplica												
Postcondiciones:	Actualización de datos exitoso												

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 17 de 24
--	--	------------------

Nombre:	CU03.3												
Autor:	Equipo de Desarrolladores												
Fecha:	21/05/2024												
Descripción:	Permite eliminar a un usuario de la base de datos.												
Actores:	Administrador – Base de datos												
Precondiciones:	Debe tener la información que se va a eliminar. Debe existir ya la información a eliminar en la base de datos												
Flujo normal:	Mis actores: Administrador – Base de datos <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Ingresa los datos a eliminar</td> <td>3 – Validar información</td> </tr> <tr> <td>2 – Envía los datos ingresados</td> <td>4 – Enviar notificación</td> </tr> <tr> <td>7 – Recibe el mensaje</td> <td>5 – Elimina la información</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6 – Envía el mensaje</td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Ingresa los datos a eliminar	3 – Validar información	2 – Envía los datos ingresados	4 – Enviar notificación	7 – Recibe el mensaje	5 – Elimina la información		6 – Envía el mensaje
Administrador	Base de datos												
1 – Ingresa los datos a eliminar	3 – Validar información												
2 – Envía los datos ingresados	4 – Enviar notificación												
7 – Recibe el mensaje	5 – Elimina la información												
	6 – Envía el mensaje												
Flujo alternativo:	No aplica												
Postcondiciones:	Usuario borrado de la base de datos.												

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 18 de 24
--	--	------------------

Nombre:	CU04.1						
Autor:	Equipo de Desarrolladores						
Fecha:	21/05/2024						
Descripción:	Permite registrar y guardar los datos de un préstamo						
Actores:	Administrador – Base de datos						
Precondiciones:	Se debe tener la información ya registrada de los Usuarios, las herramientas y los ambientes previamente.						
Flujo normal:	Mis actores: Administrador – Base de datos <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%; text-align: center;">Administrador</th> <th style="width: 50%; text-align: center;">Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="vertical-align: top;"> 1 – Ingresa los datos del usuario y la herramienta a prestar 2 – Envía los datos ingresados 7 – Recibe el mensaje </td> <td style="vertical-align: top;"> 3 – Validar información 4 – Enviar notificación 5 – Guarda la información 6 – Envía el mensaje </td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Ingresa los datos del usuario y la herramienta a prestar 2 – Envía los datos ingresados 7 – Recibe el mensaje	3 – Validar información 4 – Enviar notificación 5 – Guarda la información 6 – Envía el mensaje
Administrador	Base de datos						
1 – Ingresa los datos del usuario y la herramienta a prestar 2 – Envía los datos ingresados 7 – Recibe el mensaje	3 – Validar información 4 – Enviar notificación 5 – Guarda la información 6 – Envía el mensaje						
Flujo alternativo:	No aplica						
Postcondiciones:	El préstamo se realizó exitosamente.						

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 19 de 24
--	--	------------------

Nombre:	CU04.2										
Autor:	Equipo de Desarrolladores										
Fecha:	21/05/2024										
Descripción:	Permite eliminar los datos de un préstamo										
Actores:	Administrador – Base de datos										
Precondiciones:	Se debe tener la información ya registrada de los Usuarios, las herramientas y los ambientes previamente. Se debe haber realizado un préstamo y tener esta información.										
Flujo normal:	Mis actores: Administrador – Base de datos <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Selecciona los datos del préstamo a eliminar</td> <td>3 – Validar información</td> </tr> <tr> <td>2 – Envía los datos seleccionados</td> <td>4 – Elimina la información</td> </tr> <tr> <td>6 – Recibe el mensaje</td> <td>5 – Envía el mensaje</td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Selecciona los datos del préstamo a eliminar	3 – Validar información	2 – Envía los datos seleccionados	4 – Elimina la información	6 – Recibe el mensaje	5 – Envía el mensaje
Administrador	Base de datos										
1 – Selecciona los datos del préstamo a eliminar	3 – Validar información										
2 – Envía los datos seleccionados	4 – Elimina la información										
6 – Recibe el mensaje	5 – Envía el mensaje										
Flujo alternativo:	No aplica										
Postcondiciones:	El préstamo se eliminó correctamente.										

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 20 de 24
--	--	------------------

Nombre:	CU04.3												
Autor:	Equipo de Desarrolladores												
Fecha:	21/05/2024												
Descripción:	Permite actualizar los datos de un préstamo.												
Actores:	Administrador – Base de datos												
Precondiciones:	Se debe tener la información ya registrada de los Usuarios, las herramientas y los ambientes previamente. Se debe haber realizado un préstamo y tener esta información.												
Flujo normal:	Mis actores: Administrador – Base de datos <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Selecciona la información del préstamo que se desea actualizar</td> <td>4 – Validar información</td> </tr> <tr> <td>2 – Ingresa los nuevos datos</td> <td>5 – Cambia los antiguos datos por los recién ingresados</td> </tr> <tr> <td>3 – Envía la información ingresada</td> <td>6 – Envía el mensaje</td> </tr> <tr> <td>7 – Recibe el mensaje</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Selecciona la información del préstamo que se desea actualizar	4 – Validar información	2 – Ingresa los nuevos datos	5 – Cambia los antiguos datos por los recién ingresados	3 – Envía la información ingresada	6 – Envía el mensaje	7 – Recibe el mensaje	
Administrador	Base de datos												
1 – Selecciona la información del préstamo que se desea actualizar	4 – Validar información												
2 – Ingresa los nuevos datos	5 – Cambia los antiguos datos por los recién ingresados												
3 – Envía la información ingresada	6 – Envía el mensaje												
7 – Recibe el mensaje													
Flujo alternativo:	No aplica												
Postcondiciones:	Actualización de datos exitoso												

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 21 de 24
--	--	------------------

Nombre:	CU04.4										
Autor:	Equipo de Desarrolladores										
Fecha:	21/05/2024										
Descripción:	Permite colocar el estado de un préstamo en entregado o devuelto por el usuario.										
Actores:	Administrador – Base de datos										
Precondiciones:	Se debe tener la información ya registrada de los Usuarios, las herramientas y los ambientes previamente. Se debe haber realizado un préstamo y tener esta información.										
Flujo normal:	Mis actores: Administrador – Base de datos <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Selecciona la información del préstamo a entregar</td> <td>3 – Validar información</td> </tr> <tr> <td>2 – Envía la información ingresada</td> <td>4 – Actualiza la información del préstamo y lo coloca como “Entregado”</td> </tr> <tr> <td>6 – Recibe el mensaje</td> <td>5 – Envía el mensaje</td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Selecciona la información del préstamo a entregar	3 – Validar información	2 – Envía la información ingresada	4 – Actualiza la información del préstamo y lo coloca como “Entregado”	6 – Recibe el mensaje	5 – Envía el mensaje
Administrador	Base de datos										
1 – Selecciona la información del préstamo a entregar	3 – Validar información										
2 – Envía la información ingresada	4 – Actualiza la información del préstamo y lo coloca como “Entregado”										
6 – Recibe el mensaje	5 – Envía el mensaje										
Flujo alternativo:	No aplica										
Postcondiciones:	La devolución fue exitosa										

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 22 de 24
--	--	------------------

Historias de Usuario – Morosos.

Nombre:	CU05.1						
Autor:	Equipo de Desarrolladores						
Fecha:	21/05/2024						
Descripción:	Permite visualizar a aquellos que deben elementos prestados.						
Actores:	Administrador – Base de datos						
Precondiciones:	Debe haberse registrado el préstamo.						
Flujo normal:	Mis actores: Administrador – Base de datos <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Ingresar al aplicativo 2 – Ingresar al apartado de morosos</td> <td>3 – Mostrar todos aquellos usuarios que se encuentran en mora</td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Ingresar al aplicativo 2 – Ingresar al apartado de morosos	3 – Mostrar todos aquellos usuarios que se encuentran en mora
Administrador	Base de datos						
1 – Ingresar al aplicativo 2 – Ingresar al apartado de morosos	3 – Mostrar todos aquellos usuarios que se encuentran en mora						
Flujo alternativo:	No aplica						
Postcondiciones:	Información de morosos disponible						

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 23 de 24
--	--	------------------

Historias de Usuario – Morosos.

Nombre:	CU05.2														
Autor:	Equipo de Desarrolladores														
Fecha:	21/05/2024														
Descripción:	Permite hacer un chequeo y gestión general de los usuarios en mora														
Actores:	Administrador – Base de datos														
Precondiciones:	Debe haber usuarios en mora.														
Flujo normal:	<p>Mis actores: Administrador – Base de datos</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Ingresar al aplicativo</td> <td>5 – Recibe el nuevo estado</td> </tr> <tr> <td>2 – Ingresar al apartado de morosos</td> <td>6 – Guarda el nuevo estado</td> </tr> <tr> <td>3 – Actualiza la información si un elemento ya fue devuelto</td> <td>7 – Envía la notificación</td> </tr> <tr> <td>4 – Envía el nuevo estado</td> <td></td> </tr> <tr> <td>8 – Recibe la notificación</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Ingresar al aplicativo	5 – Recibe el nuevo estado	2 – Ingresar al apartado de morosos	6 – Guarda el nuevo estado	3 – Actualiza la información si un elemento ya fue devuelto	7 – Envía la notificación	4 – Envía el nuevo estado		8 – Recibe la notificación	
Administrador	Base de datos														
1 – Ingresar al aplicativo	5 – Recibe el nuevo estado														
2 – Ingresar al apartado de morosos	6 – Guarda el nuevo estado														
3 – Actualiza la información si un elemento ya fue devuelto	7 – Envía la notificación														
4 – Envía el nuevo estado															
8 – Recibe la notificación															
Flujo alternativo:	No aplica														
Postcondiciones:	Información de morosos disponible														

	PLANTILLA DE ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO [NOMBRE DEL PROYECTO]	PÁGINA: 24 de 24
--	--	------------------

Historias de Usuario – Historial.

Nombre:	CU06.1										
Autor:	Equipo de Desarrolladores										
Fecha:	21/05/2024										
Descripción:	Visualizar y gestionar la información de todo(inventario, usuarios, prestamos)										
Actores:	Administrador – Base de datos										
Precondiciones:	La información debe de existir en la base de datos										
Flujo normal:	Mis actores: Administrador – Base de datos <table border="1"> <thead> <tr> <th>Administrador</th> <th>Base de datos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 – Seleccionar la información que se requiere conocer</td> <td>3 – Validar información</td> </tr> <tr> <td>2 – Enviar los datos</td> <td>4– Generar el reporte de la información</td> </tr> <tr> <td>6 – Recibir el mensaje</td> <td>5 – Enviar el mensaje de confirmación</td> </tr> </tbody> </table>			Administrador	Base de datos	1 – Seleccionar la información que se requiere conocer	3 – Validar información	2 – Enviar los datos	4– Generar el reporte de la información	6 – Recibir el mensaje	5 – Enviar el mensaje de confirmación
Administrador	Base de datos										
1 – Seleccionar la información que se requiere conocer	3 – Validar información										
2 – Enviar los datos	4– Generar el reporte de la información										
6 – Recibir el mensaje	5 – Enviar el mensaje de confirmación										
Flujo alternativo:	No aplica										
Postcondiciones:	La información se puede visualizar correctamente										