Cristian Cuevas Tapia

Practicante: Ingeniero en Computación e Informática

Profesional proactivo, orientado a diseñar soluciones informáticas que se ajusten a las necesidades de la organización. Motivado y apto para el trabajo en equipo con fuertes habilidades organizativas, prácticas y un enfoque en la calidad.

Email:

cristian.cuevastapia@gmail.com

Teléfono:

(+56) 977144914

LinkedIn:

https://www.linkedin.com/in/cristian-cuevas-tapia

Portfolio:

https://cristct.github.io/

Educación

Certificación IBM Artificial Intelligence Practitioner

IBM Skills Academy

Certificación IBM Data Science

IBM Skills Academy

Título Profesional Ingeniero en Computación e Informática

Universidad Andrés Bello

Proyectos

Empresa SSA. Desarrollé y diseñé una aplicación web para administrar recursos en una empresa de seguridad

e inmobiliaria. Realicé pruebas de calidad y utilicé tecnologías avanzadas, como bases de datos enfocadas en tiempo real. Adquirí una sólida comprensión de proyectos de gestión de recursos

empresariales.

PsicoData Aplicación entregada a clientes del área de la psicología, el desarrollo de esta aplicación se enfocó

en el uso de herramientas de Inteligencia Artificial para llevar a cabo análisis de datos dependiendo de lo que se requería, hice uso de Base de Datos y Frameworks como Firebase y Flutter para generar y mantener un desarrollo multiplataforma a los distintos usuarios de la

aplicación.

TaskCollab Desarrollo de una aplicación en Flutter para la organización grupal que te permite crear y

completar tareas fácilmente. Con la posibilidad de crear grupos de trabajo y poder mantener todo bajo control en tu hogar o trabajo. TaskCollab se ha enfocado en la usabilidad, seguridad y sostenibilidad, lo que se refleja en la facilidad de registro a través de la implementación de

Firebase Auth y la opción de restablecer tu contraseña mediante un enlace.

Más Proyectos GitHub: https://github.com/CristCT Portfolio: https://cristct.github.io/

Habilidades de Programación



Habilidades Generales

