

Clases Abstractas vs Interfaces

1. Tipo de métodos

Abstracta

- Métodos abstractos
- Métodos no abstractos
- Métodos static

Con comportamiento

Interface

- public abstract
- Java 8 (Con comportamiento)
 - static
 - default
- Ambos son public
- Java 9 (Con comportamiento)
 - private
 - private static

2. Variables

Abstracta

- final
- Non-final
- static
- Non-static

Interface (Implicitamente son los 3)

- public
- static
- final

5. Constructores

- Interfaces: no se pueden definir.
- Abstract: Se puede definir para modelar el comportamiento en las subclases

3. Implementación

Abstracta

extends

Interface

implements

4. Accesibilidad miembros (Atributos y/o métodos)

Abstract

- public
- protected
- default (No se escribe)
- private

Interface

- public
- Java 9 private

6. Herencia múltiple

Abstract

- Una clase solo puede heredar una clase abstracta
- Si una clase hereda una clase ya no puede heredar otra clase

Interface

- Una clase puede implementar varias interfaces
- Puede heredar (extends) otra Interface
- No hereda la clase Object, ni puede heredar otras clases

7. Interfaces Funcionales

- Se pueden especificar con @FunctionalInterface
- Solo DEBE tener un solo método abstract
- Puede tener n métodos static y/o default.