

SOUTENANCE DE PROJET PFA - 2A GL



MISE EN PLACE D'UNE APPLICATION E-COMMERCE AVEC ARCHITECTURE MICROSERVICES

Soutenu par:

BRAIKAT Fatima-Ezzahra EL KARATI Meryem

Jury:

Pr. BAINA Salah

Pr. MAHMOUD Nassar

Année universitaire 2023 - 2024

PLAN:



Contexte général du projet

Analyse et spécification des besoins

Conception des microservices

Réalisation

Conclusion et perspectives

Contexte général du projet

CONTEXTE GENERAL DU PROJET

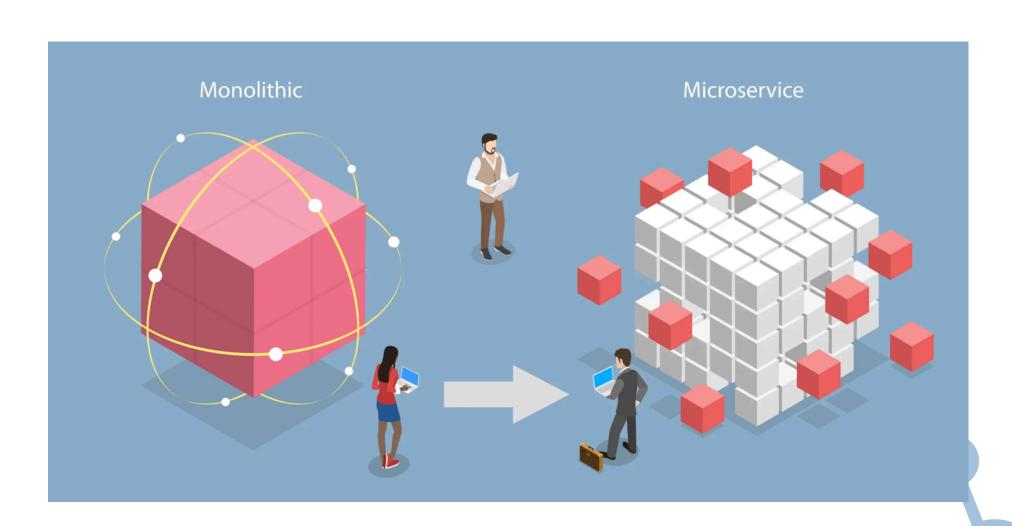


CONTEXTE GENERAL DU PROJET

Contexte du projet :

Solution

Exploiter l'architecture microservices pour une application e-commerce



Analyse & spécification des besoins

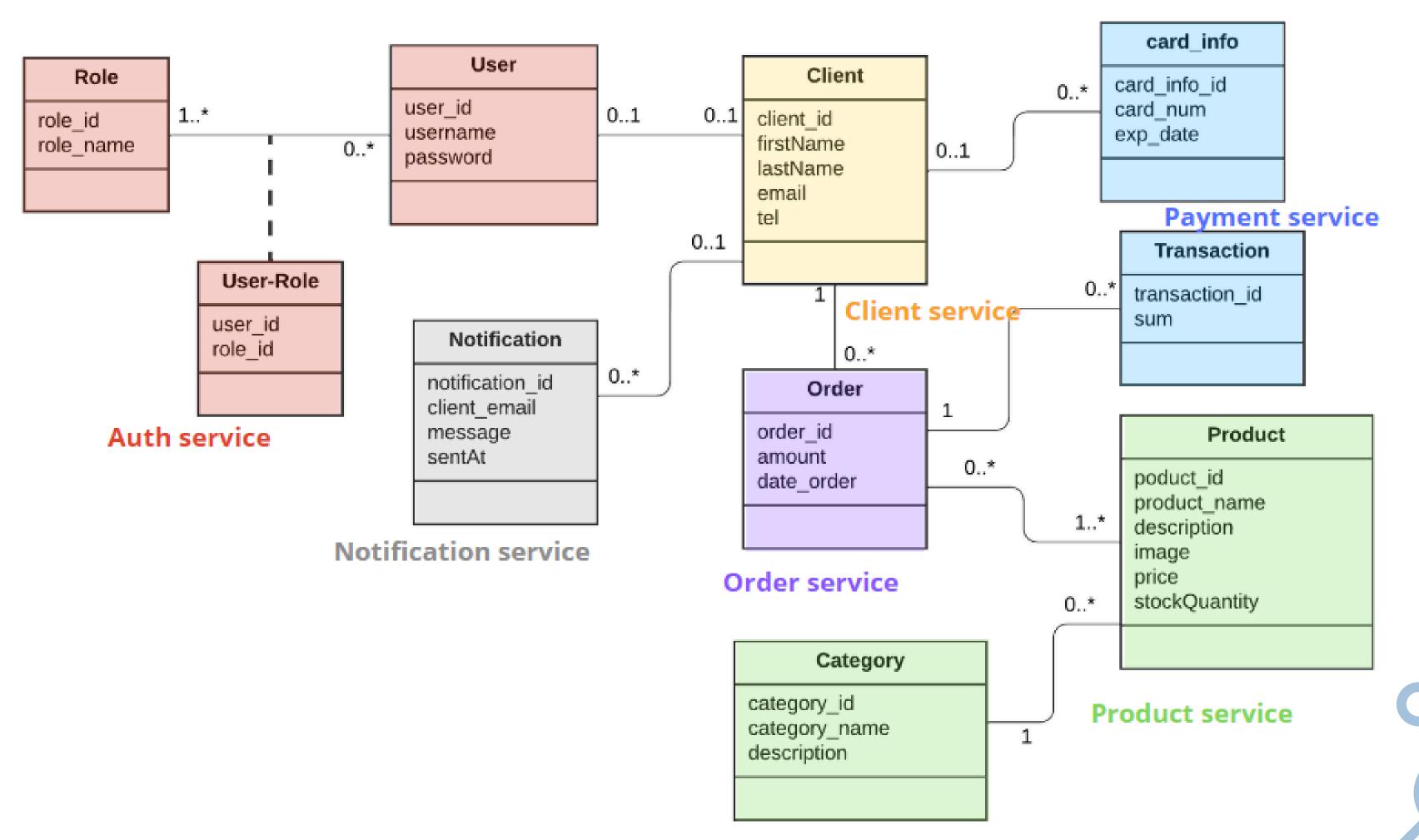
ANALYSE ET SPECIFICATION DES BESOINS



ANALYSE & SPECIFICATION DES BESOINS

- Tout visiteur peut visualiser le catalogue de produits proposée.
- Tout visiteur de la plateforme peut s'inscrire pour devenir un client.
- Tout client peut s'authentifier.
- Un client authentifié peut faire des commandes.
- Un administrateur peut se connecter au tableau de bord.
- Un administrateur peut gérer les produits, catégories et clients.

DIAGRAMME DE CLASSES GLOBALE - DECOMPOSITION



6

LES MICROSERVICES

- Auth Service : Gestion des inscriptions et authentification des utilisateurs ainsi que la gestion de leurs rôles. Maintient la sécurité d'accès aux microservices.
- **Product Service :** Gestion des produits, leur création, mise à jour, et la consultation du catalogue de produits.
- Client Service: Gestion des informations de clients.
- Order Service: Gestion des commandes, leur suivi, et l'historique.
- Payment Service: Traitement des paiements et transactions.
- **Notification Service :** Service pour stocker les messages représentatifs des évènements importants dans la plateforme.



Modélisation & Conception

CONCEPTION DES MICROSERVICES

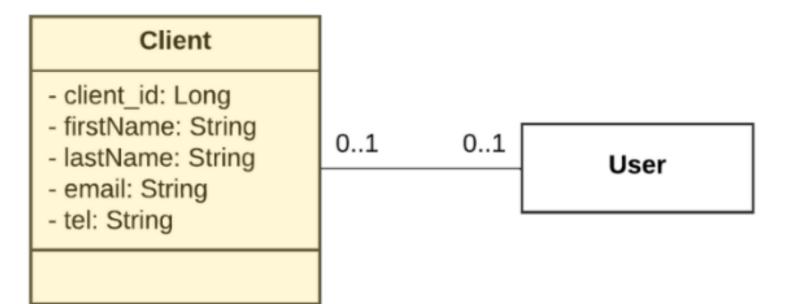


CLIENT-SERVICE

• DCU

Client Service Consulter clients Modifier client Administrateur Supprimer client

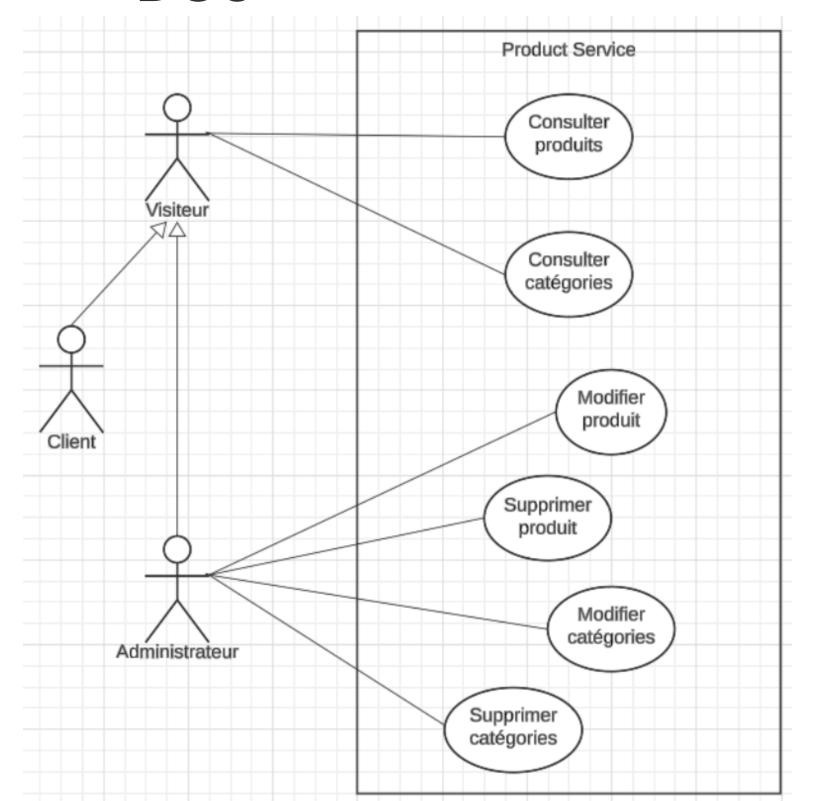
• Diagramme de classes





PRODUCT-SERVICE

• DCU



• Diagramme de classes

Product

poduct_id: Long

product_name: String description: String

image: byte[]

price: float

stockQuantity: Integer

1 cate

0...*

Category

category_id: Long

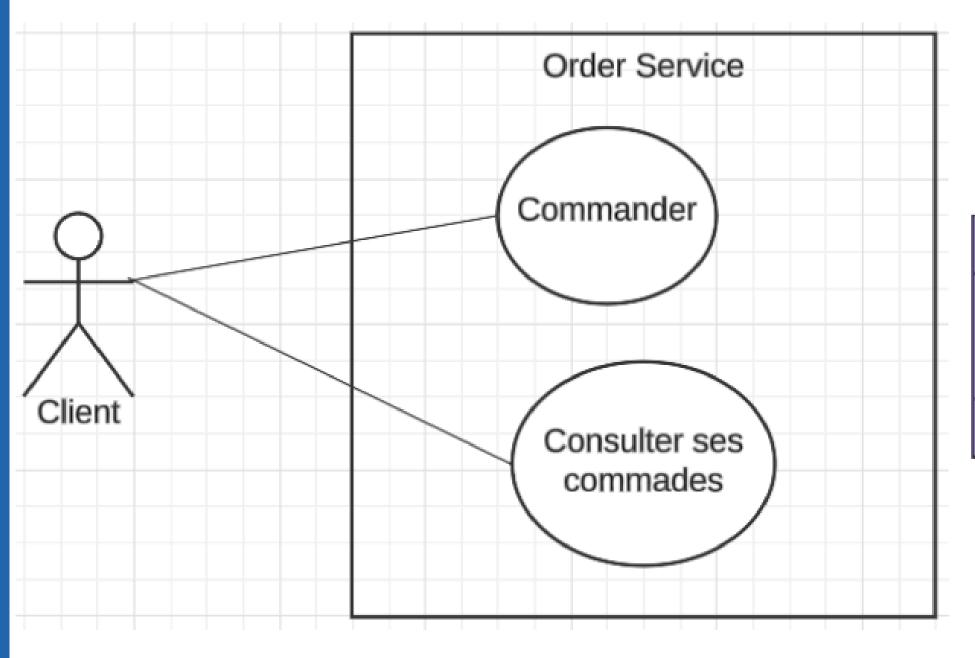
category_name: String

description: String

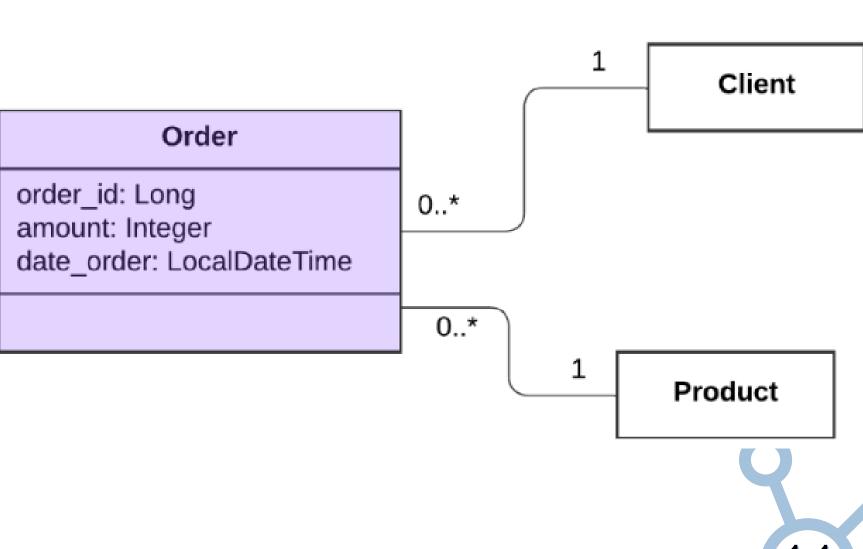


ORDER-SERVICE

• DCU

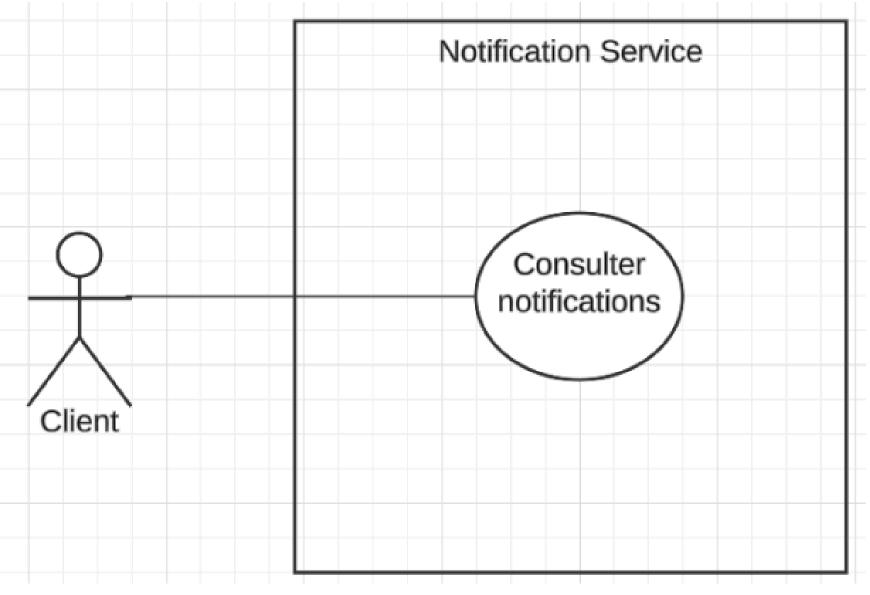


• Diagramme de classes

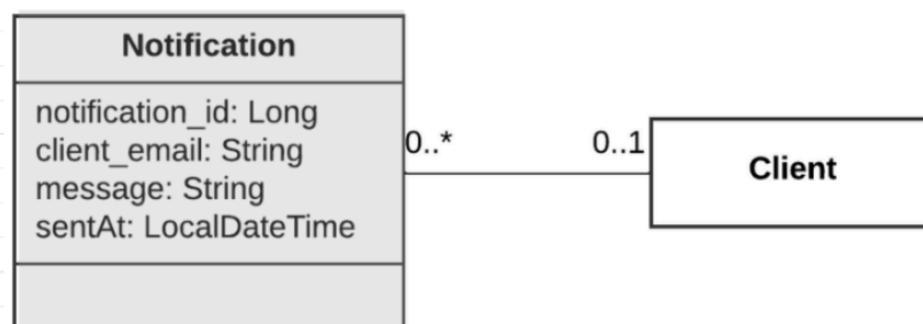


NOTIFICATION-SERVICE

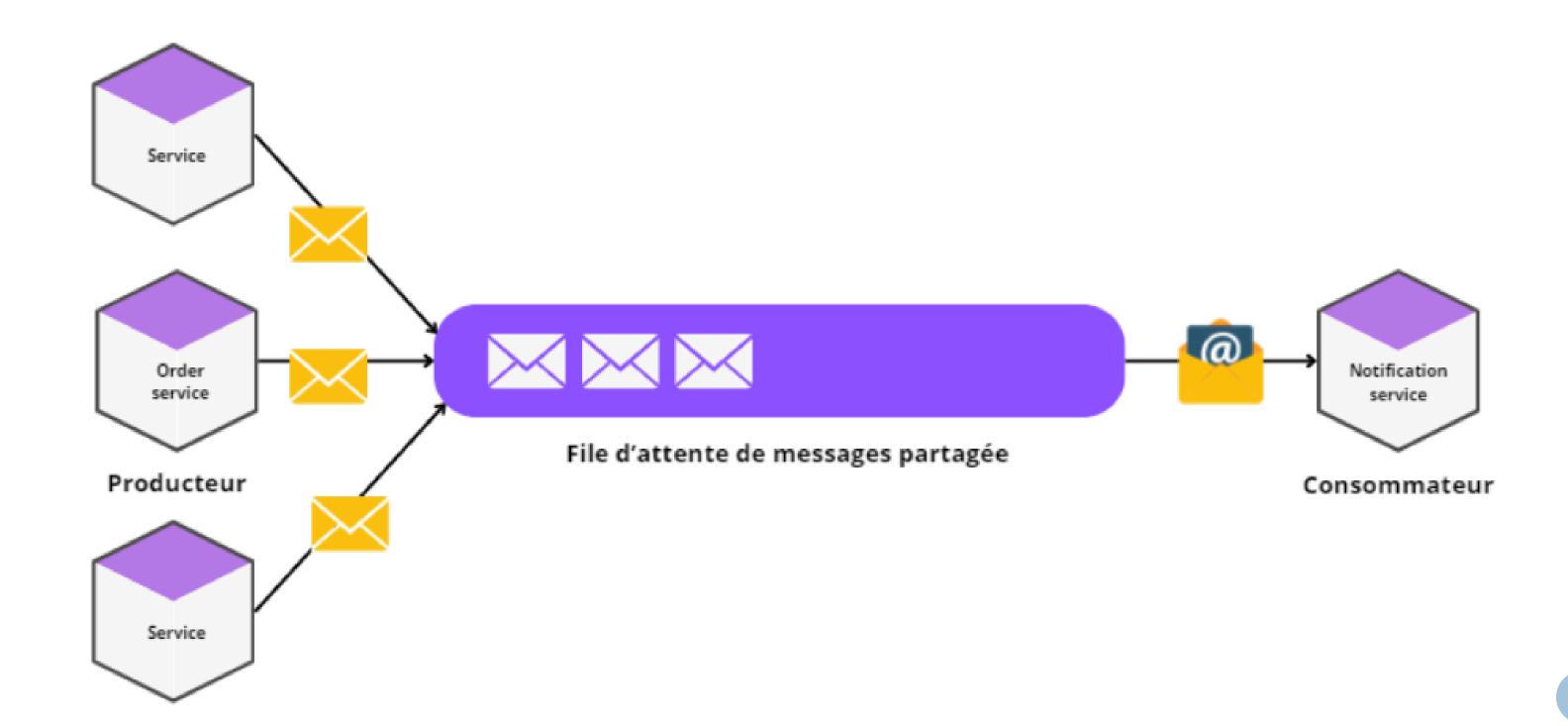
• DCU



• Diagramme de classes

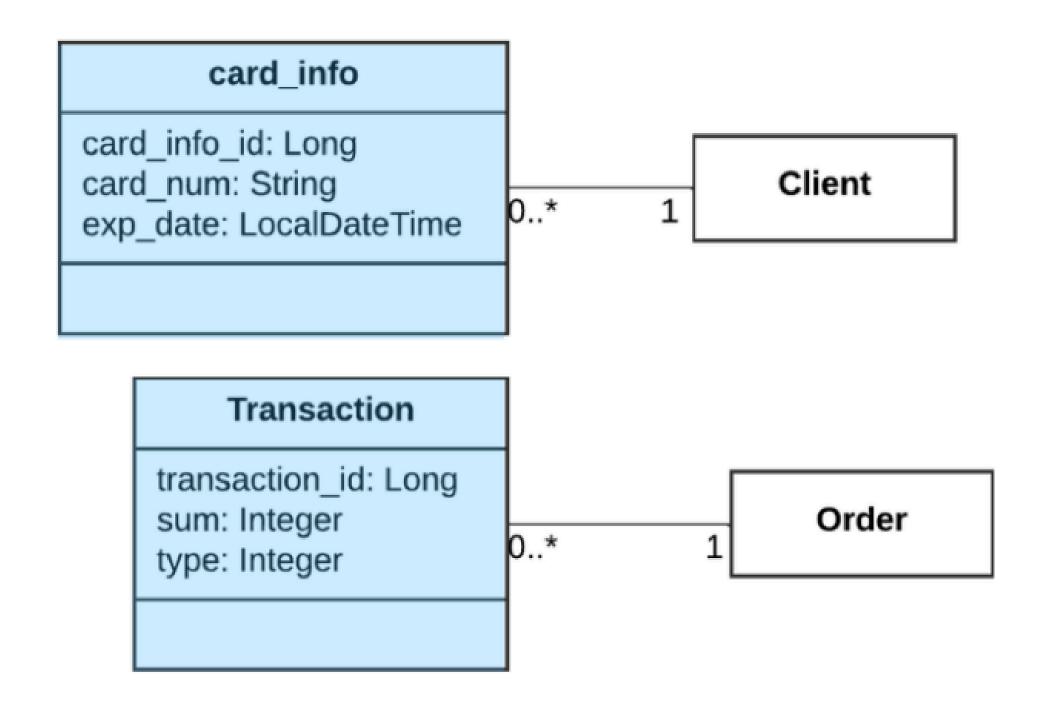


MESSAGE QUEUE

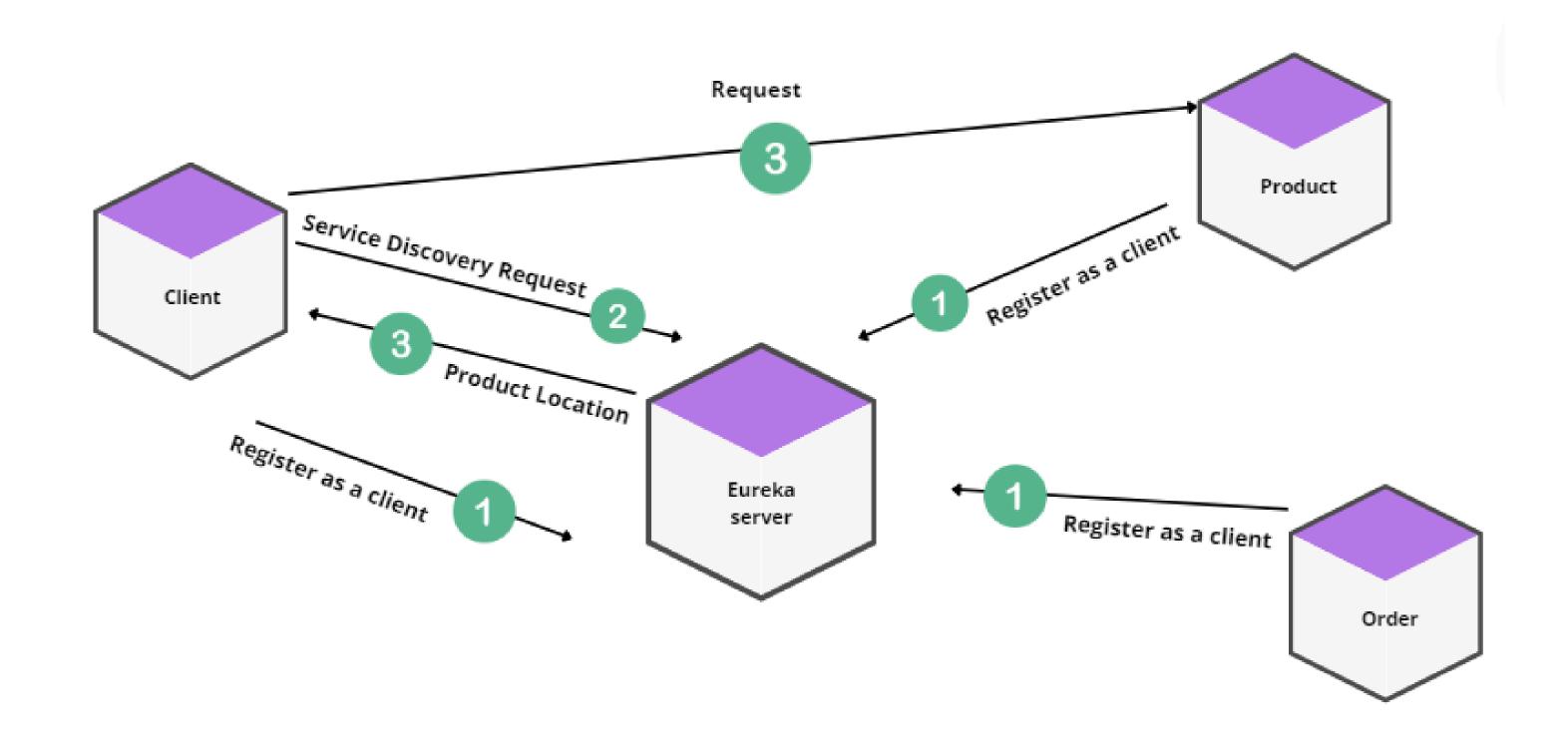


PAYMENT-SERVICE

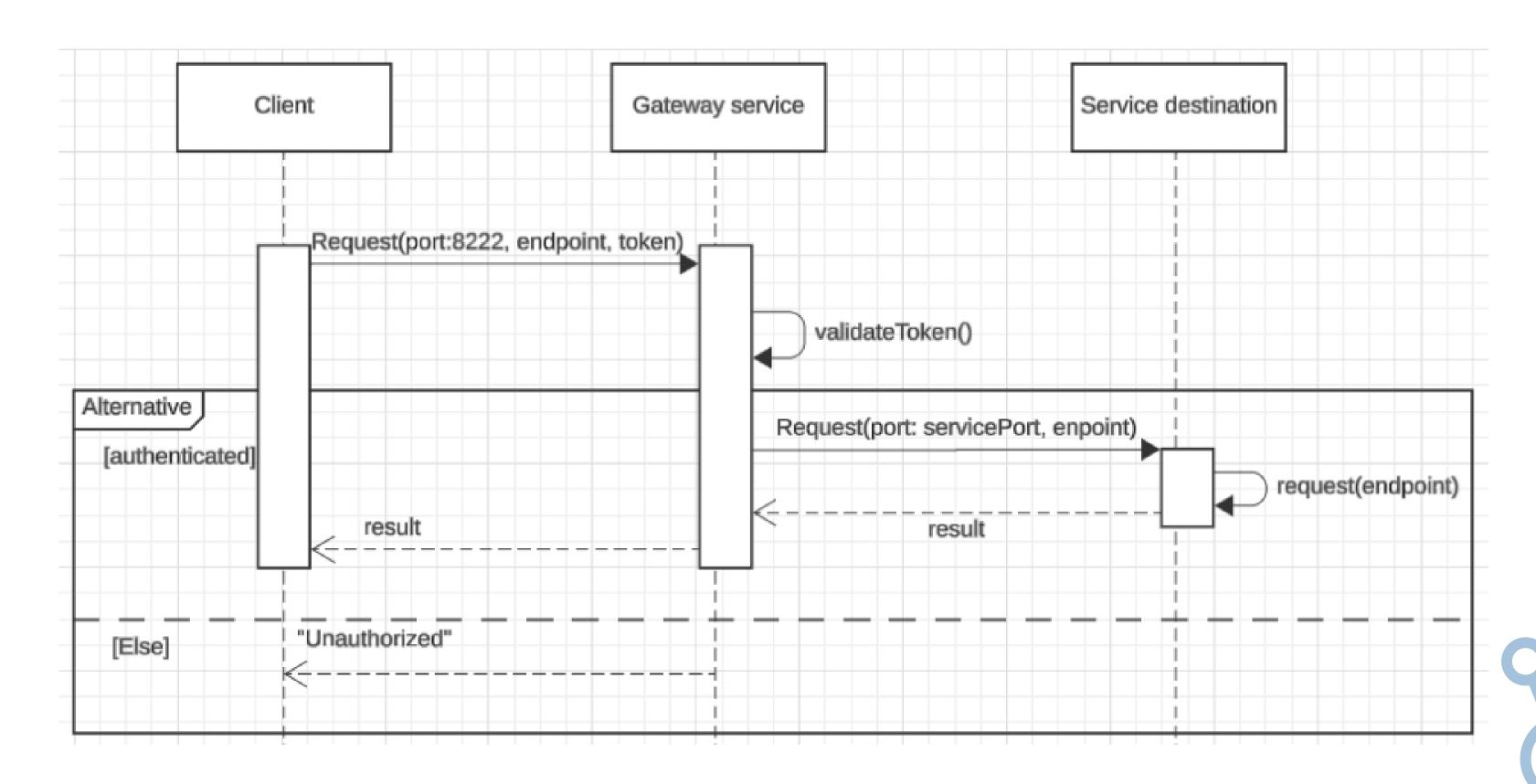
• Diagramme de classes



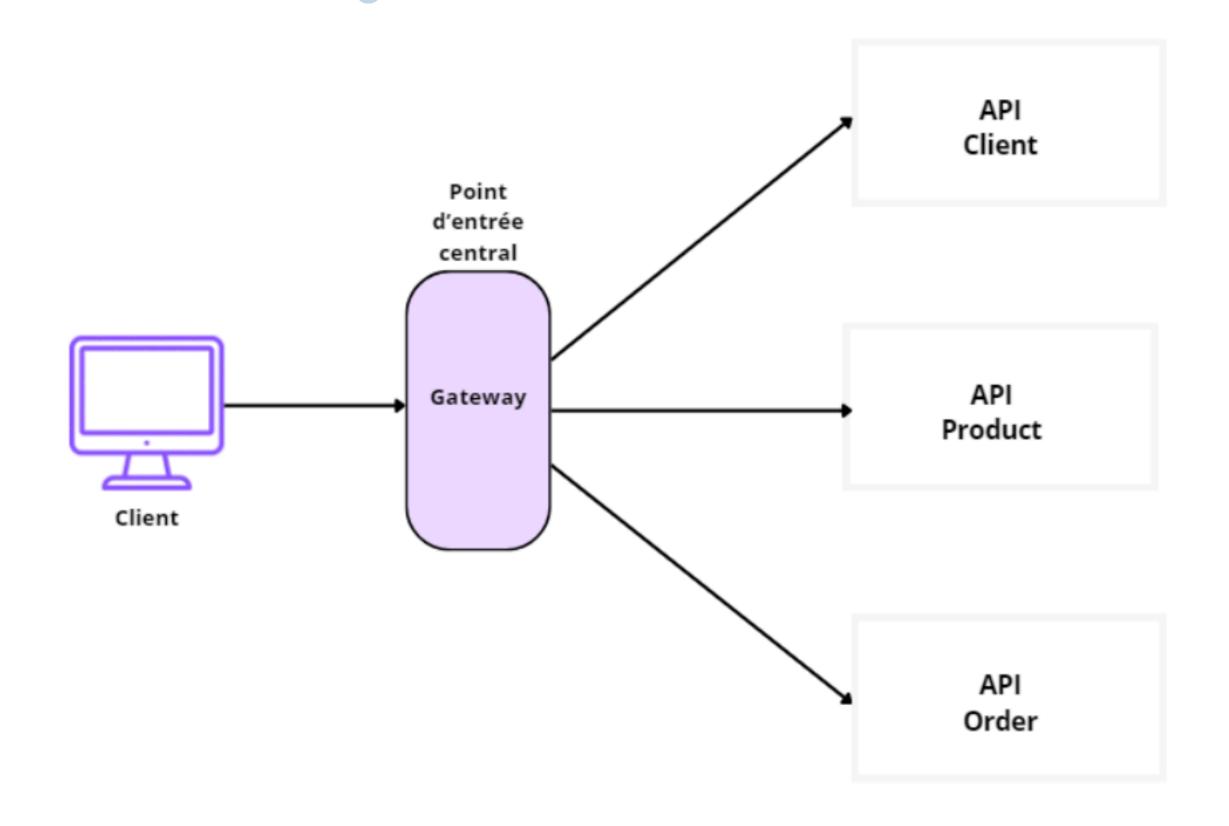
SERVICE-REGISTRY



GATEWAY-SERVICE

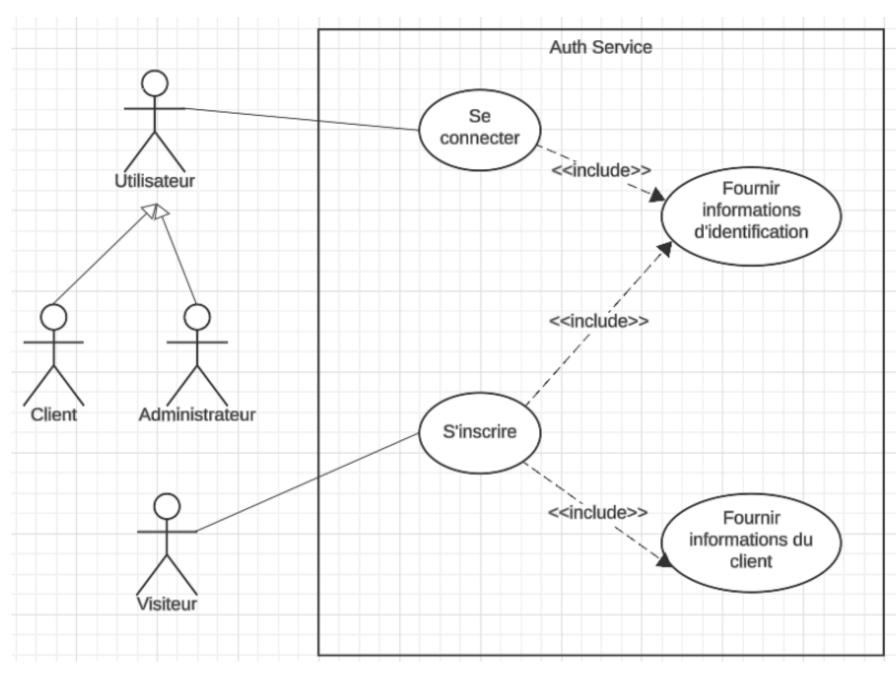


GATEWAY-SERVICE

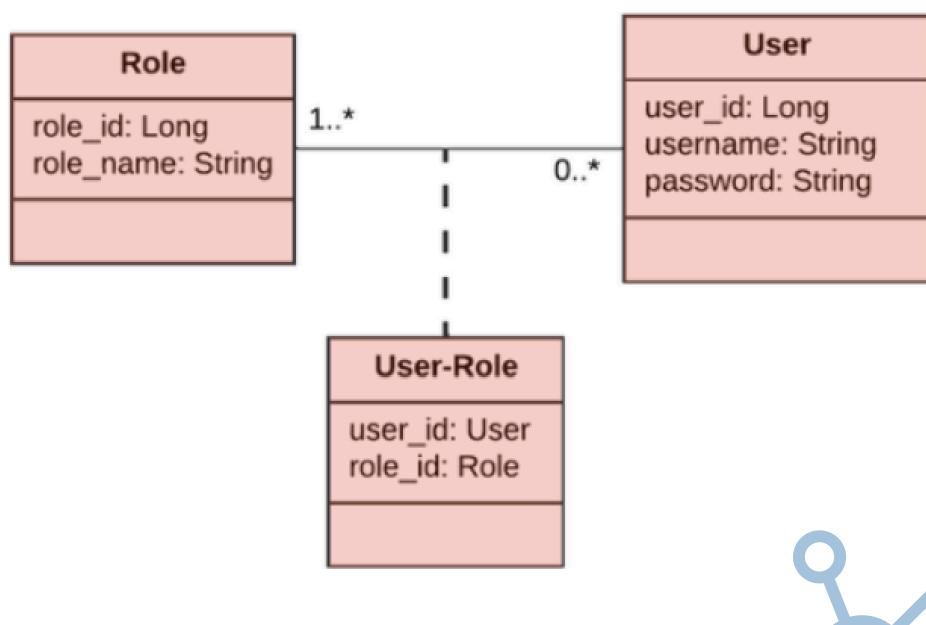


AUTH-SERVICE

• DCU



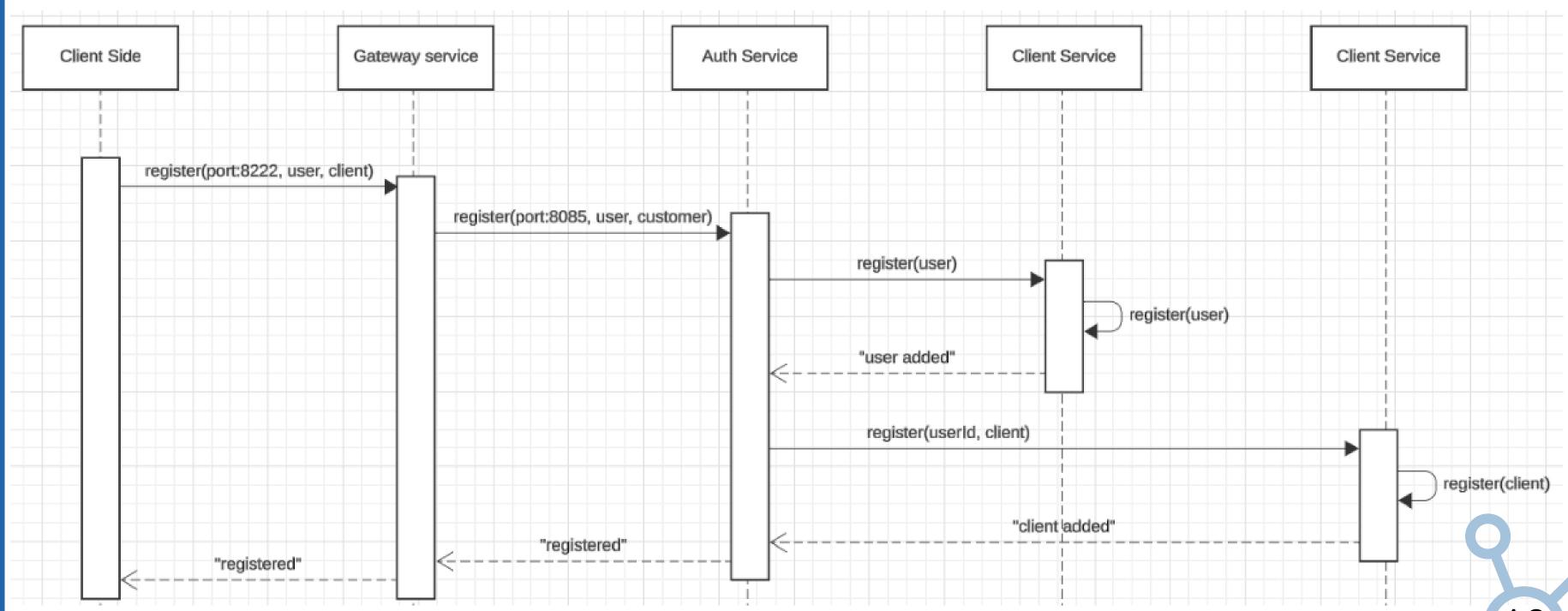
• Diagramme de classes



18

AUTH-SERVICE

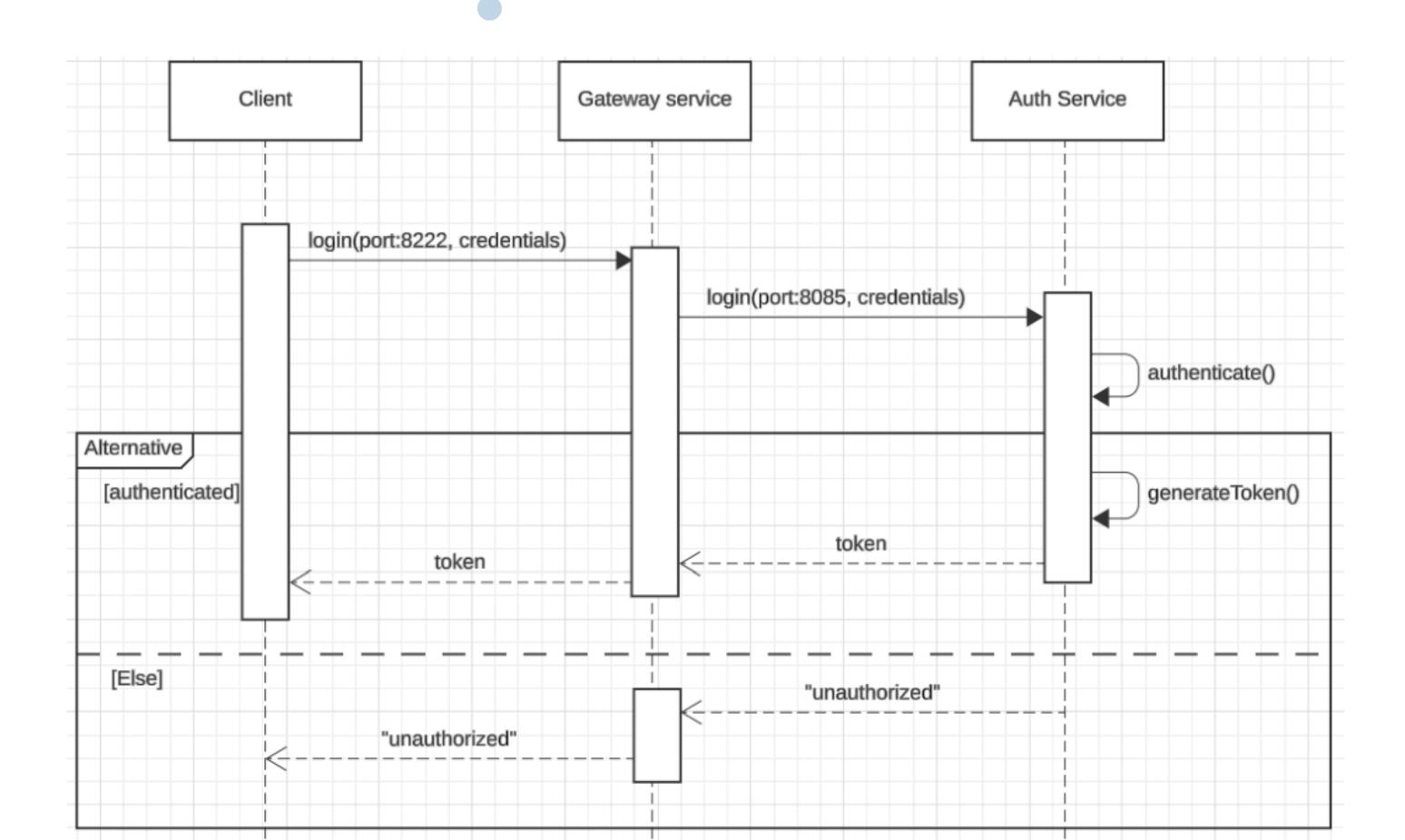
Inscription



19

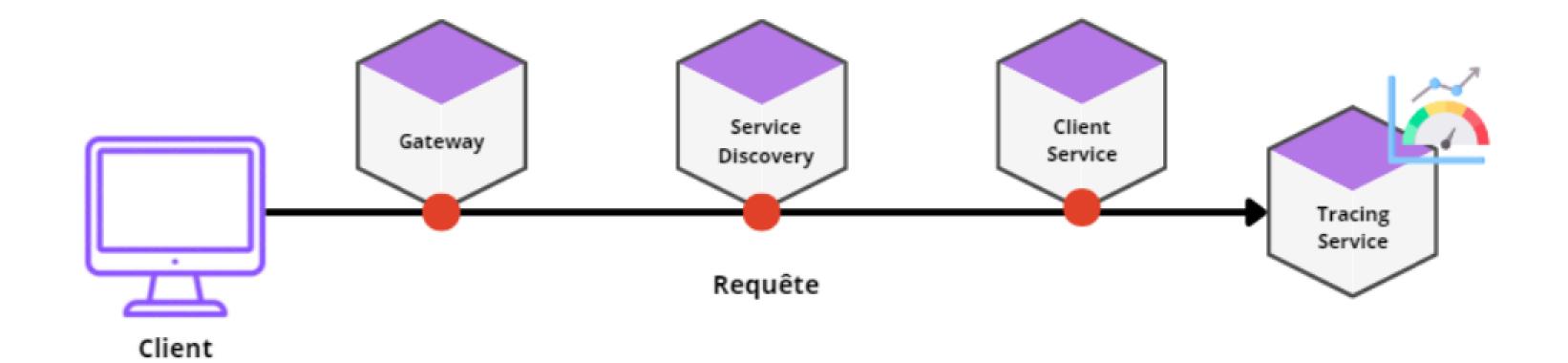
AUTH-SERVICE

Authentification





DISTRIBUTED TRACING

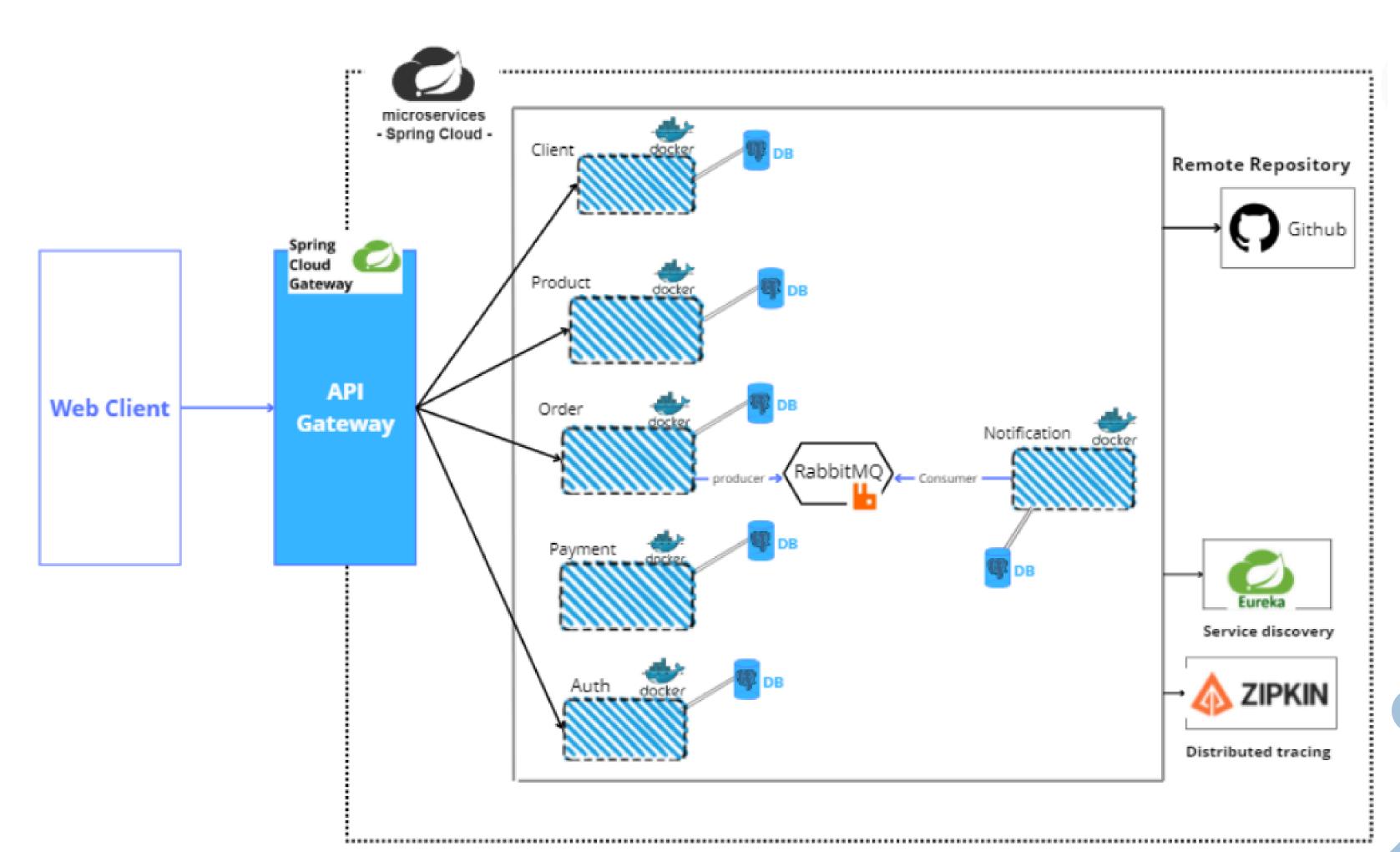


Réalisation

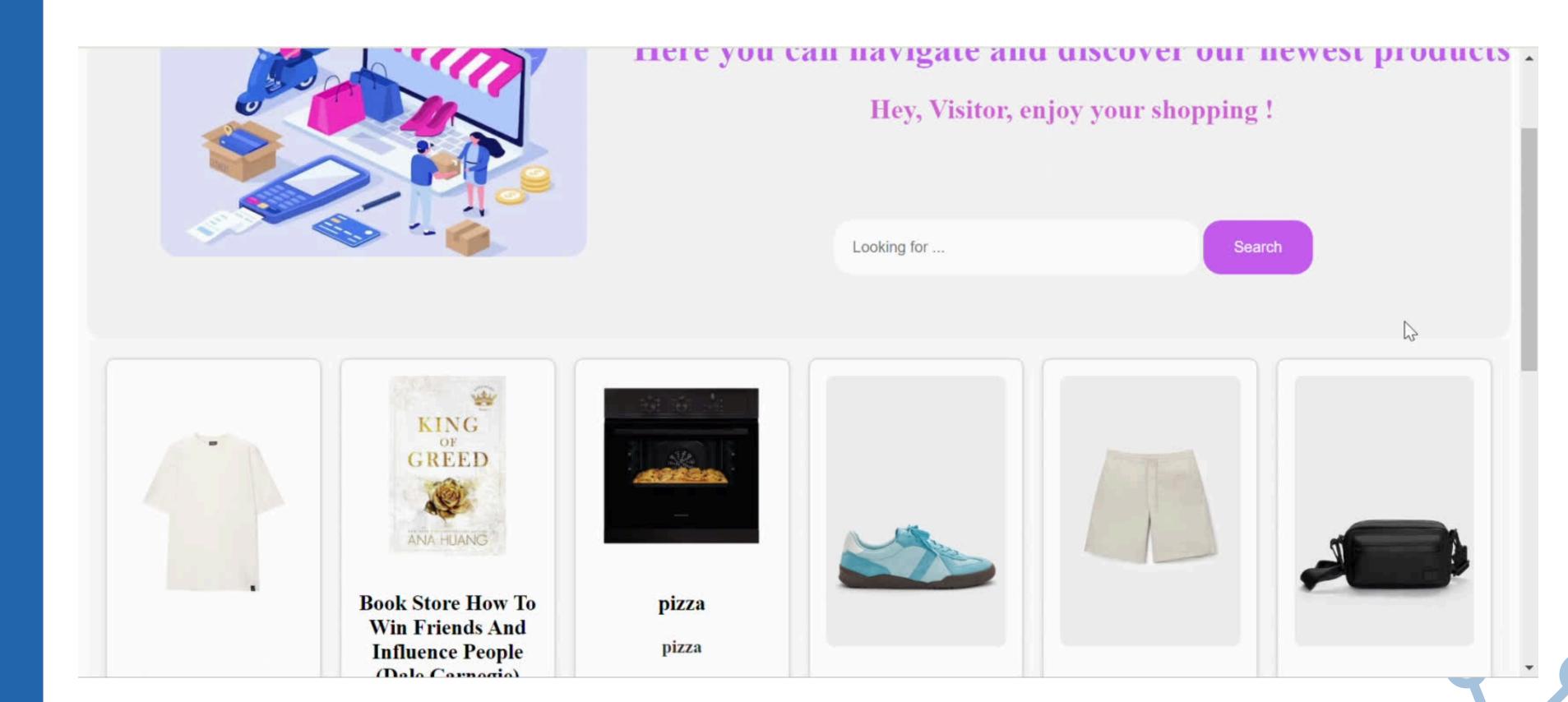
REALISATION



L'ARCHITECTURE FINALE DE L'APPLICATION



VIDEO DEMO



Conclusion

CONCLUSION



CONCLUSION

Objectifs

Mise en place d'une architecture microservices avec les différents modèles de conception associés





<u>Perspectives</u>

Déploiement dans un cluster Kubernetes L'ajout de la partie CI/CD L'ajout des tests unitaires et d'intégrité





SOUTENANCE DE PROJET PFA - 2A GL



2023 - 2024

Merci pour votre attention

