



DEPARTAMENTO DE
Ingeniería Sistemas Computacionales

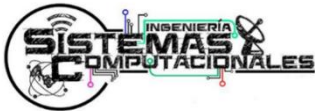
EXAMEN CRUD

P R E S E N T A

Alonso Morales Cristel

PROFESOR

Roldan Aquino Segura.



Tláhuac, Cd. Mx., Ingresa 05-10-2019

INDICE

Contenido

ACTIVIDADES A REALIZAR.....	3
ESTRUCTURA DE CARPETAS Y AGREGADO DE DEPENDENCIAS	4
CREACIÓN DE BD Y CLASE PHP PARA CONECTAR A BD MYSQL	7
MOSTRAR DATOS DE MYSQL EN TABLA HTML CON PHP Y DAR FORMATO EN DATATABLE.....	9
FUNCIÓN PARA AGREGAR NUEVOS DATOS	11
FUNCIÓN PARA EDITAR DATOS	12
FUNCIÓN PARA ELIMINAR DATOS.	18

LIGA GITHUB

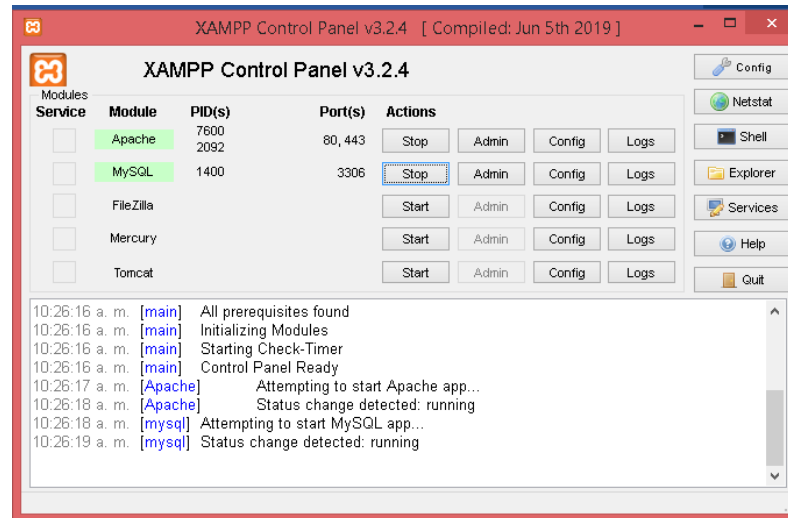
<https://github.com/CristelAlm/CRUD>

ACTIVIDADES A REALIZAR

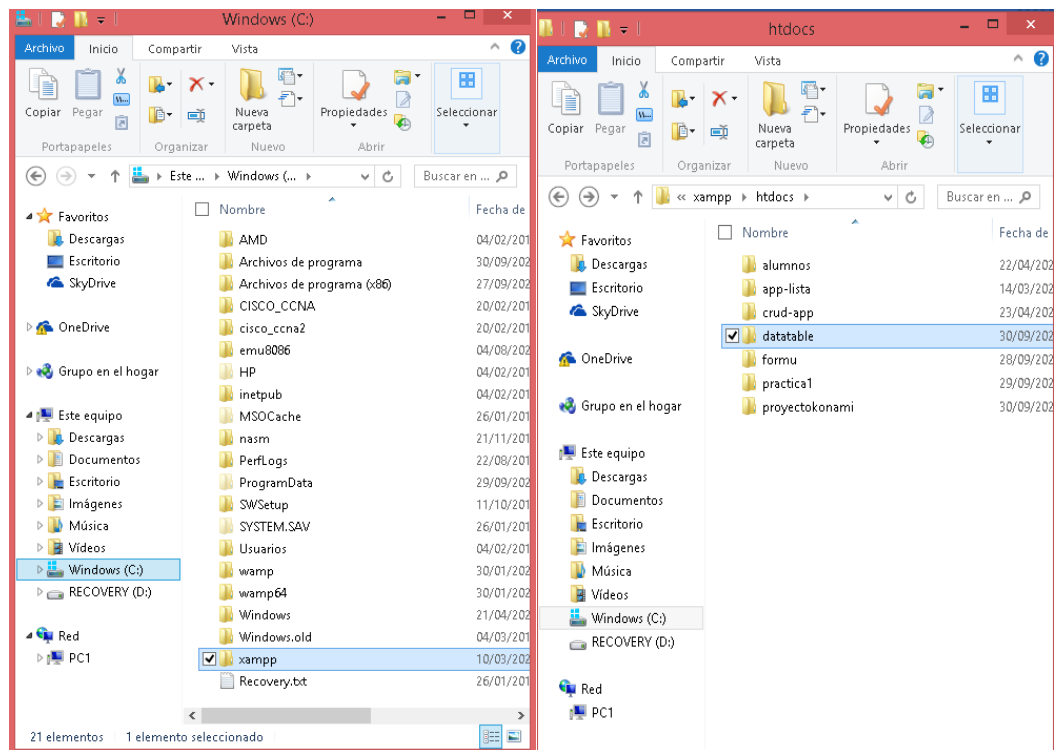
- Estructura de carpetas y agregado de dependencias
- Creación de BD y clase PHP para conectar a BD MySQL
- Mostrar datos de MySQL en tabla HTML con PHP y dar formato en DATATABLE
- Función para agregar nuevos datos
- Función para editar datos
- Función para eliminar datos.

ESTRUCTURA DE CARPETAS Y AGREGADO DE DEPENDENCIAS

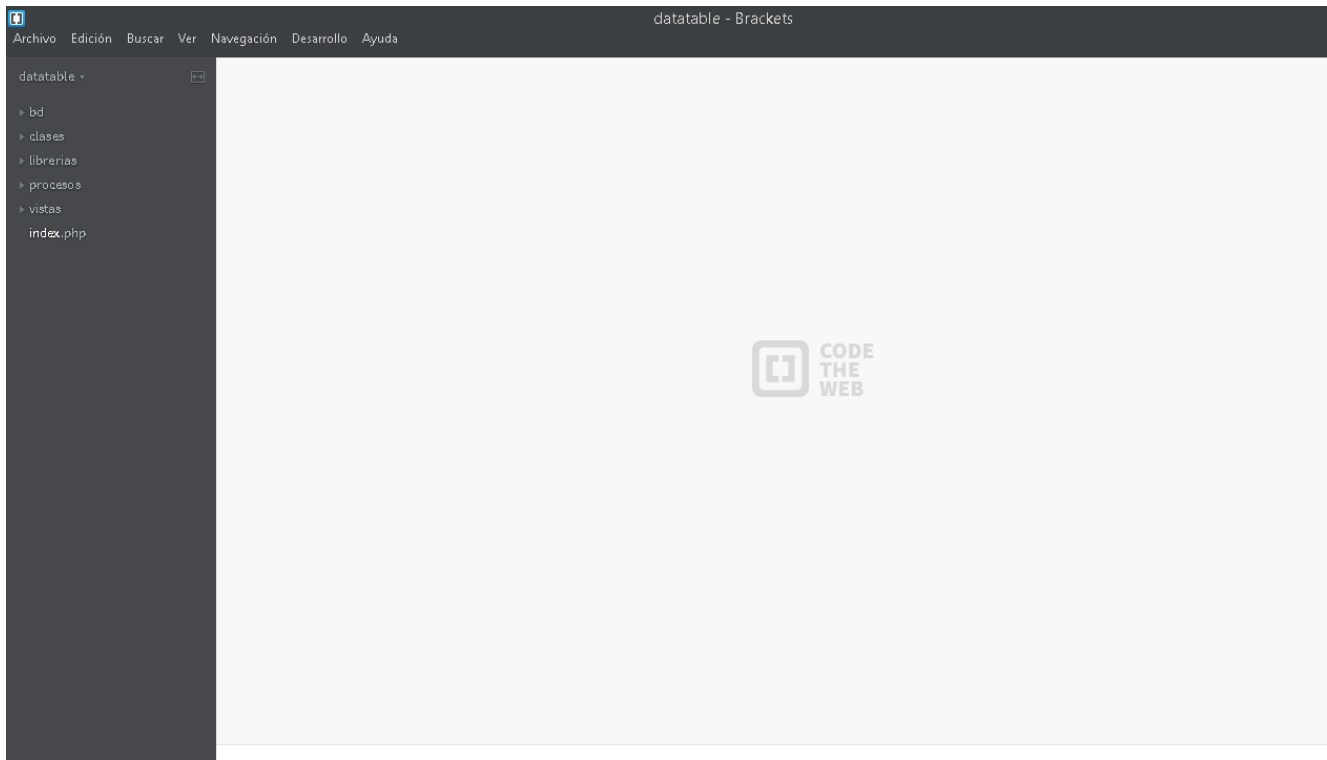
1. Debemos tener nuestro servidor activo, en mi caso utilice XAMPP



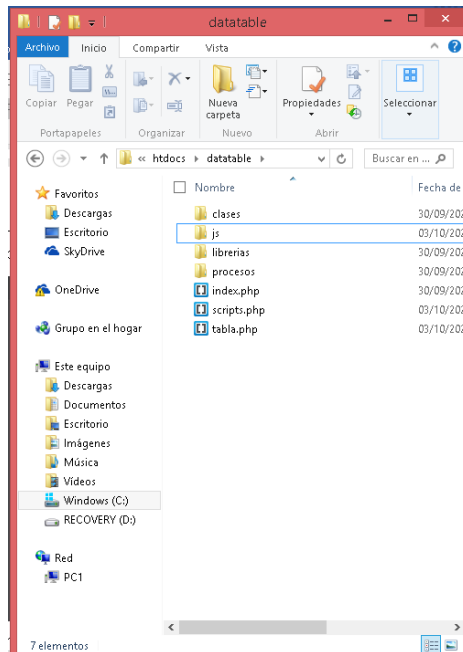
2. Me fui a mi carpeta de mi servidor XAMPP C:\xampp\htdocs y creamos una carpeta que se llame datatable



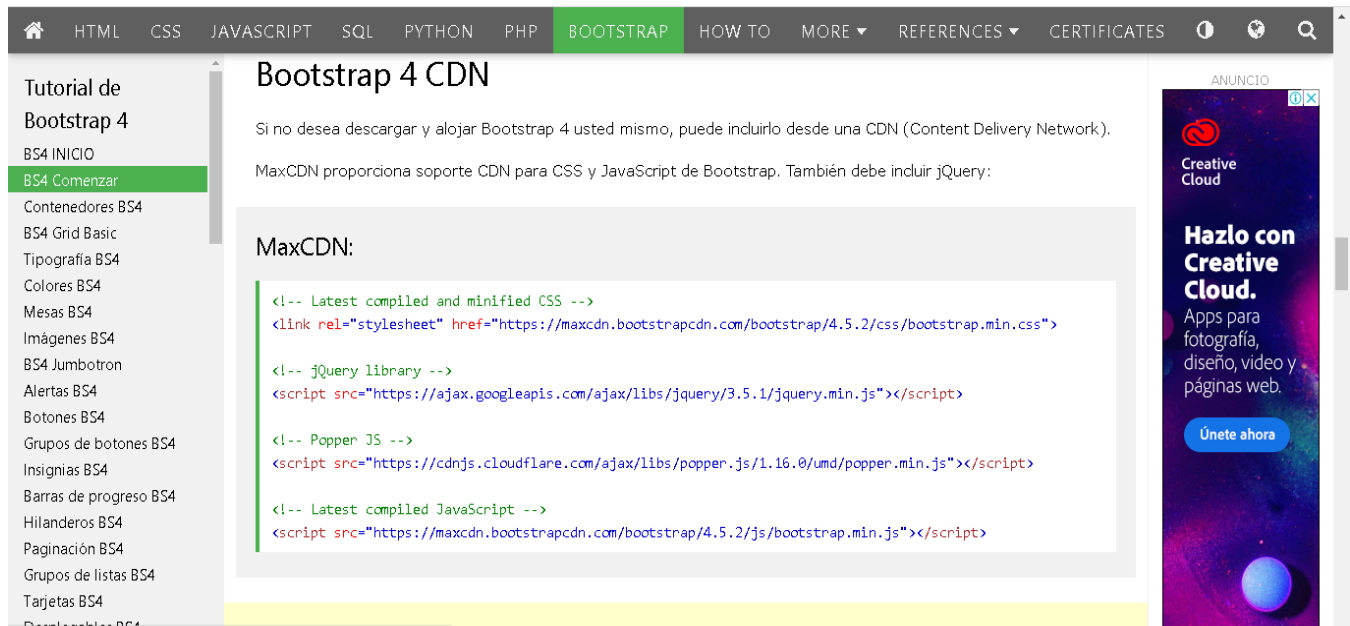
3. Abrimos nuestro editor de texto, yo utilice Brackets, creamos un archivo que se llame index.php



4. Creamos un archivo que se llame scripts.php, tabla.php, creamos carpetas.



5. Agregamos las librerías de bootstrap y JQuery



The screenshot shows the 'Bootstrap 4 CDN' page. The left sidebar contains a 'Tutorial de Bootstrap 4' menu with 'BS4 Comenzar' highlighted. The main content area explains that Bootstrap 4 can be included via a CDN and provides the necessary code for MaxCDN. The code includes links for Bootstrap CSS, jQuery, Popper.js, and Bootstrap JavaScript. An advertisement for Creative Cloud is visible on the right.

Bootstrap 4 CDN

Si no desea descargar y alojar Bootstrap 4 usted mismo, puede incluirlo desde una CDN (Content Delivery Network).

MaxCDN proporciona soporte CDN para CSS y JavaScript de Bootstrap. También debe incluir jQuery:

MaxCDN:

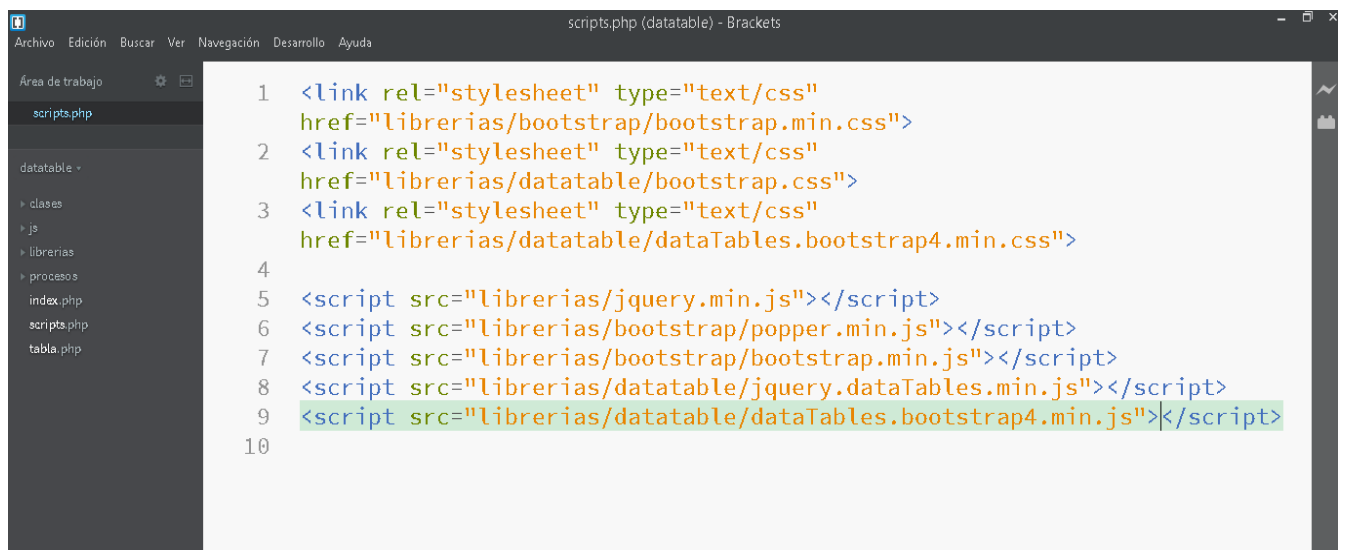
```
<!-- Latest compiled and minified CSS -->
<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.min.css">

<!-- jQuery library -->
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></script>

<!-- Popper JS -->
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.16.0/umd/popper.min.js"></script>

<!-- Latest compiled JavaScript -->
<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.min.js"></script>
```

6. Después ingresamos las librerías al scripts.php

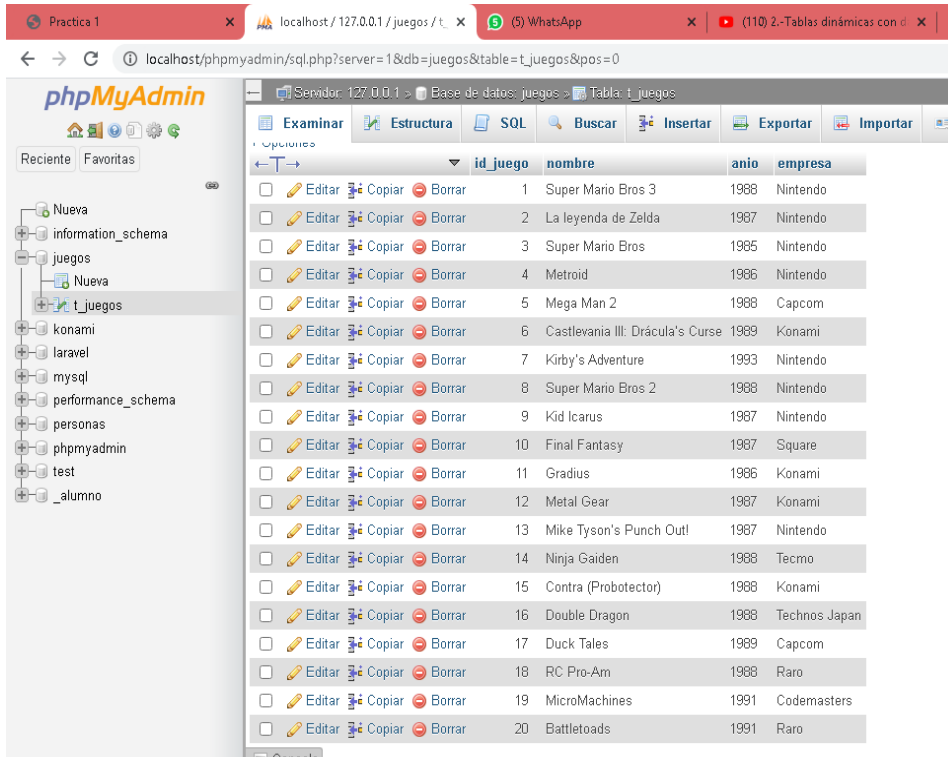


The screenshot shows the Brackets code editor with the file 'scripts.php' open. The code contains the following HTML and JavaScript tags:

```
1 <link rel="stylesheet" type="text/css"
  href="librerias/bootstrap/bootstrap.min.css">
2 <link rel="stylesheet" type="text/css"
  href="librerias/datatables/bootstrap.css">
3 <link rel="stylesheet" type="text/css"
  href="librerias/datatables/dataTables.bootstrap4.min.css">
4
5 <script src="librerias/jquery.min.js"></script>
6 <script src="librerias/bootstrap/popper.min.js"></script>
7 <script src="librerias/bootstrap/bootstrap.min.js"></script>
8 <script src="librerias/datatables/jquery.dataTables.min.js"></script>
9 <script src="librerias/datatables/dataTables.bootstrap4.min.js"></script>
10
```

CREACIÓN DE BD Y CLASE PHP PARA CONECTAR A BD MYSQL

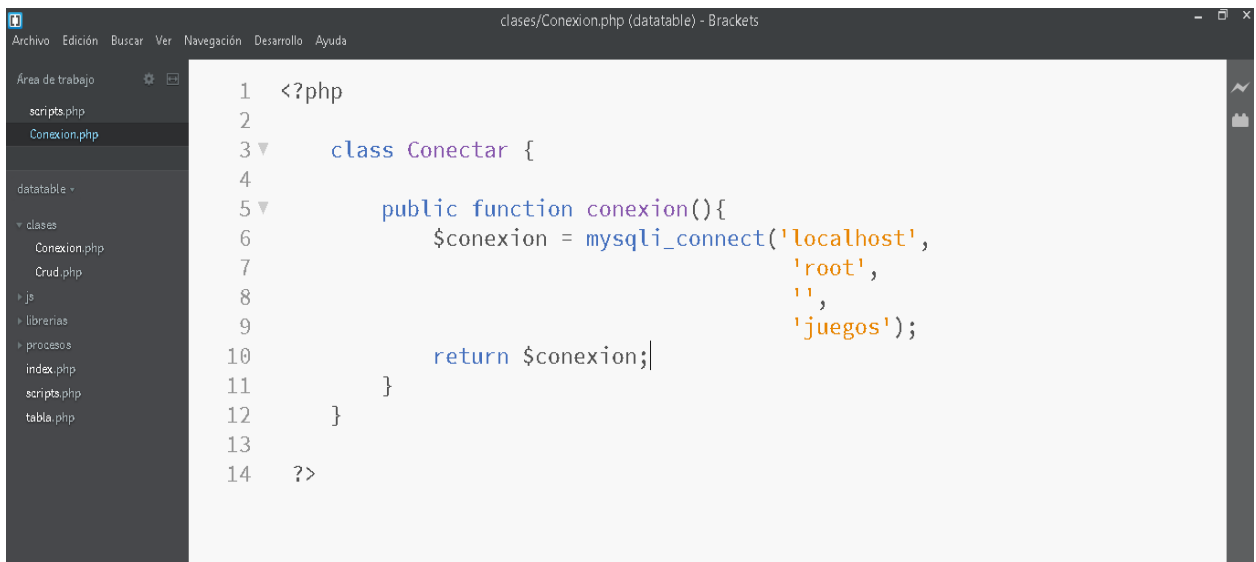
7. Creamos nuestra base de datos que se llame juegos y una tabla que se llame t_juegos, con datos



The screenshot shows the phpMyAdmin interface. On the left, the database structure is visible, including 'juegos' and 't_juegos'. The main panel displays the 't_juegos' table with 20 rows of data. The table has four columns: 'id_juego', 'nombre', 'anio', and 'empresa'.

id_juego	nombre	anio	empresa
1	Super Mario Bros 3	1988	Nintendo
2	La leyenda de Zelda	1987	Nintendo
3	Super Mario Bros	1985	Nintendo
4	Metroid	1986	Nintendo
5	Mega Man 2	1988	Capcom
6	Castlevania III: Dracula's Curse	1989	Konami
7	Kirby's Adventure	1993	Nintendo
8	Super Mario Bros 2	1988	Nintendo
9	Kid Icarus	1987	Nintendo
10	Final Fantasy	1987	Square
11	Gradius	1986	Konami
12	Metal Gear	1987	Konami
13	Mike Tyson's Punch Out!	1987	Nintendo
14	Ninja Gaiden	1988	Tecmo
15	Contra (Probotector)	1988	Konami
16	Double Dragon	1988	Technos Japan
17	Duck Tales	1989	Capcom
18	RC Pro-Am	1988	Raro
19	MicroMachines	1991	Codemasters
20	Battletoads	1991	Raro

8. Hicimos la conexión con la base de datos



The screenshot shows a code editor with the file 'Conexion.php' open. The code defines a 'Conectar' class with a 'conexion()' method that returns a MySQL connection.

```
<?php
class Conectar {
    public function conexion(){
        $conexion = mysqli_connect('localhost',
                                   'root',
                                   '',
                                   'juegos');

        return $conexion;
    }
}
```

9. Le damos formato a la tabla



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <title></title>
5     <?php require_once "scripts.php"; ?>
6 </head>
7 <body>
8     <div class="container">
9         <div class="row">
10             <div class="col-sm-12">
11                 <div class="card text-left">
12                     <div class="card-header">
13                         Tablas dinamicas con datatable y php</div>
14                     <div class="card-body">
15                         <span class="btn btn-primary">Agregar nuevo</span>
16                         <hr>
17                         <div id="tablaDatatable"></div>
18                     </div>
19                     <div class="card-footer text-muted">
20                         EXAMEN
21                     </div>
22                 </div>
23             </div>
24         </div>
25     </div>
26 </body>
27 </html>
```

10. Se visualiza así

Tabla de juegos		
Agregar nuevo		
Nombre	Año	Empresa
Nombre	Año	Empresa
EXAMEN		

MOSTRAR DATOS DE MYSQL EN TABLA HTML CON PHP Y DAR FORMATO EN DATATABLE

11. Agregamos el codigo para que agregue los datos de la base de datos

```
16 <tr style="background-color: #e9abed; color: white; font-  
    bold;">  
17     <td>Nombre</td>  
18     <td>Año</td>  
19     <td>Empresa</td>  
20 </tr>  
21 </thead>  
22 <tfoot style="background-color: #ccc; white; font-weigth:  
23 <tr>  
24     <td>Nombre</td>  
25     <td>Año</td>  
26     <td>Empresa</td>  
27 </tr>  
28 </tfoot>  
29 <tbody>  
30     <?php  
31     while ($mostrar=mysqli_fetch_row($result)){  
32     ?>  
33     <tr>  
34     <td><?php echo $mostrar[1] ?></td>  
35     <td><?php echo $mostrar[2] ?></td>  
36     <td><?php echo $mostrar[3] ?></td>  
37     </tr>
```

12. Asi esta quedando















Tabla de juegos		
Agregar nuevo		
Nombre	Año	Empresa
Super Mario Bros 3	1988	Nintendo
La leyenda de Zelda	1987	Nintendo
Super Mario Bros	1985	Nintendo
Metroid	1986	Nintendo
Mega Man 2	1988	Capcom
Castlevania III: Drácula's Curse	1989	Konami
Kirby's Adventure	1993	Nintendo
Super Mario Bros 2	1988	Nintendo
Kid Icarus	1987	Nintendo

13. Le vamos a dar formato a la tabla con un script de bootstrap 4

```
44
45 <script type="text/javascript">
46 $(document).ready(function() {
47     $('#iddatatable').DataTable();
48 } );
49 </script>
```

Lines 49, Column 10 — 49 lines

14. Agregamos los iconos y los botones

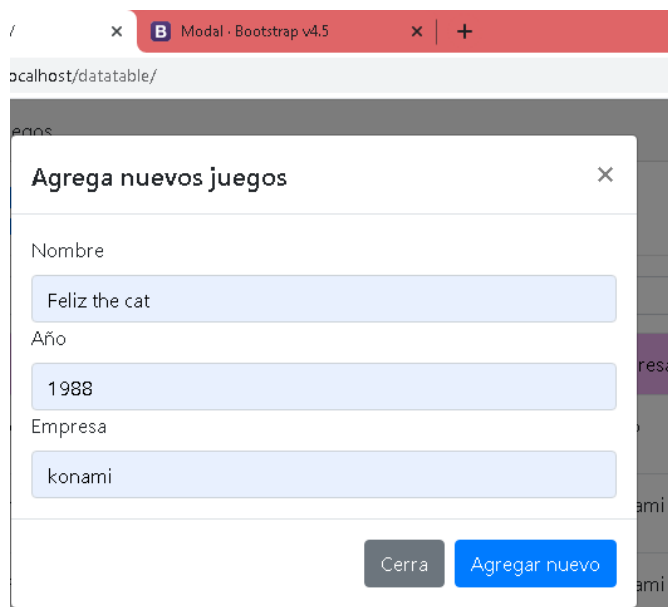
Tabla de juegos					
<div>Agregar nuevo +</div>					
Show 10 entries		Search: <input type="text"/>			
Nombre	Año	Empresa	Editar	Eliminar	
Battletoads	1991	Raro			
Castlevania III: Dracula's Curse	1989	Konami			
Contra (Probotector)	1988	Konami			
Double Dragon	1988	Technos Japan			
Duck Tales	1989	Capcom			
Final Fantasy	1987	Square			
Gradius	1986	Konami			

FUNCIÓN PARA AGREGAR NUEVOS DATOS

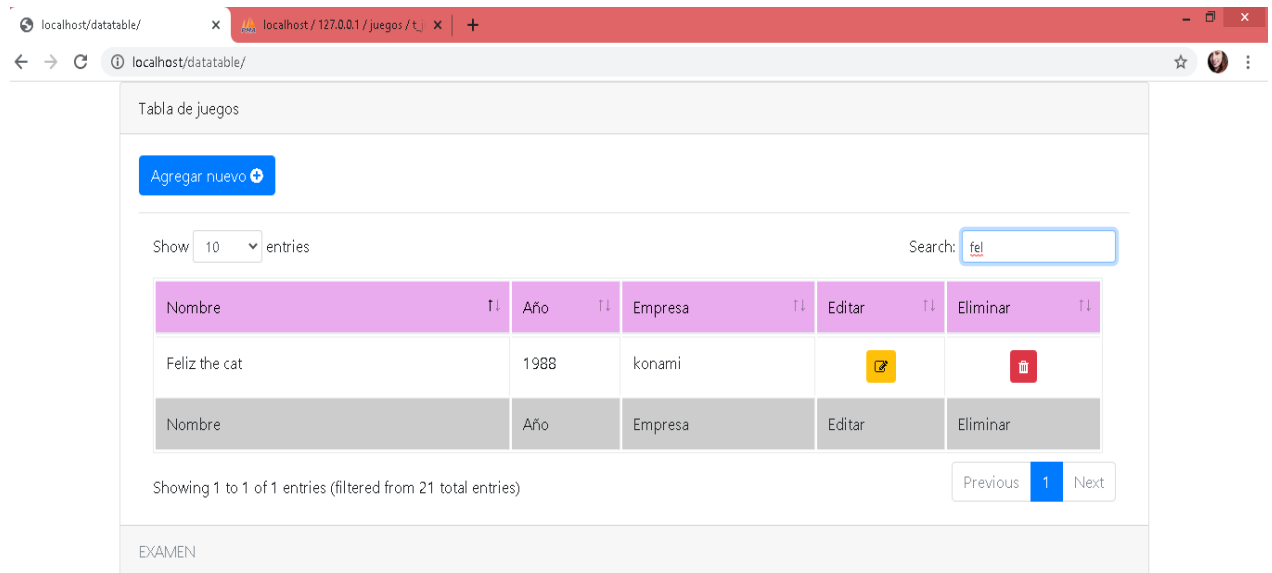
15. En index pusimos un Modal agregarnuevosdatosmodal

```
29 <!-- Modal -->
30 <div class="modal fade" id="agregarnuevosdatosmodal" tabindex="-1" aria-
    labelledby="exampleModalLabel" aria-hidden="true">
31   <div class="modal-dialog">
32     <div class="modal-content">
33       <div class="modal-header">
34         <h5 class="modal-title" id="exampleModalLabel">Agrega nuevos
            juegos</h5>
35         <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-
            label="Close">
36           <span aria-hidden="true">&times;</span>
37         </button>
38       </div>
39       <div class="modal-body">
40         <form id="frmNuevo">
41           <label>Nombre</label>
42           <input type="text" class="form-control input-sm" id="nombre"
            name="nombre">
43           <label>Año</label>
44           <input type="text" class="form-control input-sm" id="anio"
            name="anio">
45           <label>Empresa</label>
46           <input type="text" class="form-control input-sm" id="empresa"
            name="empresa">
```

16. Así se visualiza



17. Agregamos un registro de Feliz the cat, buscamos el registro

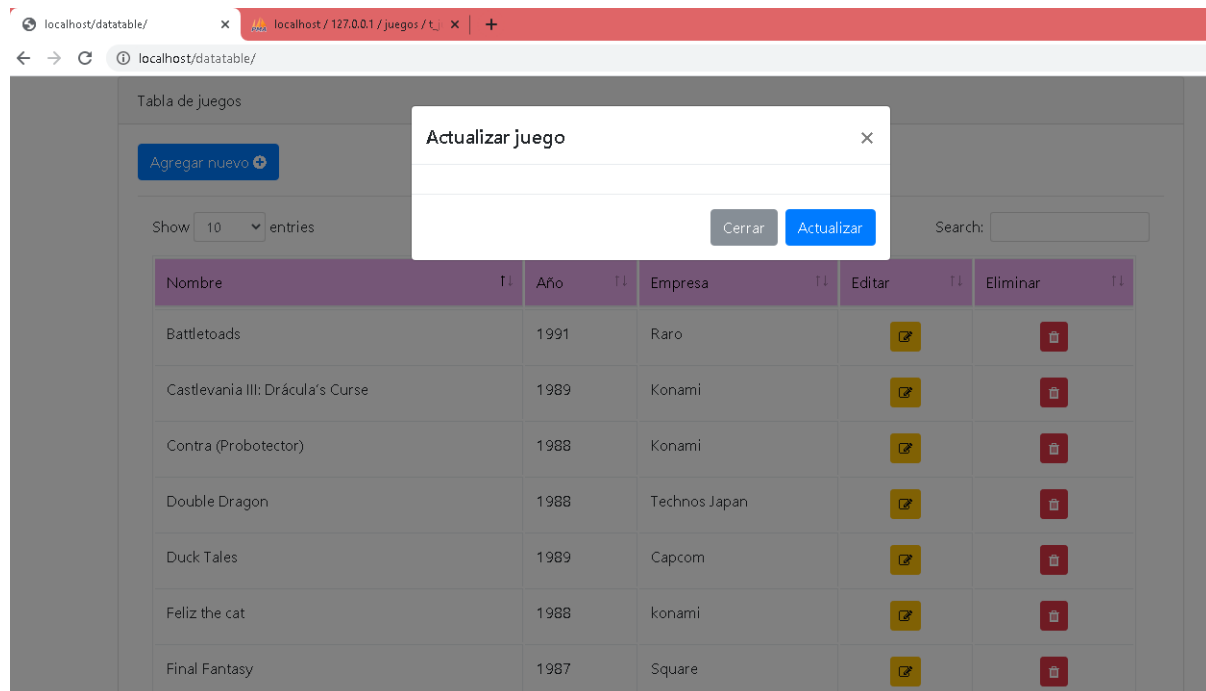


FUNCIÓN PARA EDITAR DATOS

18. Le agregamos un Modal al index llamado modalEditar

```
58 <button type="button" class="btn btn-primary" >
59   Launch demo modal
60 </button>
61
62 <!-- Modal -->
63 <div class="modal fade" id="modalEditar" tabindex="-1" aria-
64   labelledby="exampleModalLabel" aria-hidden="true">
65   <div class="modal-dialog">
66     <div class="modal-header">
67       <h5 class="modal-title" id="exampleModalLabel">Modal title</h5>
68       <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-
69         label="Close">
70         <span aria-hidden="true">&times;</span>
71       </button>
72     </div>
73     <div class="modal-body">
74       ...
75     </div>
76     <div class="modal-footer">
77       <button type="button" class="btn btn-secondary" data-
78         dismiss="modal">Close</button>
79       <button type="button" class="btn btn-primary">Save
```

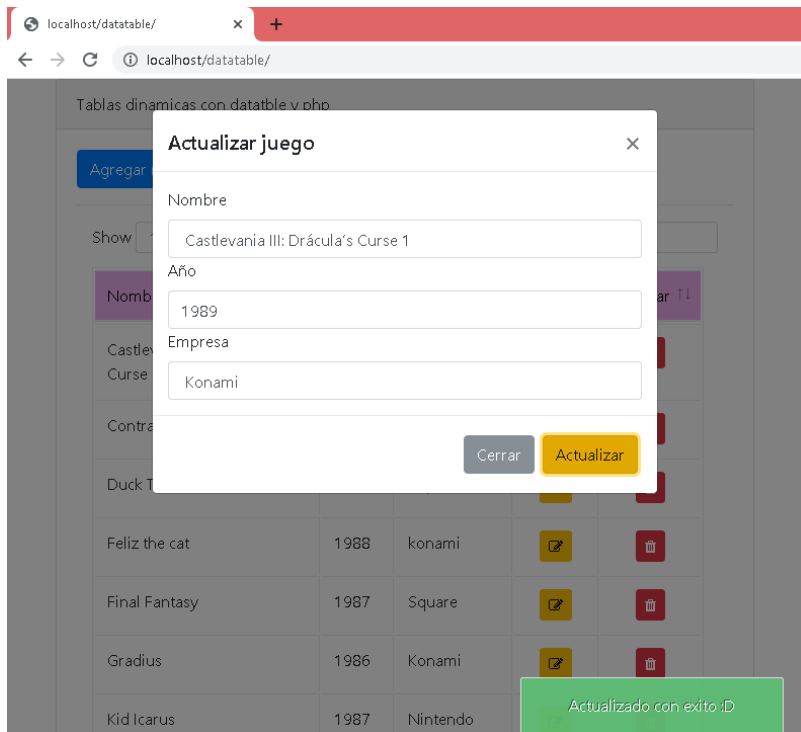
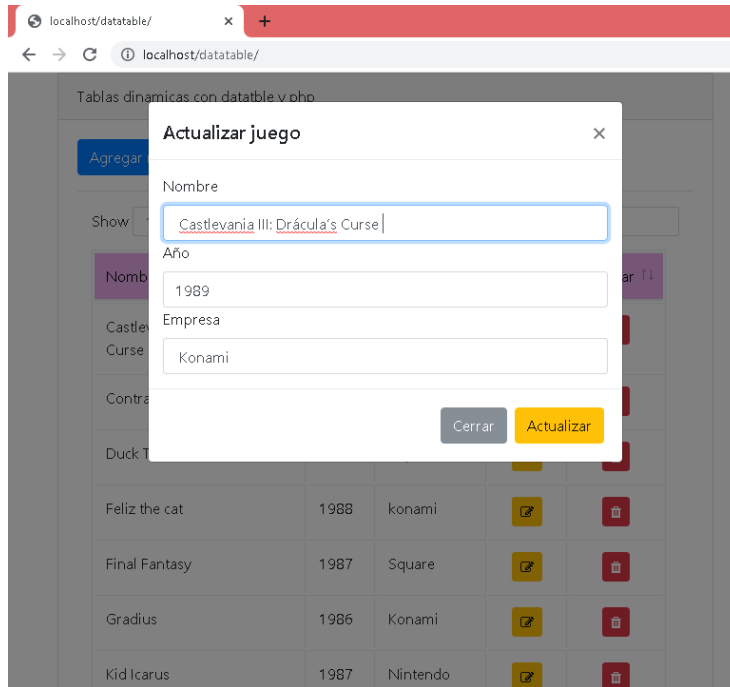
19 Se visualiza primero así



19. Agregamos los datos del mismo formulario de Agregarnuevosdatosmodal

```
index.php (datatable) - Brackets
65     <span aria-hidden="true">&times;</span>
66     </button>
67 </div>
68 <div class="modal-body">
69     <form id="frmNuevoU">
70         <input type="text" hidden="" id="idjuego" name="idjuego">
71         <label>Nombre</label>
72         <input type="text" class="form-control input-sm" id="nombre"
73         name="nombreU">
74         <label>Año</label>
75         <input type="text" class="form-control input-sm" id="anio"
76         name="anioU">
77         <label>Empresa</label>
78         <input type="text" class="form-control input-sm"
79         id="empresa" name="empresaU">
80     </form>
81 </div>
82 <div class="modal-footer">
83     <button type="button" class="btn btn-secondary" data-
84     dismiss="modal">Cerrar</button>
85     <button type="button" class="btn btn-primary"
86     data-dismiss="modal">Actualizar</button>
87 </div>
88 </div>
89 </div>
```

20. Se visualiza



21. Agregamos un script al index

```
119
120 <scrip type="text/javascript">
121   function agregarFrmActualizar(idjuego){
122     $.ajax({
123       type:"POST",
124       data:"idjuego=" + idjuego,
125       url:"procesos/obtenDatos.php",
126       success:function(r){
127         datos=jQuery.parseJSON(r);
128       }
129     });
130   }
131
132 </scrip>
133
```

nea 130, Columna 6 — 133 líneas

INS UTF-8 PHP Tamaño del tabulador: 4



22. A la carpeta procesos agregamos el archivo obtenDatos y en crud mandamos a llamar los datos para poder visualizarlos

```
procesos/obtenDatos.php (datatable) - Brackets
Gestión Desarrollo Ayuda

1 <?php
2
3 require_once '../clases/conexion.php';
4 require_once '../clases/crud.php';
5
6 $obj=new crud();
7
8     echo json_encode($obj->obtenDatos($_POST['id_juego']));|
9 ?>
```

```

    public function obtenDatos($idjuego){
        $obj=new conectar();
        $conexion=$obj->conexion();

        $sql="SELECT id_juego,
                    nombre,
                    anio,
                    empresa
                from t_juegos
                where id_juego='$idjuego'";
        $result=mysqli_query($conexion,$sql);
        $ver=mysqli_fetch_row($result);

        $datos=array('id_juego',
                    'nombre',
                    'anio',
                    'empresa'
                );
        return $datos;
    }

```

23. Y así nos aparecen los datos

The screenshot shows a web application interface for managing games. A modal titled "Actualizar juego" is open, allowing the user to update the details of a selected game. The modal contains three input fields: "Nombre" (Name) with the value "Duck Tales", "Año" (Year) with the value "1989", and "Empresa" (Company) with the value "Capcom". At the bottom of the modal are two buttons: "Cerrar" (Close) and "Actualizar" (Update).

In the background, a table titled "Tabla de juegos" is visible. It has a search bar and a table with columns for game details. The table contains the following data:

Nombre	Año	Empresa	Editar	Eliminar
Battletoads				
Castlevania III: Dracula's Curse				
Contra (Probotector)				
Double Dragon	1988	Technos Japan		
Duck Tales	1989	Capcom		
Feliz the cat	1988	konami		
Final Fantasy	1987	Square		

24. Vamos a decirle que actualize

```
109     });
110     $('#btnActualizar').click(function(){
111         datos=$('#frmNuevoU').serialize();
112
113         $.ajax({
114             type:"POST",
115             data:datos,
116             url:"procesos/actualizar.php",
117             success:function(r){
118                 if(r==1){
119                     $('#tablaDatatable').load('tabla.php');
120                     alertify.success("Actualizado con exito");
121                 }else{
122                     alertify.error("Fallo al agregar :(");
123                 }
124             }
125         });
126     });
127 }
128 });
129 </script>
```

25. En crud ponemos la funcion de actualizar

```
}
public function actualizar($datos){
    $obj=new conectar();
    $conexion=$obj->conexion();

    $sql="UPDATE t_juegos set nombre='$datos[0]',
                                anio='$datos[1]',
                                empresa='$datos[2]'
                                where id_juego='$datos[3]'" ;
    return mysqli_query($conexion,$sql);
}
```

FUNCIÓN PARA ELIMINAR DATOS.

26. Ponemos la función de eliminar en el index

```
152
153 ▼ function eliminarDatos(idjuego){
154 ▼     alertify.confirm('Eliminar un juego', '¿Seguro de eliminar este
        juego?', function(){
155
156 ▼         $.ajax({
157         type:"POST",
158         data:"idjuego=" + idjuego,
159         url:"procesos/eliminar.php",
160 ▼         success:function(r){
161 ▼         if(r==1){
162             alertify.success("Eliminado con exito !");
163 ▼         }else{
164             alertify.error("No se pudo eliminar..");
165         }
166         }
167         });
168     }
169
170     });
171
172     }
173
```

27. Ponemos un id en tabla

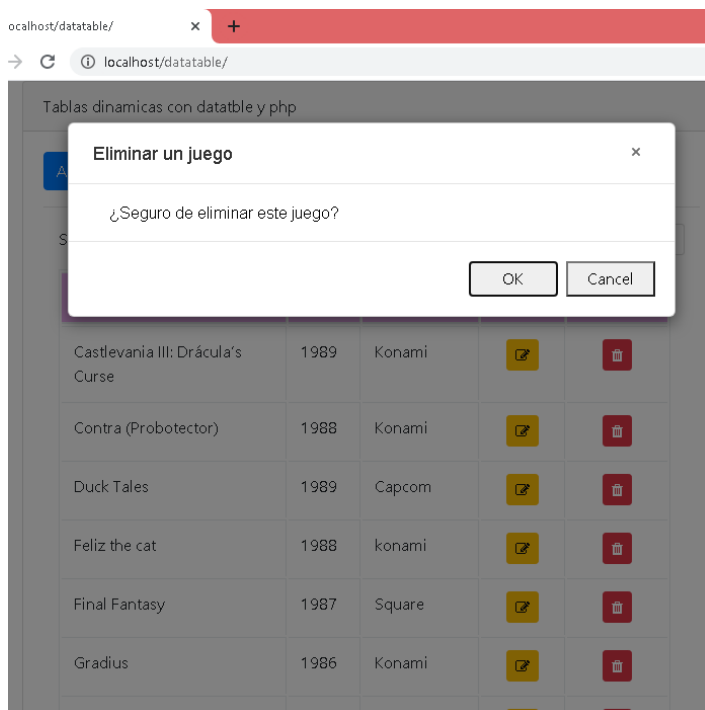
```
tabla.php (datatable) - Brackets
Ayuda

data-target="#modalEditar"
onclick="agregaFrmActualizar('=php echo $mostrar[0] ?
&gt;')"&gt;
    &lt;span class="fa fa-pencil-square-o"&gt;&lt;/span&gt;
&lt;/span&gt;
&lt;/td&gt;
&lt;td style="text-align: center;"&gt;
    &lt;span class="btn btn-danger btn-sm"
onclick="eliminarDatos('<?=php echo $mostrar[0]?&gt;')"&gt;
    &lt;span class="fa fa-trash"&gt;&lt;/span&gt;
&lt;/span&gt;
&lt;/td&gt;
&lt;/tr&gt;
&lt;?php</pre
```

28. En la carpeta procesos vamos a poner un archivo que se llame eliminar

```
1 <?php
2
3 require_once '../clases/conexion.php';
4 require_once '../clases/crud.php';
5
6 $obj=new crud();
7
8 echo $obj->eliminar($_POST['idjuego']);
9 ?>
```

29. Le damos clic en eliminar el primer juego



30. Se elimino correctamente













localhost/datatables/ x +

localhost/datatables/

Tablas dinamicas con datatble y php

Agregar nuevo +

Show 10 entries Search:

Nombre	Año	Empresa	Editar	Eliminar
Contra (Probotector)	1988	Konami		
Duck Tales	1989	Capcom		
Feliz the cat	1988	konami		
Final Fantasy	1987	Square		
Gradius	1986	Konami		
Kid Icarus	1987	Nintendo		
Kirby's Adventure	1993	Nintendo	Eliminado con éxito !	