

HISTORIAS DE USUARIO - UBISOFT RELEASE TRACKER

1. ÍNDICE

- 1.1. Información del Proyecto
- 1.2. Roles y Personas
- 1.3. Funciones
- 1.4. Historias de Usuario
- 1.5. Criterios de Aceptación
- 1.6. Priorización

2. INFORMACIÓN DEL PROYECTO

Proyecto: Ubisoft Release Tracker

Repositorio: [ubisoft-release-tracker](#)

Descripción: Aplicación web para rastrear próximos lanzamientos de juegos de Ubisoft con countdown en tiempo real

Versión: 1.0.0

Fecha: Agosto 2025

3. ROLES Y PERSONAS

3.1. Persona 1: Gamer Casual

- **Nombre:** María, 28 años
- **Contexto:** Trabaja tiempo completo, juega fines de semana
- **Dispositivo:** Smartphone y PC
- **Objetivo:** Estar informada de lanzamientos sin dedicar mucho tiempo

3.2. Persona 2: Entusiasta del Gaming

- **Nombre:** Carlos, 22 años
- **Contexto:** Estudiante universitario, fanático de Ubisoft
- **Dispositivo:** PC gamer, tablet, celular
- **Objetivo:** Seguir todos los lanzamientos y planear compras

3.3. Persona 3: Creador de Contenido

- **Nombre:** Ana, 35 años
- **Contexto:** Streamer/YouTuber de gaming

- **Dispositivo:** PC, Celular
- **Objetivo:** Crear contenido sobre próximos lanzamientos

3.4. Persona 4: Usuario con Discapacidad Visual

- **Nombre:** Roberto, 45 años
- **Contexto:** Gamer que usa lector de pantalla
- **Dispositivo:** PC con software de accesibilidad
- **Objetivo:** Acceder a información de juegos de forma autónoma

4. FUNCIONES IMPORTANTES.

4.1. Función 1: Visualización de Información

Permitir a los usuarios ver información detallada de próximos lanzamientos de Ubisoft

4.2. Función 2: Funcionalidades de Búsqueda y Filtrado

Facilitar la búsqueda específica de juegos según preferencias del usuario

4.3. Función 3: Experiencia Temporal en Tiempo Real

Mostrar countdown dinámico hasta la fecha de lanzamiento

4.4. Función 4: Accesibilidad e Inclusión

Garantizar que todos los usuarios puedan usar la aplicación independientemente de sus capacidades

4.5. Función 5: Experiencia Móvil

Optimizar la experiencia para dispositivos móviles

5. HISTORIAS DE USUARIO

5.1. HU-001: Ver Lista de Próximos Lanzamientos

Como gamer casual

Quiero ver una lista visual de próximos juegos de Ubisoft

Para estar informado de los lanzamientos sin tener que buscar en múltiples sitios

Prioridad: Alta

Función: Visualización de Información.

Puntos de Historia: 8

5.1.1. Criterios de Aceptación:

- La página muestra una cuadrícula de tarjetas con juegos
- Cada tarjeta incluye: imagen, título, fecha de lanzamiento
- Las tarjetas están ordenadas por fecha de lanzamiento (más próximos primero)
- La información se carga desde la API RAWG automáticamente
- Se muestran al menos 20 juegos por carga inicial

5.2. HU-002: Ver Countdown en Tiempo Real

Como Gamer entusiasta

Quiero ver un contador regresivo hasta la fecha de lanzamiento de cada juego

Para saber exactamente cuánto falta para poder jugarlo

Prioridad: Alta

Función: Experiencia Temporal en Tiempo Real

Puntos de Historia: 5

5.2.1. Criterios de Aceptación:

- Cada juego muestra un countdown con días, horas, minutos y segundos
- El countdown se actualiza automáticamente cada segundo
- Cuando un juego se lanza, se muestra "Disponible" en lugar del countdown
- El formato es claro y legible (ej: "45d 12h 30m 15s")

5.3. HU-003: Filtrar por Plataforma

Como gamer que solo juega en una consola específica

Quiero filtrar juegos por plataforma (PC, PlayStation, Xbox, Nintendo)

Para ver solo los juegos que puedo jugar en mi dispositivo

Prioridad: Media

Función: Funcionalidades de Búsqueda y Filtrado

Puntos de Historia: 3

5.3.1. Criterios de Aceptación:

- Existe un dropdown (menú desplegable) con opciones: Todas, PC, PlayStation, Xbox, Nintendo
 - Al seleccionar una plataforma, solo se muestran juegos disponibles para esa plataforma
 - El filtro se aplica inmediatamente sin recargar la página
 - Se mantiene la selección al cargar más juegos

5.4. HU-004: Buscar Juegos por Nombre

Como usuario que busca un juego específico

Quiero poder buscar por el nombre del juego

Para encontrar rápidamente la información que necesito

Prioridad: Media

Función: Funcionalidades de Búsqueda y Filtrado

Puntos de Historia: 3

5.4.1. Criterios de Aceptación:

- Existe un campo de búsqueda visible en la parte superior
- La búsqueda funciona mientras escribo (search as you type)
- Se busca en el título del juego
- La búsqueda no distingue entre mayúsculas y minúsculas
- Se puede limpiar la búsqueda fácilmente

5.5. HU-005: Filtrar por Género

Como gamer con preferencias específicas

Quiero filtrar juegos por género (acción, aventura, RPG, etc.)

Para ver solo los tipos de juegos que me interesan

Prioridad: Media

Función: Funcionalidades de Búsqueda y Filtrado

Puntos de Historia: 3

5.5.1. Criterios de Aceptación:

- Existe un dropdown (menú desplegable) con géneros disponibles
- Los géneros se cargan dinámicamente de la API
- Al seleccionar un género, se filtran los juegos automáticamente
- Se puede combinar con otros filtros

5.6. HU-006: Ver Información Detallada del Juego

Como un comprador potencial

Quiero ver información detallada de cada juego

Para decidir si me interesa comprarlo al lanzamiento

Prioridad: Media

Función: Visualización de Información

Puntos de Historia: 5

5.6.1. Criterios de Aceptación:

- Cada tarjeta muestra imagen de portada
- Se muestra el nombre del juego claramente
- Se incluye la fecha de lanzamiento
- Se muestran las plataformas disponibles como etiquetas
- Se incluyen géneros como etiquetas con colores
- Hay una descripción breve cuando está disponible

5.7. HU-007: Configurar Recordatorios

Como creador de contenido

Quiero poder activar recordatorios para juegos específicos

Para no olvidarme de crear contenido sobre los lanzamientos

Prioridad: Baja

Función: Funcionalidades de Búsqueda y Filtrado

Puntos de Historia: 5

5.7.1. Criterios de Aceptación:

- Cada juego tiene un botón "Recordarme"
- Al hacer clic, se muestra una confirmación
- Los recordatorios se almacenan localmente
- Se puede activar recordatorio para todos los juegos visibles

5.8. HU-008: Navegar con Teclado

Como usuario con discapacidad visual

Quiero poder navegar toda la aplicación usando solo el teclado

Para acceder a la información de forma autónoma

Prioridad: Alta

Función: Accesibilidad e Inclusión

Puntos de Historia: 8

5.8.1. Criterios de Aceptación:

- Todos los elementos interactivos son accesibles con Tab
- El orden de navegación es lógico y predecible
- Los elementos tienen indicadores visuales claros al recibir foco
- Se puede activar cualquier función con Enter o Espacio
- Existe un enlace "Saltar al contenido" al inicio

5.9. HU-009: Escuchar Información con Lector de Pantalla

Como usuario con discapacidad visual

Quiero que toda la información sea compatible con lectores de pantalla

Para entender completamente el contenido de la aplicación

Prioridad: Alta

Función: Accesibilidad e Inclusión

Puntos de Historia: 8

5.9.1. Criterios de Aceptación:

- Todas las imágenes tienen texto alternativo descriptivo
- Los elementos tienen etiquetas ARIA apropiadas
- Los cambios de contenido se anuncian automáticamente
- La estructura está marcada correctamente (headings, listas, etc.)
- Los botones tienen descripciones claras de su función

5.10. HU-010: Usar en Dispositivo Móvil

Como usuario móvil

Quiero que la aplicación funcione perfectamente en mi smartphone

Para revisar lanzamientos mientras estoy fuera de casa

Prioridad: Alta

Función: Experiencia Móvil

Puntos de Historia: 13

5.10.1. Criterios de Aceptación:

- El diseño se adapta automáticamente al tamaño de pantalla
- Los elementos son lo suficientemente grandes para tocar fácilmente
- El texto es legible sin necesidad de hacer zoom
- Los filtros y búsquedas funcionan correctamente en touch
- La navegación es intuitiva en dispositivos táctiles
- La carga es rápida en conexiones móviles

5.11. HU-011: Cargar Más Juegos

Como usuario que quiere ver más opciones

Quiero poder cargar más juegos sin perder los filtros aplicados, además de poder acceder aun catalogo más amplio, más allá de los juegos por estrenar

Para explorar toda la biblioteca disponible

Prioridad: Media

Función: Funcionalidades de Búsqueda y Filtrado

Puntos de Historia: 3

5.11.1. Criterios de Aceptación:

- Existe un botón "Cargar más" cuando hay más resultados disponibles
- Al hacer clic, se agregan más juegos sin reemplazar los existentes
- Los filtros activos se mantienen al cargar más
- Se muestra un indicador de carga durante la operación

5.12. HU-012: Manejar Errores de Conexión

Como usuario con problemas de internet

Quiero recibir mensajes claros cuando algo falla

Para saber qué está pasando y cómo solucionarlo

Prioridad: Media

Función: Visualización de Información

Puntos de Historia: 5

5.12.1. Criterios de Aceptación:

- Los errores se muestran en mensajes comprensibles (no técnicos)
- Se ofrecen botones para "Reintentar"
- Se distingue entre errores de red y errores de API
- Los errores se muestran en un área específica sin interrumpir la experiencia

5.13. HU-013: Configurar Rango de Fechas

Como usuario planificando compras

Quiero poder ajustar cuántos días hacia adelante buscar

Para personalizar mi ventana de tiempo de interés

Prioridad: Baja

Función: Funcionalidades de Búsqueda y Filtrado

Puntos de Historia: 3

5.13.1. **Criterios de Aceptación:**

- Existe un campo numérico para días hacia adelante
- Se puede configurar entre 30 y 1095 días
- Los resultados se actualizan al cambiar el valor
- Se mantiene la configuración durante la sesión

5.14. **HU-014: Ver Juegos Recientes y Próximos**

Como gamer completista

Quiero poder ver tanto juegos recientes como próximos

Para tener una vista completa del timeline de Ubisoft

Prioridad: Media

Función: Visualización de Información

Puntos de Historia: 5

5.14.1. **Criterios de Aceptación:**

- Existe un selector de rango: "Solo próximos", "Recientes y próximos", "Todos"
- "Recientes" incluye los últimos 6 meses
- La selección cambia automáticamente los resultados
- Los juegos se mantienen ordenados cronológicamente

6. **DEFINICIÓN DE TERMINADO**

Para que una historia de usuario se considere completada debe cumplir con lo siguiente en estos diferentes aspectos:

6.1. **Desarrollo:**

- Código implementado y funcionando
- Responsive design para móviles y desktop
- Compatible con navegadores modernos (Chrome, Firefox, Safari, Edge)

6.2. **Accesibilidad:**

- Navegable completamente con teclado

- Compatible con lectores de pantalla
- Contraste de colores adecuado

6.3. Testing:

- Probado en dispositivos móviles reales
- Probado con lectores de pantalla
- Todos los criterios de aceptación verificados
- Casos de error manejados apropiadamente

6.4. Documentación:

- Código documentado y comentado donde sea necesario
- README actualizado si incluye nueva funcionalidad
- Cambios commitados con mensajes descriptivos

7. NOTAS Y CONSIDERACIONES

7.1. Limitaciones Técnicas:

- API RAWG tiene límite de llamadas por minuto
- Aplicación funciona completamente en frontend (sin backend)
- Recordatorios se almacenan localmente (se pierden al limpiar navegador)

7.2. Decisiones de Diseño:

- Diseño mobile-first
- Interfaz minimalista para carga rápida

7.3. Futuras Mejoras:

- Integración con APIs de notificaciones del navegador
- Sistema de favoritos persistente
- Comparación entre juegos
- Integración con calendarios

8. PROCESO DE ACTUALIZACIÓN

Este documento será actualizado cuando:

- Se implementen nuevas funcionalidades
- Cambien los requisitos del proyecto
- Se identifiquen nuevas necesidades de usuario

Última actualización: Agosto 2025.