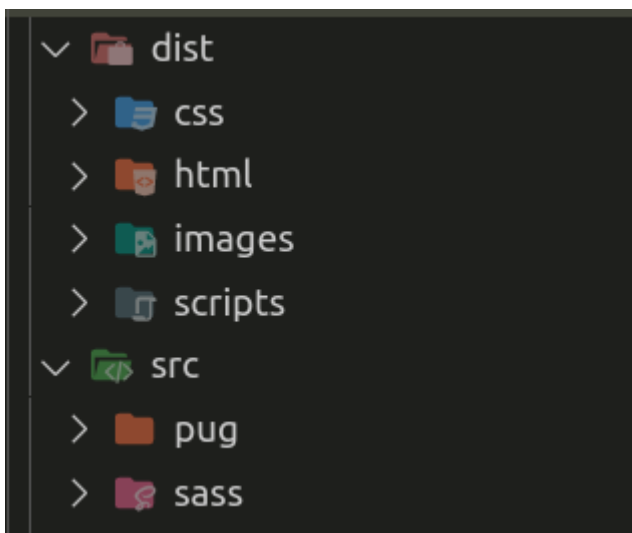




PRINCIPIOS

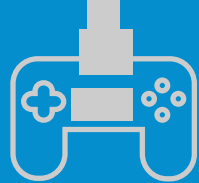
- ☐ Mantenerlo simple y reusar lo más posible.
- ☐ Un código que luzca como si una sola persona lo haya escrito
- ☐ Escribir para escalabilidad.

ESTRUCTURA



GENERALES

- ☐ Usamos BEM como metodología de creación de código
- ☐ Nombre de archivos en plural (*Ejemplo: _botones.scss*)
- ☐ Clases en singular y minúsculas (*Ejemplo: .galeria__boton*)
- ☐ Nombrar imágenes relativas a su bloque.
(*Ejemplo: icono-busqueda.png*)



SINTAXIS

- ☐ 1 espacio después del selector y antes de {}
- ☐ 2 espacios para indentación.
- ☐ 1 espacio después del :
- ☐ Bloques de CSS separados por 2 líneas
- ☐ Evitar abuso de anidaciones. Limite 2 niveles
- ☐ Mixins para tamaño, estilos y valores numéricos de fuentes.

MANEJO DE PROPIEDADES

Propiedades y selectores deben ordenarse de la siguiente forma:

- ☐ Propiedades del modelo de caja (display, width, height, margin, etc)
- ☐ Posicionamiento (position, left, top, right, etc)
- ☐ Tipografía(font, text-transform, text-decoration)
- ☐ Decoración (background-image, color, border, etc)
- ☐ Variables
- ☐ Mixins

```
.button {  
  display: block;  
  width: 220px;  
  height: 40px;  
  position: relative;  
  text-transform: uppercase;  
  background-color: #333333;  
  font-weight: $semibold;  
  @include font-size (13px);  
}
```