



UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS

PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732



Acreditación Institucional
Internacional

OTORGADA POR EL IAC CINDA ACUERDO 55 DEL 9 DE MAYO-VIGENCIA 5 AÑOS



Vigencia por seis años





UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS
PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA
SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732

Libro: Diseño de videojuegos 2da edición

Editorial: RA-MA S.A. Editorial y Publicaciones (24 Julio 2015)

Autor: Daniel González Jiménez

Autor: The master engineers (Julian Sanchez, Cristhian Susano, Jhoan Sebastian) – **Fecha:** 23/02/2021



De que trata el libro?

Este libro nos enseña de forma clara y explicita aquellas bases del conocimiento que se necesitan para el correcto diseño de un video juego tales como diseñar guiones, los personajes ,escenarios, mecánicas e inteligencias artificiales.



<https://www.hobbyconsolas.com/noticias/grado-videojuegos-diseno-animacion-arte-digital-upc-91080>

¡Siempre
hacia lo alto!



Nos interesa saber sobre el libro?

Este libro nos llamo bastante la atención y creemos que si sería de bastante utilidad el aprender de él todo lo que nos pueda enseñar sobre el diseño de videojuegos.



<https://www.gametopia.es/learning/article/03/2019/60/disenio-ui-para-crear-videojuegos>

¡Siempre
hacia lo alto!



Referencias

<https://crai-usta-odilotk-es.crai-ustadigital.usantotomas.edu.co/info/disenio-de-videojuegos-2-edicion-00761291>

¡Siempre
hacia lo alto!