

¿QUÉ ES?

Son una serie de herramientas que permite realizar la agrupación de diferentes geometrías para realizar análisis espacial de una información determinada; a continuación hablaremos de cuatro funciones espaciales fundamentales en este proceso.

- 1. ST ClusterDBSCAN
- 2. ST_ClusterKMeans
- 3. ST_ClusterIntersectingWin
- 4. ST ClusterWithinWin





ST_ClusterDBSCAN

Esta es una función que permite la agrupación de diferentes puntos entre si teniendo en cuenta una distancia maxima y minima para ser considerado vecino.

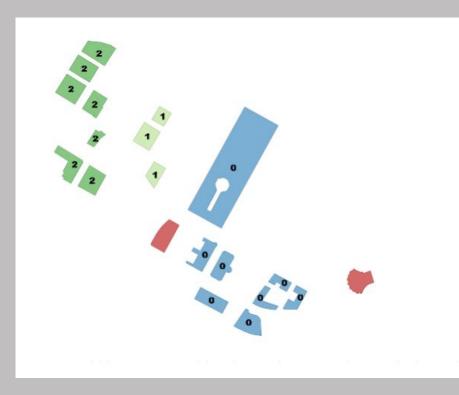
PARA QUÉ SIRVE:

- Identificar zonas densas de actividad (como delitos, ventas, incendios, etc.)
- Filtrar puntos aislados
- Agrupar puntos para análisis espacial

CÓMO FUNCIONA:

Distancia máxima (eps): qué tan cerca deben estar dos puntos para ser considerados vecinos.

Cantidad mínima de puntos (minpoints): cuántos puntos debe haber cerca para formar un grupo.



ST_ClusterKMeans

Esta función permite la agrupación de puntos cercanos entre sí con un número específico y definido de grupos y teniendo en cuenta todos los puntos espaciales que hay.

¿PARA QUÉ SIRVE?

- Dividir una ciudad en zonas según puntos de interés
- Hacer análisis espacial más claro
- Encontrar patrones de agrupación geográfica

¿COMÓ FUNCIONA?

En esta función es fundamental el numero de grupos que en los que se quiere dividir esto por medio de la variable k

Postgis ubica los puntos y posterior a esto realiza:

La selección de grupos para que tengan vecinos cercanos

Realiza la separación clara de un grupo de otro



ST_ClusterIntersectingWin

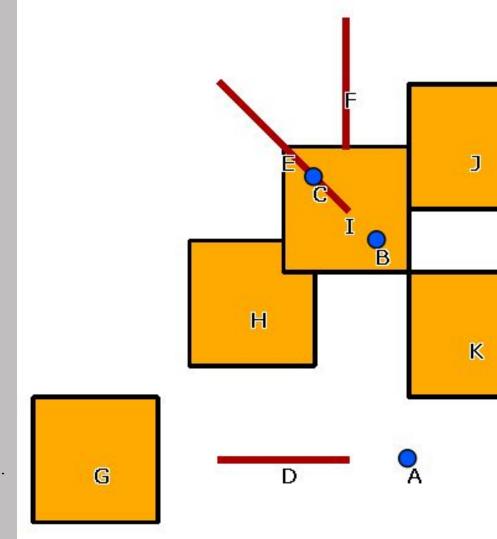
Esta función permite la agrupación de Geometrías, cuando estas se cruzan o se tocan entre sí

¿PARA QUÉ SIRVE?

- Agrupar zonas vecinas (como regiones tocándose)
- Detectar áreas conectadas (como redes de calles o ríos)
- Encontrar grupos espaciales unidos

¿COMÓ FUNCIONA?

Agrupa geometrías que se *intersectan* (por ejemplo, polígonos o puntos cercanos que comparten espacio).



ST_ClusterWithinWin

Esta función espacial permite realizar la agrupación de geometrías que se encuentran a una distancia determinada la una de la otra.

¿PARA QUÉ SIRVE?

- Agrupar cosas que están cerca pero no se tocan (como edificios o parcelas).
- Detectar zonas de concentración sin que los objetos tengan que tocarse.
- Sirve para puntos, líneas o polígonos.

¿COMÓ FUNCIONA?

Ubica y agrupa geometrías que se encuentren dentro de una distancia máxima determinada por el usuario sin necesidad que estos esten tocandose.

