# REQUERIMIENTOS Y REGLAS PARA EJECUCION DE UN TORNEO DE VOLLEYBALL ACTIVIDAD 1

ING. JORGE CASTAÑEDA 28102024\_C2\_202434

# PRESENTADO POR CRISTHIAN JAVIER GARCIA LANDINEZ ID 100151255

CORPORACION UNIVERSITARIA IBEROAMERICANA

FACULTAD DE INGENIERIA

INGENIERIA DE SOFTWARE 2024

### Introducción

En este documento, hablaremos de los requerimientos para llevar a cabo un torneo de VolleyBall, desde su planificación inicial hasta llegar a su clausura, pasando por todos los requerimientos o condiciones para que este se pueda llevar a cabo.

#### 1. Planificación del Torneo

- Definir el objetivo del torneo: Decide si el torneo será competitivo, recreativo, benéfico, etc.
- Seleccionar la fecha y duración: Establece un calendario claro, incluyendo el día del torneo y la duración de cada encuentro.
- **Elegir la ubicación:** Asegúrate de contar con un espacio adecuado, como un gimnasio o una cancha al aire libre, que cumpla con los estándares necesarios.

#### 2. Registro de Equipos

- Invitación a equipos: Diseña una campaña para invitar a equipos y definir un límite de participantes.
- **Proceso de registro:** Crea un formulario de registro que incluya información como el nombre del equipo, nombres de los jugadores, y contactos.

#### 3. Requisitos Administrativos

- **Reglamento del torneo:** Establecer y comunicar las reglas, formato del torneo (eliminación directa, grupos, etc.), y criterios de desempate.
- Costos y financiamiento: Definir la inscripción por equipo y buscar patrocinadores o recursos financieros para cubrir gastos.
- **Seguros y permisos:** Asegúrate de contar con los permisos necesarios para el uso de las instalaciones y considera el seguro de responsabilidad civil.

#### 4. Infraestructura y Equipamiento

- Cancha de juego: Asegúrate de que la cancha esté en buen estado, con medidas estándar y marcaciones visibles.
- **Equipamiento:** Proporcionar pelotas, redes, marcadores y cronómetros. Asegúrate de que el material sea de buena calidad.
- Árbitros y oficiales: Designar árbitros capacitados y responsables para supervisar los juegos.

#### 5. Logística durante el Torneo

 Cronograma de partidos: Organiza el calendario de juegos y comunícalo a todos los equipos con antelación.

- **Tablones de puntuación:** Proporcionar un sistema para llevar el score de los partidos y asegurar su visibilidad para todos.
- **Trato de emergencia:** Contar con un plan en caso de emergencia, incluyendo primeros auxilios y contacto médico.

#### 6. Premios y Reconocimientos

- Troféos y medallas: Establecer premios para los equipos ganadores y reconocimientos para destacar logros individuales (mejor jugador, más valioso, etc.).
- **Ceremonia de premiación:** Planificar un evento para la entrega de premios al finalizar el torneo.

#### 7. Comunicación y Promoción

- Promoción del evento: Utilizar redes sociales y otros canales para dar a conocer el torneo.
- Comunicación con participantes: Mantener actualizados a los equipos sobre los cambios y horarios del torneo a través de correos electrónicos o grupos de chat.

#### 8. Evaluación Post-Torneo

- Recogida de feedback: Crear un sistema para obtener opiniones de los participantes sobre el torneo, para identificar áreas de mejora en futuras ediciones.
- **Informe final:** Elaborar un reporte que resuma el evento, incluyendo la asistencia, resultados y aprendizajes.

# Reglas del torneo

#### Reglas Básicas del Voleibol

#### 1. El Campo de Juego

- **Dimensiones**: La cancha mide 18 metros de largo por 9 metros de ancho, dividida en dos mitades por una red.
- Altura de la Red: La red se coloca a una altura de 2.43 metros para hombres y 2.24 metros para mujeres.

#### 2. El Balón

 Características: El balón debe ser de cuero o material sintético, con un peso de 260-280 gramos y una circunferencia de 65-67 cm.

#### 3. Equipos

 Número de Jugadores: Cada equipo está compuesto por 6 jugadores en el campo y un número indefinido de suplentes en el banquillo.  Funciones: Los jugadores pueden ocupar posiciones como atacante, bloqueador, receptor, entre otros.

#### 4. Duración del Partido

- **Sets**: Un partido se juega generalmente al mejor de 5 sets. Cada set se juega hasta 25 puntos, pero un equipo debe ganar por al menos 2 puntos de diferencia.
- **Set decisivo**: Si llega a un quinto set, este se juega a 15 puntos, también con la condición de ganar por 2 puntos.

#### 5. Puntuación

• **Sistema Rally Point**: Se utiliza el sistema de puntuación de rally, donde un punto se otorga en cada jugada, independientemente de qué equipo sirva.

#### 6. Saque

- **Realización**: El saque se debe realizar detrás de la línea de fondo y puede ser con una mano, dos manos, o en salto.
- Rotación: Después de ganar el saque, el equipo rotará en sentido de las agujas del reloj.

#### 7. Recepción y Toques

- Toques por Jugador: Un equipo puede tocar el balón hasta 3 veces antes de enviarlo de vuelta al terreno contrario. No está permitido el uso del doble toque en la recepción del saque.
- **Bloqueo**: Los jugadores pueden bloquear el ataque del equipo contrario, pero este bloqueo no cuenta como un toque.

#### 8. Cambio de Lados

• Intervalos: Los equipos cambian de lado al finalizar cada set y cuando uno de los equipos alcanza 8 puntos en el set.

#### 9. Sustituciones

 Máximo de Sustituciones: Se permite un número limitado de sustituciones (generalmente 6) por set. Las sustituciones deben realizarse en momentos específicos.

#### 10. Faltas

• Faltas Comunes: Incluyen tocar la red, invasiones de la zona de ataque, hacer un saque incorrecto, o desafiar las reglas al tocar el balón más de 3 veces.

#### 11. Árbitros

• **Decisiones Arbitrales**: Un partido es dirigido por un árbitro principal y uno o varios árbitros asistentes que tienen la última palabra en cualquier controversia.

# **Conclusiones**

Con la información presentada anteriormente, podemos llevar a cabo de manera exitosa un torneo de VolleyBall, desde su planificación hasta la ejecución del mismo torneo, para asegurarnos de que el torneo se de la mejor manera debemos prestar atención a cada detalle y profundizar en algún punto especifico si así se requiere.