Distribución Actualizada de Sprints - Historias de Usuario Reales

Proyecto: Sistema de Control y Planificación de Mano de Obra Agroindustrial

Metodología: Scrum con Azure DevOps

Fecha: Agosto 2025

Total HU: 33 historias de usuario (incluye HU-000)

Resumen de Distribución

Total por Sprint:

- Sprint 1: 6 HU (15 Story Points) Fundación del Sistema
- Sprint 2: 6 HU (13 Story Points) Control de Asistencia
- Sprint 3: 6 HU (16 Story Points) Gestión Agrícola
- Sprint 4: 6 HU (18 Story Points) Sistema de Nómina
- Sprint 5: 9 HU (18 Story Points) Reportes y Optimización

SPRINT 1: Fundación del Sistema (6 HU - 15 SP)

Fechas: 02/09/2025 - 15/09/2025 (2 semanas)

Objetivo: Establecer roles, usuarios y gestión básica de trabajadores

Historias de Usuario:

ID	Título	Story Points	Área	Prioridad
HU- 001	Crear registro de trabajador	3	Frontend\Personal	© Crítico
HU- 002	Asignar información laboral al trabajador	3	Frontend\Personal	© Crítico
HU- 003	Crear cuadrilla de trabajo	3	Backend\API	© Crítico
HU- 005	Crear roles de usuario	2	Backend\Autenticacion	© Crítico
HU- 006	Asignar rol a usuario	2	Backend\Autenticacion	© Crítico
HU- 000	Consulta de empleados	2	Frontend\Personal	Alto

Criterios de Éxito Sprint 1:

- Sistema de roles funcional
- Registro de trabajadores operativo
- Consulta de empleados funcionando
- Base de datos configurada

SPRINT 2: Control de Asistencia (6 HU - 13 SP)

Fechas: 16/09/2025 - 29/09/2025 (2 semanas)

Objetivo: Implementar registro de asistencia y gestión de cuadrillas

Historias de Usuario:

ID	Título	Story Points	Área	Prioridad
HU- 007	Registrar entrada de trabajador	3	Frontend\Asistencia	© Crítico
HU- 008	Registrar salida de trabajador	3	Frontend\Asistencia	© Crítico
HU- 010	Registrar ausencia justificada	2	Frontend\Asistencia	Alto
HU- 004	Asignar trabajadores a cuadrilla	2	Backend\API	Alto
HU- 009	Registrar productividad de trabajador	2	Frontend\Productividad	Alto
HU- 013	Registrar condiciones generales de trabajo	1	Backend\API	

Criterios de Éxito Sprint 2:

- ✓ Sistema de marcado entrada/salida funcional
- Registro de ausencias operativo
- Asignación de trabajadores a cuadrillas
- Registro básico de productividad
- Dashboard de asistencia básico

SPRINT 3: Gestión Agrícola (6 HU - 16 SP)

Fechas: 01/12/2025 - 21/12/2025 (3 semanas)

Objetivo: Completar gestión de cultivos, parcelas y tareas programadas

Historias de Usuario:

ID	Título	Story Points	Área	Prioridad
HU-014	Crear tipo de cultivo	2	Backend\API	Alto
HU-015	Crear tarea específica para cultivo	3	Backend\API	Alto
HU-016	Registrar parcela agrícola	3	Frontend\Personal	Alto
HU-017	Asignar cultivo a parcela	2	Backend\API	Alto
HU-011	Crear tarea programada	3	Backend\Servicios	Alto
HU-012	Asignar tarea a cuadrilla o trabajador	3	Frontend\Productividad	Alto

Criterios de Éxito Sprint 3:

- Gestión completa de tipos de cultivo
- Registro y gestión de parcelas agrícolas
- Asignación de cultivos a parcelas
- Sistema de tareas programadas
- Asignación de tareas a cuadrillas/trabajadores

SPRINT 4: Sistema de Nómina (6 HU - 18 SP)

Fechas: 22/12/2025 - 11/01/2026 (3 semanas)

Objetivo: Sistema completo de esquemas de pago y procesamiento de nómina

Historias de Usuario:

ID	Título	Story Points	Área	Prioridad
HU-018	Crear esquema de pago	3	Backend\API	Alto
HU-019	Configurar fórmula de cálculo	5	Backend\Servicios	Alto
HU-020	Asignar esquema de pago a tarea	3	Backend\API	Alto
HU-021	Crear bonificación	2	Backend\API	Medio
HU-022	Iniciar período de nómina	3	Backend\Servicios	Alto
HU-023	Generar preliquidación	2	Frontend\Nomina	Alto

Criterios de Éxito Sprint 4:

- Esquemas de pago configurables
- Fórmulas de cálculo flexibles
- Asignación de esquemas a tareas
- Sistema de bonificaciones
- Proceso de nómina inicializado
- Preliquidaciones funcionando

SPRINT 5: Reportes y Optimización Final (9 HU - 18 SP)

Fechas: 12/01/2026 - 25/01/2026 (2 semanas)

Objetivo: Sistema completo de reportes y finalización de nómina

Historias de Usuario:

ID	Título	Story Points	Área	Prioridad
HU-024	Revisar nómina individual	3	Frontend\Nomina	Alto
HU-025	Ajustar datos en nómina	2	Frontend\Nomina	Alto
HU-026	Aprobar nómina	2	Backend\Servicios	Crítico
HU-027	Generar recibo individual	3	Backend\API	Crítico
HU-028	Registrar deducción especial	2	Backend\Servicios	Medio
HU-029	Generar reporte de asistencia	2	Frontend\Reportes	Medio
HU-030	Generar reporte de productividad	2	Frontend\Reportes	Medio
HU-031	Consultar historial de pagos	1	Frontend\Reportes	Bajo
HU-032	Exportar datos de nómina	3	Backend\API	Medio

Criterios de Éxito Sprint 5:

- Revisión individual de nóminas
- Proceso de aprobación de nómina
- Generación automática de recibos
- Sistema completo de reportes
- Exportación de datos funcionando

Análisis de Distribución

Por Área de Desarrollo:

Frontend: 15 HU (45%)Backend: 18 HU (55%)

Por Módulo Funcional:

Gestión de Personal: 5 HU (15%)
Control de Asistencia: 4 HU (12%)

• **Gestión Agrícola:** 7 HU (21%)

Sistema de Nómina: 12 HU (36%)
Reportes y Análisis: 5 HU (15%)

Por Prioridad:

Crítico: 8 HU (24%)
Alto: 18 HU (55%)
Medio: 6 HU (18%)
Bajo: 1 HU (3%)

& Recomendaciones de Implementación

Sprint 1-2 (Periodo Académico):

- Enfoque en funcionalidades críticas y básicas
- Asegurar que login/roles, registro de trabajadores y asistencia básica funcionen
- Preparar demos sólidas para entregas académicas

Sprint 3-5 (Periodo de Vacaciones):

- Desarrollar funcionalidades más complejas (gestión agrícola, nómina)
- Implementar optimizaciones y mejoras de UX
- Completar sistema de reportes y análisis

Dependencias Críticas:

- **Sprint 1** → **Sprint 2:** Roles y trabajadores deben estar listos
- Sprint 2 → Sprint 3: Datos de asistencia y cuadrillas operativos
- **Sprint 3** → **Sprint 4:** Tareas y asignaciones funcionando
- Sprint 4 → Sprint 5: Datos de nómina disponibles para reportes

Flexibilidad:

- Si algún sprint se adelanta, se pueden mover HU del siguiente
- Mantener las dependencias críticas siempre respetadas
- Documentar cambios para facilitar trabajo del equipo

Checklist de Redistribución en Azure DevOps

Acciones Inmediatas:

- Mover HU del Sprint 1 actual a los sprints correctos
- Crear las 6 épicas principales
- Crear las 14 features bajo épicas
- Vincular las 33 user stories a sus features
- Asignar story points según la tabla
- Configurar fechas de sprints correctas (2025-2026)

Configuración de Boards:

- Configurar swimlanes por épica
- Establecer WIP limits por columna
- Configurar filtros por sprint

• Personalizar campos según necesidades

Métricas a Configurar:

- Burndown chart por sprint
- Epic burndown para seguimiento
- Cumulative flow diagram

Documento actualizado: Agosto 30, 2025

Versión: 2.0 (Actualizado con HU reales de Azure DevOps)

Estado: Listo para implementar redistribución