# ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO

Sistema: Sistema de Control y Planificación de Mano de Obra Agroindustrial

Caso de Uso: CU-005 - Asignar Tareas de Productividad

Versión: 1.0

Fecha: Diciembre 2024

## 1. INFORMACIÓN GENERAL

#### 1.1 Identificación

• **ID:** CU-005

Nombre: Asignar Tareas de Productividad
Actor Principal: Supervisor de Campo

• Nivel: Objetivo del Usuario

• Estado: Activo

#### 1.2 Resumen

Este caso de uso describe el proceso mediante el cual un supervisor asigna tareas específicas de productividad a empleados o cuadrillas de trabajo, estableciendo metas, plazos y criterios de evaluación para optimizar el rendimiento en las actividades agroindustriales.

#### 1.3 Actores

- Actor Principal: Supervisor de Campo, Supervisor RRHH
- Actores Secundarios: Sistema de Productividad, Base de Datos, Servicio de Notificaciones

## 2. ESPECIFICACIÓN DEL CASO DE USO

### 2.1 Precondiciones

- El usuario debe estar autenticado con permisos de gestión de productividad
- Deben existir empleados activos en el sistema
- Deben estar definidas las cuadrillas de trabajo
- Debe existir catálogo de tipos de tareas disponibles

## 2.2 Garantía de Éxito (Postcondiciones)

- Las tareas quedan asignadas correctamente a empleados/cuadrillas
- Se establecen metas medibles y plazos específicos
- Los empleados reciben notificación de sus nuevas asignaciones
- Se genera calendario de seguimiento automático
- Los datos quedan disponibles para evaluación posterior

#### 2.3 Garantía Mínima

- Se mantiene integridad en las asignaciones
- No se crean tareas duplicadas o conflictivas
- Se conserva trazabilidad de quien asignó cada tarea

## 3. FLUJO PRINCIPAL DE EVENTOS

#### 3.1 Escenario Exitoso

- 1. Supervisor accede al módulo "Control de Productividad"
- 2. **Supervisor** selecciona "Asignar Nuevas Tareas"
- 3. Sistema presenta formulario con secciones:
  - Información de la Tarea:
    - Tipo de tarea (lista: Siembra, Cosecha, Fumigación, Riego, etc.)
    - Descripción detallada
    - Prioridad (Alta/Media/Baja)

#### Asignación:

- Selector: Individual/Cuadrilla completa
- Lista de empleados/cuadrillas disponibles

### Metas y Plazos:

- Cantidad objetivo (ej: hectáreas, kilogramos, unidades)
- Fecha de inicio
- Fecha límite
- Criterios de calidad
- 4. Supervisor selecciona el tipo de tarea desde la lista predefinida
- 5. Supervisor completa la descripción específica de la tarea
- 6. Supervisor establece la prioridad según urgencia
- 7. **Supervisor** decide si asignar individualmente o a cuadrilla completa
- 8. **Supervisor** selecciona empleados/cuadrilla desde lista filtrada por:
  - Disponibilidad (no sobrecargados)
  - o Competencias para el tipo de tarea
  - Ubicación geográfica
- 9. **Supervisor** define la meta cuantificable (ej: "Cosechar 5 hectáreas")
- 10. Supervisor establece fechas de inicio y finalización
- 11. Supervisor especifica criterios de calidad o condiciones especiales
- 12. **Supervisor** hace clic en "Asignar Tarea"
- 13. Sistema valida que:
  - Todos los campos obligatorios estén completos
  - Las fechas sean lógicas (inicio <= fin, no en el pasado)
  - Los empleados no estén sobrecargados
  - No existan conflictos de ubicación
- 14. Sistema calcula automáticamente:
  - o Duración estimada basada en tipo de tarea
  - Recursos necesarios
  - o Indicadores de rendimiento esperados
- 15. **Sistema** genera ID único para la tarea
- 16. **Sistema** crea registros en base de datos:

- o Tarea principal con toda la información
- Asignaciones individuales por empleado
- o Metas específicas por persona (si aplica)
- 17. **Sistema** actualiza calendarios de trabajo de empleados asignados
- 18. Sistema registra la actividad en logs
- 19. Sistema envía notificaciones automáticas:
  - A empleados asignados (email/SMS si está configurado)
  - A supervisor RRHH (para seguimiento)
- 20. **Sistema ☑** empleados"
- 21. Sistema ofrece opciones:
  - Asignar otra tarea
  - Ver calendario de tareas
  - o Configurar recordatorios de seguimiento

### 4. FLUJOS ALTERNATIVOS

## 4.1 Empleados No Disponibles (A1)

- 1. Sistema detecta que empleados seleccionados ya tienen carga completa
- 2. Sistema muestra alternativas disponibles con capacidad
- 3. Supervisor ajusta selección o modifica fechas

## 4.2 Conflicto de Ubicación (A2)

- 1. Sistema detecta que empleados están asignados en ubicaciones distantes
- 2. Sistema sugiere reasignación por proximidad geográfica
- 3. Supervisor ajusta asignaciones para optimizar desplazamientos

## 4.3 Meta Irrealizable (A3)

- 1. Sistema detecta que meta excede capacidad histórica del equipo
- 2. Sistema muestra estadísticas de rendimiento previo
- 3. Supervisor ajusta meta a niveles alcanzables

## 5. INFORMACIÓN ADICIONAL

#### 5.1 Reglas de Negocio

- RN-040: Máximo 8 horas de tareas por empleado por día
- RN-041: Prioridad alta no puede exceder 30% de tareas totales
- RN-042: Tareas de fumigación requieren certificación especial
- RN-043: Cuadrillas no pueden dividirse entre ubicaciones distantes

#### 5.2 Trazabilidad

- Feature ID: 7 Planificación de Tareas, 8 Asignación de Tareas
- **User Stories:** HU-017, HU-019
- Epic: Control de Productividad Agrícola

Estado: Aprobado para Implementación