Acta de Constitución

WebNova

DuocUC

# Índice de Contenidos

[**Índice de Contenidos 1**](#_heading=h.gjdgxs)

[**Información del proyecto 2**](#_heading=h.30j0zll)

[Datos 2](#_heading=h.1fob9te)

[Patrocinadores 2](#_heading=h.3znysh7)

[Gerente de Proyecto 2](#_heading=h.2et92p0)

[Lista de Interesados (stakeholders) 2](#_heading=h.3dy6vkm)

[Cronograma de hitos principales 3](#_heading=h.4d34og8)

[Presupuesto estimado 3](#_heading=h.17dp8vu)

[**Descripción del proyecto 3**](#_heading=h.3rdcrjn)

[➢ Objetivos del Negocio 3](#_heading=h.26in1rg)

[➢ Justificación del proyecto – Contexto 4](#_heading=h.lnxbz9)

[➢ Problema-Necesidad 4](#_heading=h.35nkun2)

[**Descripción del producto 5**](#_heading=h.1ksv4uv)

[➢ Solución Propuesta 5](#_heading=h.44sinio)

[➢ Objetivos del proyecto 6](#_heading=h.2jxsxqh)

[➢ Objetivos de desarrollo 8](#_heading=h.3j2qqm3)

[Entregables 8](#_heading=h.1y810tw)

[**Descripción del sistema 10**](#_heading=)

[➢ Requerimientos de alto nivel 10](#_heading=h.2xcytpi)

[➢ Premisas y restricciones 10](#_heading=h.1ci93xb)

[➢ Riesgos iniciales de alto nivel 10](#_heading=h.3whwml4)

[➢ Especificaciones técnicas de las herramientas de desarrollo 10](#_heading=h.2bn6wsx)

[➢ Tipo de Interfaz de Hardware 11](#_heading=h.qsh70q)

[➢ Tipo de Interfaz de Software 12](#_heading=h.3as4poj)

[➢ Tipo de Interfaz de Usuario 12](#_heading=h.1pxezwc)

[**Requisitos de aprobación del proyecto 14**](#_heading=)

[**Aprobaciones y control de cambios 14**](#_heading=h.2p2csry)

# Información del proyecto

## Datos

|  | Empresa / Organización | WebNova |
| --- | --- | --- |
| Nombre del Proyecto | WebNova |
| Fecha de inicio/fin | 14/08/24 - 07/12/24 |
| Cliente | DuocUC |
| Patrocinador principal | SP Digital |
| Jefe de Proyecto | Cristóbal Prado. |

## Patrocinadores

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- |
| SP Digital | Gerente Patrocinio | Patrocinio |
| PC Factory | Director Marketing | Marketing |

## Gerente de Proyecto

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- |
| Cristóbal Prado - Cristhoper Leal | Gerentes/desarrolladores. | Gerencia / Desarrollo |

## 

## Lista de Interesados (stakeholders)

| **Nombre** | **Tipo** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- | --- |
| Asus\_Chile | Fabricante de hardware | Gerente de ventas | Hardware |
| Start-Up Chile | Inversionista | Socio Capitalista | Inversiones |
| Mercado Libre | Proveedor/envíos | Director de E-commerce | Logística |
| Entel | Publicitario/Patrocinio | Director de publicidad | Marketing |

## 

## Cronograma de hitos principales

| **Hito** | **Fecha tope** |
| --- | --- |
| Entrega Fase 1.0 | 07/09/24 |
| Entrega Fase 2.1 | 19/10/24 |
| Entrega Fase 2.2 | 23/11/24 |
| Entrega Fase 3.0 | 07/12/24 |

## 

## Presupuesto estimado

| En comparación con nuestra investigación en el mercado chileno, el costo estimado de este proyecto está en el rango medio alto de aproximadamente $8.000.000 a $10.000.000, ya que combina características avanzadas con una plataforma altamente escalable. Los comparadores de precios en tiempo real, los configuradores de dispositivos personalizados y los sistemas de recomendación, así como la integración de múltiples proveedores y pasarelas de pago, requieren importantes inversiones en desarrollo. Sin embargo, esta inversión está justificada ya que proporcionará valor añadido a nuestros clientes, simplificará el proceso de compra y proporcionará una experiencia de usuario superior. Además, la plataforma está diseñada para respaldar el crecimiento futuro, garantizando inversiones a largo plazo. |
| --- |

# Descripción del proyecto

## Objetivos del Negocio

| El proyecto se enfoca en el mercado entusiasta de compra y ventas computacionales, por los cuales se requerirán estándares y entregables mínimos para el correcto desarrollo del proyecto. Buscando poder entregar un producto en cuál usuarios se sientan cómodos usándolo, además este sistema será una plataforma estable. Por lo cual la entrega del proyecto vendrá con toda su documentación, el proceso de desarrollo para la posteridad y mantención del proyecto a futuro. |
| --- |

## Justificación del proyecto – Contexto

| Debido a la alta demanda de trabajo remoto que proporciona la pandemia en Chile se ha desarrollado significativamente la incorporación de tecnología tanto en el ámbito laboral como en los hogares a lo largo del país, es por ello que buscamos implementar este sistema para orientar a las personas a la hora de escoger un computador o laptop.Si bien existen plataformas de comparación de precios, existe la oportunidad de crear una plataforma dedicada a componentes informáticos dirigida a aficionados locales. La necesidad de información técnica detallada y las fluctuaciones de precios hacen que una plataforma con cotizaciones en tiempo real sea crucial. Con el aumento de las industrias del comercio electrónico y los juegos, existe un enorme potencial para lanzar una plataforma que también pueda expandirse a otros países latinoamericanos, además del apoyo gubernamental a las empresas de tecnología. |
| --- |

## Problema-Necesidad

| Debido a la falta de plataformas en el país dedicadas a la búsqueda de componentes para computadores o laptops, llegamos a la conclusión de que a pesar de la creciente industria tecnológica y la creciente demanda de equipos tecnológicos, no existen sitios web específicamente enfocados en componentes de computadoras. Las plataformas actuales suelen ofrecer comparaciones generales de precios, pero no están diseñadas específicamente para satisfacer las necesidades de los entusiastas de la informática que buscan información técnica detallada y actualizaciones en tiempo real. Además, a medida que se desarrollan las industrias de teletrabajo, educación en línea y juegos de Chile, la demanda de equipos y componentes de tecnología de alto rendimiento continúa creciendo. Esto crea oportunidades para que las plataformas especializadas no solo satisfagan las necesidades locales sino que también tengan el potencial de expandirse a otros países latinoamericanos con mercados tecnológicos similares. |
| --- |

# Descripción del producto

## Solución Propuesta

| Primero encontramos la cotización y comparación de precios en tiempo real la plataforma permitirá a los usuarios cotizar y comparar precios de componentes de equipos de escritorio y laptops en tiempo real. Utilizando datos actualizados y precisos, los usuarios podrán obtener la mejor oferta disponible en el mercado chileno. Se implementará una asesoría especializada, ofrecerá un servicio de asesoría especializada que incluye orientación sobre la compatibilidad de componentes, los usuarios podrán recibir recomendaciones sobre qué componentes son compatibles entre sí, lo que facilita la selección de piezas adecuadas para la construcción de su equipo. Además tendrá un apartado en el cual se encuentra la selección de componentes la cual consiste en una asesoría en la elección de componentes basados en las necesidades específicas del usuario, como el tipo de uso (gaming, trabajo, diseño gráfico, etc.). Por otro lado podrán revisar los rangos de precios de los diferentes componentes y equipos, ayudando a los usuarios a tomar decisiones informadas según su presupuesto. También la plataforma ofrecerá un servicio de armado de equipos por profesionales capacitados. Los usuarios podrán optar por la construcción de su equipo según sus especificaciones, garantizando que cada componente esté correctamente ensamblado y optimizado. Por último podrán encontrar información técnica detallada sobre cada componente, incluyendo especificaciones, características, y opiniones de usuarios, esto ayudará a los entusiastas de la computación a hacer elecciones bien fundamentadas. |
| --- |

## Objetivos del proyecto

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| Alcance | |
| 1. Desarrollo de la Plataforma Web: Implementación de funcionalidades para cotización, comparación de precios y asesoría técnica. | * Plataforma web en funcionamiento sin errores críticos. * Funcionalidades de cotización, comparación de precios y asesoría técnica implementadas y operativas. * Feedback positivo de al menos el 80% de los usuarios durante la fase de prueba. |
| 1. Servicios de Armado de Equipos: Integración de opciones para el ensamblaje profesional de equipos. | * Implementación de un sistema de solicitud de servicios de armado de equipos. * Servicios de ensamblaje realizados con una tasa de satisfacción del cliente de al menos el 85%. * Tiempo promedio de ensamblaje y entrega cumplido dentro de las expectativas del proyecto. |
| 1. Documentación y Soporte: Provisión de documentación completa para el uso, mantenimiento y futuras actualizaciones del sistema. | * Documentación entregada antes del lanzamiento del sistema. * Manuales de usuario y guías de mantenimiento claras y accesibles. * Tasa de resolución de incidencias y soporte técnico con un tiempo de respuesta promedio menor a 24 horas. |

# 

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Calidad** | |
| Confiabilidad | * El software funciona sin colapsar de manera inesperada * se recupera de manera efectiva en caso de fallo |
| Funcionalidad | * El software ejecuta las tareas para las cuáles fue diseñado correctamente * Cumple con los requerimientos funcionales, * Todas las funciones están operativas de manera correcta. |
| Usabilidad | * Es de fácil uso y entendimiento para el usuario. * Cualquier persona puede acceder de manera simple al sistema. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Cronograma** | |
| Fase 1.0 | Se entregaron todos los documentos pertinentes para la entrega de esta fase en la fecha indicada. |
| Fase 2.1 | Se entrega modelo arquitectónico con su documentación correspondiente en la fecha indicada. |
| Fase 2.2 | Se entregan los nuevos documentos más desarrollo del sistema y Script base de datos en la fecha indicada |
| Fase 3.0 | Se entrega la nueva documentación pertinente, habiendo realizado un seguimiento y control de pruebas. Se tomará como éxito la aprobación del proyecto en su presentación final. |
| **Tiempos de Desarrollo** |  |
| El tiempo de desarrollo de proyecto abarca un periodo de tiempo de 139 días a partir del 14/08/24 | El proyecto se logra finalizar de manera adecuada antes de la fecha estimada y con tiempo de sobra. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** | |
| --- | --- | --- |
| **Costos** | | |
| Costo general del proyecto completo: $8.000.000 a $10.000.000 aproximadamente. | | Recuperar la inversión inicial en un periodo de 2 años. |

## Objetivos de desarrollo

| Al ser un proyecto informático solicitado por la asignatura de “Capstone”, y por el profesor Fabian Enrique Saldaño. El cual nos asignó unas fases con objetivos definidos. Por lo cual los objetivos de desarrollo se adaptarán a estas fechas indicadas previamente.  Fase 1: Consiste en la documentación pertinente del proyecto con los documentos solicitados en esta fase.   * Documento Definición APT. * Pautas de reflexión * Minuta de reuniones semanales. * Acta de Constitución. * Planilla de Requerimientos. * Carta Gantt. * Documento ERS. * Casos de Usos. * Mockups. |
| --- |

## Entregables

| El proyecto requiere el desarrollo de ciertos puntos para el desarrollo del mismo, por lo cual se tendrá un listado con los requerimientos pensados en el momento. los cuales se pueden ver sujetos a cambios en versiones futuras del documento, y se podrá ver con más detalle en otros apartados del proyecto.   * Acta de Constitución * Minuta Kick Off * Casos de uso * Matriz de riesgos * Plan de Proyecto * ERS * Diseños/Mockup * Base de datos * Aplicación web * Matriz de costos * Seguimiento de proyecto * Versiones de prueba * Versiones de Seguridad |
| --- |

Descripción del sistema

## Requerimientos de alto nivel

| El sistema tiene que presentar una versión web para el uso público, para el funcionamiento por parte de la administración. Con esto el sistema debe cumplir con las siguientes características.   * RF.1 El sistema debe permitir la muestra de estadísticas * RF.2 El sistema debe presentar un sistema de autenticación para usuarios * RF.3 El sistema debe presentar un sistema de pago * RF.4 El sistema debe presentar una seguridad mínima para la integridad de los datos * RF.5 El sistema debe presentar una interoperabilidad con una base de datos. * RF.6 El sistema tiene que tener un diseño atractivo para el público * RF.7 El sistema debe permitir ver las opciones más populares por parte de otros usuarios. * RF.8 El sistema tiene que ser de fácil entendimiento para el usuario. |
| --- |

## Premisas y restricciones

| El proyecto se enfoca principalmente en un mercado entusiasta, por lo cual puede presentar un comienzo y lanzamiento lento, por lo cual el objetivo esperado es funcional al punto de lograr venderse a alguna tienda especializada.  Por lo tanto el producto solo presenta ciertas funciones que solo se utilizaran hasta que esta presente un administrador que necesite utilizar estas funciones del sitio. |
| --- |

## Riesgos iniciales de alto nivel

| * La página no logra afianzar en el mercado como era lo esperado |
| --- |

## Especificaciones técnicas de las herramientas de desarrollo

| Para implementar el desarrollo del proyecto planteado se ocuparan las siguientes herramientas:   * Frontend: HTML, CSS, JavaScript (posiblemente con React o Vue.js). * Backend: Python con Django o Node.js. * Base de datos: PostgreSQL para datos estructurados. * El entorno de desarrollo Integrado (IDE) será en Visual Studio Code. * Se mantendrá un control de versiones en un repositorio GitHub |
| --- |

## Tipo de Interfaz de Hardware

| Los componentes con los que se trabajara en el desarrollo del proyecto son los siguientes:  **Procesador (CPU):**   * Tipo: Intel Core i5 o AMD Ryzen 5 (o superior) * Frecuencia: Mínimo 2.5 GHz, idealmente 4.0 GHz * Núcleos: Mínimo 4 núcleos   **Memoria RAM:**   * **Cantidad:** 16 GB (8 GB mínimo) * **Tipo:** DDR4   **Almacenamiento:**   * Tipo: SSD (para mejor rendimiento) * Capacidad: 256 GB mínimo, 512 GB o más recomendado   **Tarjeta Gráfica (GPU):**   * Tipo: Integrada (suficiente para desarrollo web básico) * Opcional: Dedicada si se requiere para diseño gráfico o aplicaciones con gráficos intensivos   **Pantalla:**   * Resolución: Full HD (1920x1080) mínima * Tamaño: 14 pulgadas o más   **Conectividad:**   * Puertos: USB 3.0, HDMI, DisplayPort, Ethernet (opcional) * Red: Wi-Fi 5 o 6   **Sistema Operativo:**   * Tipo: Windows 10/11, macOS, o Linux según el entorno de desarrollo   **Otros Periféricos:**   * Teclado y Ratón: Ergonómicos * Auriculares y Webcam: Para reuniones y comunicación |
| --- |

## Tipo de Interfaz de Software

| El proyecto se enfoca en una interfaz en crear una interfaz destinada al uso sencillo del usuario.   * Interfaz gráfica: El sitio se compondrá de una cierta cantidad de elementos, tanto visuales como funcionales para el uso del usuario. Como botones, formularios, menús, imágenes entre otros. * Interfaz responsiva: El sitio web se debe adaptar a cualquier tipo de pantalla y dispositivo para su correcto uso y visualización. * Interfaz táctil: La página o sitio web estará adaptada y/o optimizada para el uso táctil. Implementando botones cómodos, elementos interactivos, gestos personalizados, entre otros.   \*Interfaces que llegaran a ser necesarias en un futuro, serán agregadas y explicadas en versiones posteriores del proyecto. |
| --- |

## Tipo de Interfaz de Usuario

| 1. Página de Inicio  * Encabezado: Incluye el logo, barra de navegación con enlaces a secciones principales, y una barra de búsqueda. * Banner Principal: Presenta imágenes o sliders con promociones y llamadas a la acción. * Sección de Destacados: Muestra componentes populares y ofertas especiales. * Footer: Contiene enlaces rápidos a información sobre la empresa, políticas, y suscripción a redes sociales.  1. Página de Comparación de Componentes  * Encabezado: Ofrece filtros para seleccionar el tipo de componente, rango de precios, y marcas. * Tabla de Comparación: Presenta especificaciones y precios de diferentes componentes en un formato de tabla. * Barra Lateral: Incluye comparaciones guardadas y recomendaciones de productos.  1. Página de Detalles del Producto  * Encabezado: Muestra el nombre del producto, imagen principal, precio, y disponibilidad. * Descripción y Especificaciones: Proporciona información detallada sobre el componente. * Opiniones y Reseñas: Incluye calificaciones y comentarios de usuarios. * Botones de Acción: Opciones para añadir al carrito y comparar.  1. Página de Ofertas y Promociones  * Encabezado: Ofrece filtros para clasificar ofertas por tipo y fecha. * Lista de Ofertas: Muestra componentes con descuentos y promociones destacadas.  1. Página de Blog y Noticias  * Encabezado: Incluye categorías de artículos como novedades y guías de compra. * Lista de Artículos: Presenta entradas del blog con títulos, imágenes y fragmentos de texto.  1. Página de Contacto  * Formulario de Contacto: Campos para nombre, correo electrónico, asunto, y mensaje. * Información de Contacto: Proporciona dirección física, número de teléfono, y correo electrónico para soporte.  1. Diseño Responsivo  * Versión Móvil: Incluye un diseño adaptativo para una experiencia óptima en diferentes tamaños de pantalla. |
| --- |

# 

# Requisitos de aprobación del proyecto

| Cumplimiento de cada uno de los requerimientos y funciones planteadas tanto en este documento como en los demás anexos del documento ERS, se espera que al terminar el proyecto la página web cumpla con las funcionalidades de cada requerimiento para su aprobación. |
| --- |

# Aprobaciones y control de cambios

| Versión | Nombre | Rol | Fecha | Firma |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | Cristobal | JF | 29/08/24 | x |
| 1.1 | Cristobal | JF | 03/08/24 | x |
| 1.2 | Cristhoper Leal | Desarrollador | 03/09/24 | x |

# 

# Referencias

* [¿Cuánto cuesta crear una página web en Chile? Guía completa de precios y factores](https://www.godaddy.com/resources/latam/clientes/cuanto-cuesta-pagina-web-chile)