

Laboratorul 13 - OAuth 2

Iulian Tiță

January 12, 2022

1 Introducere

OAuth 2.0 este un protocol de autorizare (un protocol care se concentrează pe ce au acces actorii, nu pe cine este actorul) și care permite unei aplicații terță parte să obțină acces limitat la un serviciu HTTP în numele unui proprietar prin orchestrarea unei interacțiuni de aprobare între proprietarul resursei și serviciul HTTP. De exemplu o aplicație mobilă care poate posta imagini pe Facebook, acolo unde se permite accesul aplicației la Facebook. Ca protocol de autorizare, detaliile modului în care funcționează autentificările sunt în mare parte nedefinite. De fapt, în unele cazuri, detaliile despre modul în care autentificările sunt transmise de la client sau utilizator la furnizorul de identitate nu sunt definite în mod specific (aceasta lasă mult loc pentru ca lucrurile să devină personalizate). OAuth 2 definește 4 actori:

- Resource Owner
- Client
- Authorization Server
- Resource Server

1.1 OAuth 2.0 Core

- [OAuth 2.0 Framework](#)
- [Bearer Token Usage](#)
- [Threat Model and Security Considerations](#)

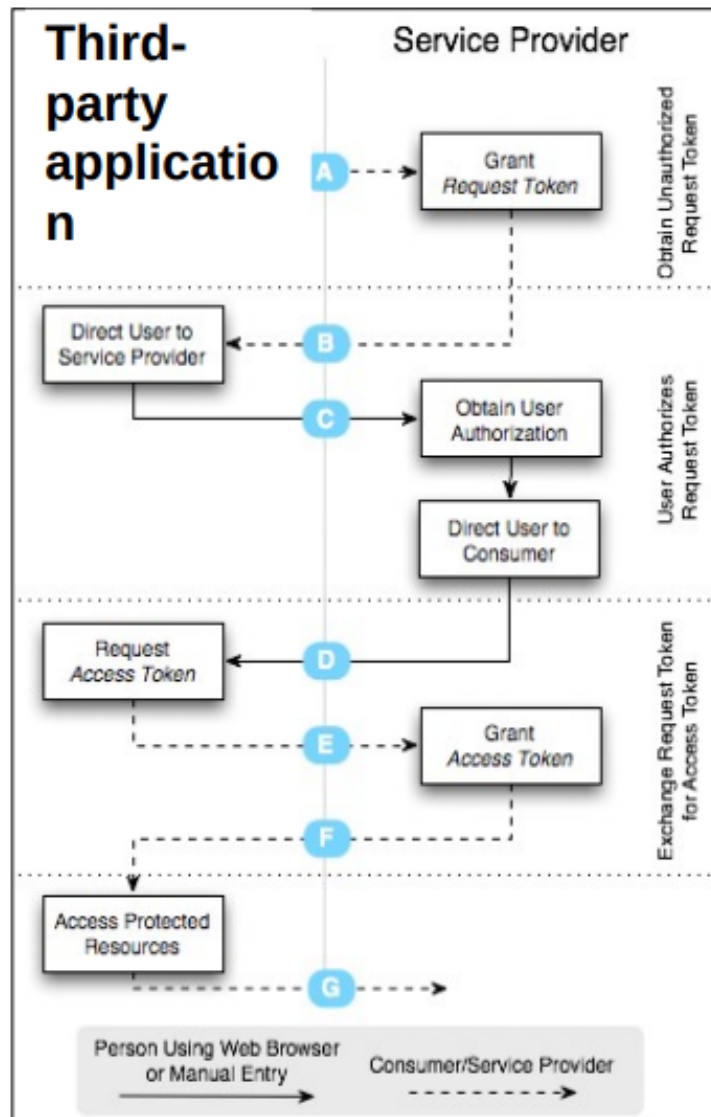
1.2 OAuth 2.0 Extensions

- [JSON Web Token](#)
- [OAuth Assertions Framework](#)
- [SAML2 Bearer Assertion](#)
- [JWT Bearer Assertion](#)

2 Exerciții

- [Exercitiul 1](#)
- [Exercitiul 2](#)

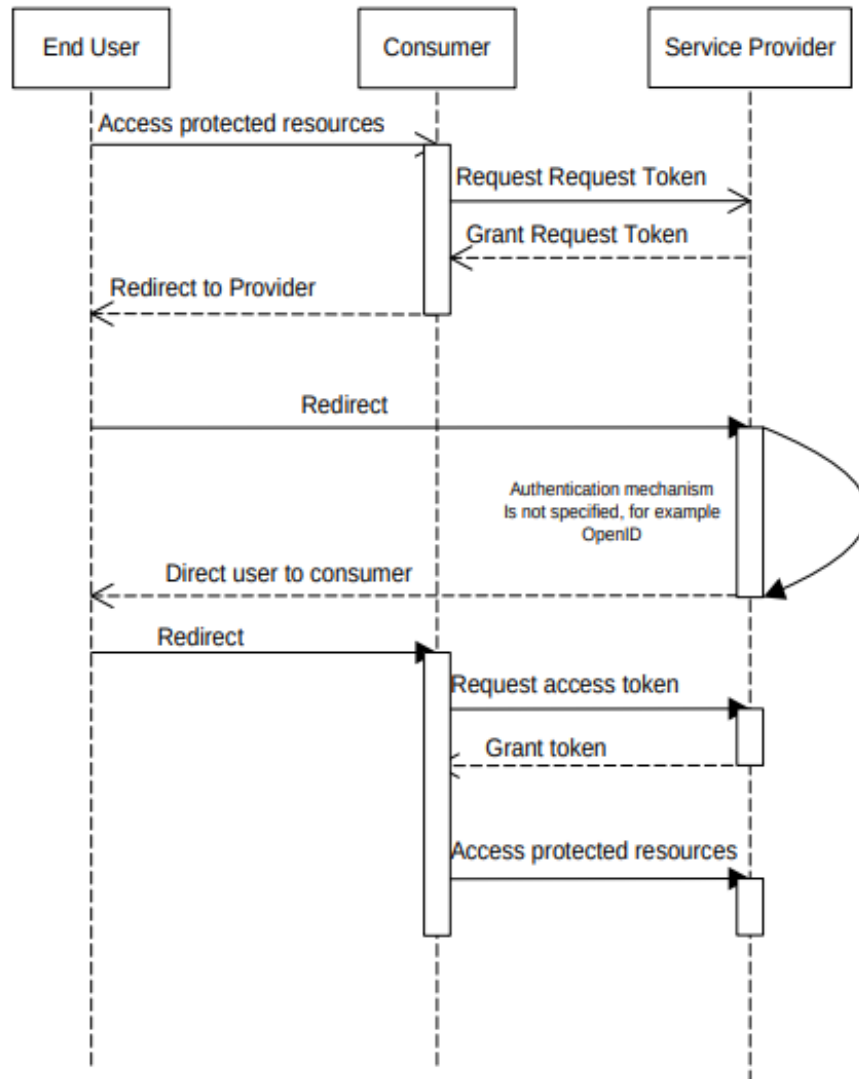
OAuth - Flow



Source: <http://oauth.googlecode.com/svn/spec/branches/1.0/drafts/3/spec.html>

Figure 1: Mecanismul OAuth 2.

OAuth - Flow



Source: <http://oauth.googlecode.com/svn/spec/branches/1.0/drafts/3/spec.html>

Figure 2: Consumer-User.