

## Interfaz Gráfica (Segunda Modificación)

Clases a usar:

- Articulo (Todos sus atributos y métodos)
- Persona( Atributos: Nombre y Apellido del cliente)
- Cliente (Atributo RTN, además la clase cliente hereda de la clase Persona sus atributos)
- Compra (Atributos: ISV, Subtotal, Total, Método Subtotal)
- Detalle(Atributos: Fecha, Numero de Factura)

**FACTURA PROGRAMACION 2**

RTN Cliente:

# de Factura:

Fecha:

Codigo Producto:	Producto:	Descripcion:	Precio Unitario:	Cantidad:
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Total:

Impuesto:

Subtotal:

Total a Pagar:

**Generar Factura**

**Ingresar Producto**