Primera práctica: Manual Técnico **Teoría de Lenguajes y Laboratorio**



Integrantes:

Daniel Steve Blandón Sánchez Cristian Camilo Mendoza Mancera

Docente:

Roberto Florez Rueda

Universidad de Antioquia Medellín, Colombia 2022

Objetivos

Objetivo general

Este documento contiene toda la información necesaria para la instalación, configuración y ejecución del proyecto que da solución a la problemática planteada en la primera práctica de la materia Teoría de Lenguajes y Laboratorio.

Objetivos específicos

- Definir expresamente el procedimiento de instalación de la aplicación.
- Detallar la especificación de los requerimientos de Hardware y Software necesarios para la instalación de la aplicación.
- Describir las herramientas utilizadas para el diseño y desarrollo.

Introducción

En este manual se describe todo el proceso de instalación de las herramientas de software necesarias para la ejecución del proyecto desarrollado en React JS. Por otra parte, también se explicarán las especificaciones mínimas de hardware para la correcta ejecución del proyecto.

Requerimientos

Requerimientos mínimos de hardware

Procesador: 1 Core,

Memoria RAM: 512 Megabytes (MB)

Disco Duro: 250Gb.

Requerimientos mínimos de software

- Sistema Operativo: Windows 32, Windows 64, Linux 64, mac OS 64.
- Cualquier navegador web moderno(ej Google Chrome, Firefox, etc).

Herramientas utilizadas para el desarrollo

- Node JS
- React JS
- Xstate
- React Hook Form
- React Router Dom
- Graphviz React
- Vite JS

Instalación, configuración y ejecución del proyecto

- Descargamos el instalador de la página oficial de node https://nodejs.org/en/download/, escogiendo el instalador acorde a nuestro sistema operativo.
- 2. Ejecutar el instalador, siguiendo todos los pasos requeridos por este. En caso de ser necesario, se reinicia el computador donde se desea instalar.
- 3. Para verificar que se ha instalado correctamente node en la computadora sigue los siguientes pasos.
 - a. Abrir una terminal.

b. Ejecutar el siguiente comando: node --version

```
User@DESKTOP-32D6A0B MINGW64 ~/Documents/Programming/UdeA/Teoria/practica-teoria (master)
$ node --version
v16.13.2
```

- 4. Una vez tengamos Node JS instalado correctamente, el siguiente paso es descargar el proyecto utilizando Git en este link.
- 5. Teniendo el proyecto en nuestro computador, lo que haremos será ubicar la consola en la carpeta raíz del proyecto, una vez estemos en esta ubicación ejecutaremos el comando *npm install --save*

```
User@DESKTOP-32D6A0B MINGW64 ~/Documents/Programming/UdeA/Teoria/practica-teoria (master)
$ npm install --save

up to date, audited 106 packages in 948ms

10 packages are looking for funding
   run `npm fund` for details

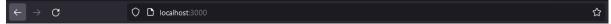
found 0 vulnerabilities
```

6. Habiendo instalados todas las dependencias del proyecto podremos ejecutarlo con el comando *npm run dev*

```
User@DESKTOP-32D6A0B MINGW64 ~/Documents/Programming/UdeA/Teoria/practica-teoria (master)
$ npm run dev
> teoria-practica@0.0.0 dev
> vite

vite v2.7.10 dev server running at:
> Local: http://localhost:3000/
> Network: use `--host` to expose
ready in 803ms.
```

7. Finalmente, abriremos una pestaña de nuestro navegador y escribiremos la siguiente URL *localhost:3000*



Casos de uso

