

Udea-SO-Lab-introC

Carlos Daniel Montoya Hurtado

León Darío Arango Amaya

Creamos un main para poder ejecutar rápidamente los diferentes ejercicios propuestos.

Punto 1

```
./main
Escriba el número del ejercicio que quiere visualizar: 1
Carlos Daniel Montoya Hurtado
La comision de 20000 es de: 1000.000000
La comision de 20001 es de: 2400.069824
La comision de 30000 es de: 3100.000000
La comision de 50000 es de: 8100.000000
La comision de 50001 es de: 8100.100098
La comision de 75000 es de: 10600.000000
Error: el valor esperado debe ser superior a 0
```

Punto 2

```
Escriba el número del ejercicio que quiere visualizar: 2
Escriba el número final de las tablas que quiere visualizar: 8
Tabla del 0  0x1 = 0, 0x2 = 0, 0x3 = 0, 0x4 = 0, 0x5 = 0, 0x6 = 0, 0x7 = 0, 0x8 = 0,
Tabla del 1  1x1 = 1, 1x2 = 2, 1x3 = 3, 1x4 = 4, 1x5 = 5, 1x6 = 6, 1x7 = 7, 1x8 = 8,
Tabla del 2  2x1 = 2, 2x2 = 4, 2x3 = 6, 2x4 = 8, 2x5 = 10, 2x6 = 12, 2x7 = 14, 2x8 = 16,
Tabla del 3  3x1 = 3, 3x2 = 6, 3x3 = 9, 3x4 = 12, 3x5 = 15, 3x6 = 18, 3x7 = 21, 3x8 = 24,
Tabla del 4  4x1 = 4, 4x2 = 8, 4x3 = 12, 4x4 = 16, 4x5 = 20, 4x6 = 24, 4x7 = 28, 4x8 = 32,
Tabla del 5  5x1 = 5, 5x2 = 10, 5x3 = 15, 5x4 = 20, 5x5 = 25, 5x6 = 30, 5x7 = 35, 5x8 = 40,
Tabla del 6  6x1 = 6, 6x2 = 12, 6x3 = 18, 6x4 = 24, 6x5 = 30, 6x6 = 36, 6x7 = 42, 6x8 = 48,
Tabla del 7  7x1 = 7, 7x2 = 14, 7x3 = 21, 7x4 = 28, 7x5 = 35, 7x6 = 42, 7x7 = 49, 7x8 = 56,
Tabla del 8  8x1 = 8, 8x2 = 16, 8x3 = 24, 8x4 = 32, 8x5 = 40, 8x6 = 48, 8x7 = 56, 8x8 = 64,
```

Punto 3

```
./main
Punto 4
Escriba el número del ejercicio que quiere visualizar: 3
Punto 6
Escriba el número de caracteres que tendra la secuencia: 5
1 Punto 8
01 Punto 9
101 Punto 10
0101
10101
```

Punto 4

```
ev ➤ ./main
Escriba el número del ejercicio que quiere visualizar: 4
Ingrese el primer número: 5
Ingrese el segundo número: 6
6 no es múltiplo de 5 Presione CTRL + C para terminar el proceso
Ingrese el primer número: 4
Ingrese el segundo número: 2
2 es múltiplo de 4 Presione CTRL + C para terminar el proceso
```

Punto 5

```
ev ➤ ./a.out
Escriba el número del ejercicio que quiere visualizar: 5
Valor de entrada de x: 2
Número de términos: 3
suma: 15.000000
```

Punto 6

```
➤ ./a.out
Escriba el número del ejercicio que quiere visualizar: 6
Valor de entrada de x: 2
Número de términos: 5
suma: -0.415873
```

Punto 7

```
ev ➤ ./a.out
Escriba el número del ejercicio que quiere visualizar: 7
Digite el número
7631
El número al revés es 1367
```

Punto 8

```
(base) x daniel@daniel-X456UF ~/Documents/programacion/Udea-S0-Lab-introC ? dev ● ./a.out
Escriba el número del ejercicio que quiere visualizar: 8 \nMuy bien\n");
¿Cuánto es 4 veces 5? 108
19 C P3.c 109
No. Por favor intenta nuevamente C P4.c 110
... ¿Deseas continuar? C P4.h 111
... 1. Sí C P5.c 112
0. No C P5.h 113
1 C P6.c 114
¿Cuánto es 4 veces 5? 115
20 C P7.c 116
Muy bien! C P7.h 117
... ¿Deseas continuar? C P8.c 118
... 1. Sí C P8.h 119
0. No C P9.c 120
a = generar_aleatoriosP9(min, max);
(base) daniel@daniel-X456UF ~/Documents/programacion/Udea-S0-Lab-introC ? dev ●
```

Punto 9

```
(base) daniel@daniel-X456UF ~/Documents/programacion/Udea-S0-Lab-introC ? dev ● ./a.out
Escriba el número del ejercicio que quiere visualizar: 9
¿Cuánto es 0 veces 9? 1
No. Por favor trata de nuevo.
... ¿Deseas continuar?
... 1. Sí
0. No
¿Cuánto es 0 veces 9? 1
Incorrecto. Trata una vez más.
... ¿Deseas continuar?
... 1. Sí
0. No
¿Cuánto es 0 veces 9? 0
Buen trabajo!
... ¿Deseas continuar?
... 1. Sí
0. No
```

Punto 10

```
(base) daniel@daniel-X456UF ~/Documents/programacion/Ude
Escriba el número del ejercicio que quiere visualizar: 10
¿Cuánto es 0 veces 0?
Incorrecto. Trata una vez más.
... ¿Deseas continuar?
... 1. Sí
0. No
¿Cuánto es 0 veces 0?
No. Trata de nuevo
... ¿Deseas continuar?
... 1. Sí
0. No
¿Cuánto es 0 veces 0?
Muy bien!
... ¿Deseas continuar?
... 1. Sí
0. No
Aciertos: 1 Errores: 2
Acertaste un 0.333333 por ciento de las preguntas.
Por favor pídele ayuda al instructor.
```