



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Final Integrador Grupal

Taller de Metodologías de Trabajo

2021

Alumnos/as:

- Cruz Martinez, Juan Pablo
- Cuesta Mayorga, Nelly Yasmine
- De la Ossa Ruiz, Martha
- Diaz Diaz, Cristian Alberto
- Dominguez, Facundo



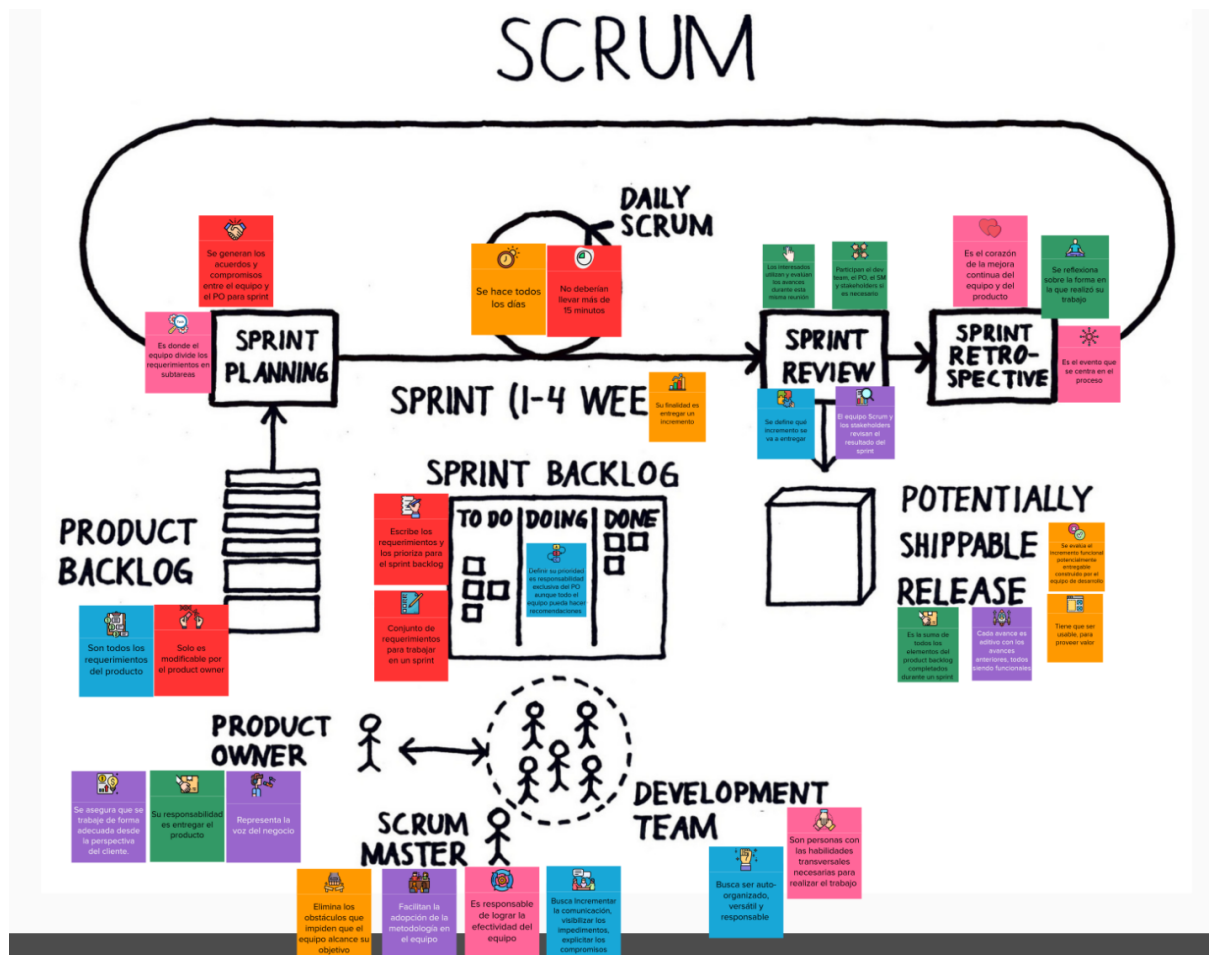
Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Consigna 1:

Scrum

a. Mural de Scrum: En el mural asignado por tus profesores se asigna las tarjetas correspondientes ubicandolas en el framework Scrum.



[Link Mural](#)



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

b. Lean detenidamente el siguiente caso:

VERIZON

Pensando en mejorar sus procesos en su filial argentina, Verizon decidió utilizar Scrum para documentar su trabajo y pueda analizar cada aspecto de él, tanto los éxitos como los fracasos.

Dicho caso fue presentado en las Primeras Jornadas Latinoamericanas sobre Metodologías Ágiles y quedó marcado como uno de los más interesantes en cuanto a implementación de Scrum.

Problemas presentados previo a la implementación de Scrum:

- Falta de compromiso por parte de los stakeholders en cuanto a requerimientos
- Falta de visibilidad a largo y mediano plazo
- Débil planificación en la entrega de entregables o releases
- Falta de priorización en los requerimientos
- Nivel bajo en cuanto al aseguramiento de calidad en el

desarrollo Lo que funcionó:

- Control más estricto en los problemas de calendario
- Aumento en la visibilidad de roadmap futuro
- Mayor control sobre la priorización de requerimientos
- Conocimiento Retrospectivo y lecciones aprendidas
- Aceptación de stakeholders en el Demo de cierre del Sprint
- Repositorio centralizado de requerimientos



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Lo que no funcionó:

- Implementación global de la metodología. No fue posible adoptar el uso de la misma en localizaciones diferentes a Buenos Aires.
- La no modificación del contenido de los Sprints. Hubo necesidad de cambios constantes.
- Sponsorship de todos los stakeholders y conocimiento metodológico.

Responder:

Extensión: 300 palabras total

a. El artículo menciona uno de los frameworks más utilizados cuando las empresas utilizan metodologías ágiles: ¿Qué roles identifica de dicho framework? ¿Cómo los podría identificar en el caso descrito?

- Stakeholders: Los identificamos porque los menciona directamente, son los usuarios que están involucrados además del Scrum Team.
- Dev team: Es el equipo de desarrollo, al haber un avance del producto por más mínimo que sea implica que hay alguien detrás del mismo.
- Product owner: Lo vemos por los puntos de scrum que se aplicaron. Al haber más visualización a futuro, se ve que hay un planeamiento, así mismo, la priorización de los requerimientos la realiza el PO junto con el Dev Team.



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

b. ¿Qué eventos del scrum se utilizaron para identificar lo que funcionó y lo que no del proceso? Justifique y describa su respuesta.

Sprint planning: Vemos que se pudo aplicar por la mejora en la visión a futuro del proyecto y por la priorización y centralización de requerimientos.

Sprint review: Lo notamos por que se ve una aceptación de stakeholders en cada cierre de los sprints.

Sprint retrospective: utilizaron un conocimiento Retrospectivo y lecciones aprendidas

c. ¿Qué actividades realizarías para mejorar las acciones que no fueron satisfactorias? Justifique su respuesta.

Sumar un Scrum Master que pueda llevar a cabo su tarea. Esto lo vemos reflejado en la poca adaptación de la metodología, y en la imposibilidad de seguir con los compromisos tomados en el sprint planning, así también la dificultad de solventar los obstáculos que se pudieron presentar para la correcta ejecución de los sprints.

Si bien hubo un Product Owner, no logró de forma satisfactoria ponerse de acuerdo con los stakeholders para definir los procesos realizados en los sprints.



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Consigna 2:

User Stories y Métricas

Leer el siguiente caso práctico.

Un sitio de búsqueda de empleos.

Un grupo de estudiantes de software está por comenzar con un proyecto para colaborar con la búsqueda de empleos en el rubro. Saben que hay mucha demanda en el mercado, pero en las plataformas más grandes sienten que muchos perfiles, sobre todo los nuevos, se pierden. En la primera reunión para definir el producto se habló de las principales características:

Personas: Puede cargar su perfil completando un formulario con sus datos personales, cargando una selfie (para darle un toque moderno) y luego, indicar sus niveles de competencia.

Empresas: Deben generar un perfil corporativo llenando un formulario base con su nombre, dirección e indicar en qué localidades posee oficinas. Luego, deberán indicar los beneficios que ofrecen: vacaciones, aumentos, licencias, descuentos...

Proceso de postulación: Las empresas serán las encargadas de crear búsquedas de posiciones indicando los niveles de competencia que necesitan para cada habilidad, una pequeña descripción y, opcionalmente, el sueldo que ofrecen. Las personas, por su lado, verán las diferentes posiciones abiertas a lo "Tinder" y dirán si quieren o no postularse. Es muy importante mostrar solo las posiciones que coincidan en niveles de competencia.

En función de los conocimientos adquiridos sobre User Stories:

A) Confeccionar 8 User Stories que van a formar parte del product backlog inicial.

1. Como stakeholder, quiero priorizar a los usuarios nuevos para separarme de la competencia.
2. Como usuario quiero ingresar mis datos tanto personales como de experiencia laboral para que las empresas puedan tener acceso a mi información.
3. Como usuario, quiero poder ver las ofertas a las que me postulé para poder mantener una mejor perspectiva de mis entrevistas.



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

4. Como empresa, quiero poder filtrar a los postulantes para lograr una búsqueda refinada de la posición que busco llenar.
5. Como usuario, quiero poder filtrar las posiciones abiertas según un rango de distancia para buscar empleo cerca de mi casa.
6. Como empresa quiero crear una postulación que permita ingresar el nivel de competencia, habilidad, descripción y sueldo para que los usuarios se informen antes de aplicar a la oferta de empleo.
7. Como usuario, quiero poder cargar mis certificaciones y portfolios para poder demostrar la competencia que poseo.
8. Como usuario, deseo cargar una selfie para darle un toque moderno a mi perfil.

B) A partir del primer punto tomar 2 de esas user stories y refinar las definiendo: prioridad, estimación, criterios de aceptación, notas técnicas u observaciones.

1. Como usuario, quiero poder filtrar las posiciones abiertas según un rango de distancia para buscar empleo cerca de mi casa.
 - a. *“Como usuario, quiero poder filtrar las posiciones abiertas según un rango de distancia para buscar empleo cerca de mi casa.”* -> Más de 10 km. Prioridad: MEDIA. Estimación: 40 (Tarea Grande). Criterios de aceptación: Al seleccionar la oferta que me muestre la ubicación de la oficina, y una métrica de accesibilidad basado en la conectividad con el transporte público de la zona y el de tu hogar. Cuanto más lejos está o más combinaciones de transportes debemos realizar, más baja es la métrica.
Observaciones: Sería importante conectar con la API de Google Maps y que nos de una ruta estimada y un tiempo de viaje promedio.



The Ultimate Degree

- 8



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Observaciones: Este campo se usará como filtro en caso de que los usuarios deseen realizar búsquedas por nivel de competencia.

- b. *“Como empresa quiero un campo para ingresar la habilidad que se requiere para que los postulantes se informen antes de aplicar”*

Prioridad: BAJA. Estimación: 1 (Tarea muy pequeña). Criterios de aceptación: Al momento de crear una oferta se debe visualizar un campo en el que se pueda ingresar una habilidad requerida por la empresa para informar a los postulantes de que es lo que se requiere para el puesto.

Observaciones: Este campo se usará como filtro en caso de que los usuarios deseen realizar búsquedas por habilidad.

- c. *“Como empresa quiero un campo para ingresar una descripción breve para informar con más detalle sobre la oferta de empleo ”.*

Prioridad: BAJA. Estimación: 1 (Tarea muy pequeña). Criterios de aceptación: Al momento de crear una oferta se debe visualizar un campo en el que se pueda ingresar una pequeña descripción de la oferta para ingresar información necesaria para detallar el lugar, horarios, y beneficios de la oferta de empleo.

Observaciones: Este campo no debe permitir más de 300 caracteres por temas de almacenamiento en la base de datos.

- d. *“Como empresa quiero un Select con rangos de salario para informar sobre lo que se pagará ”.*

Prioridad: BAJA. Estimación: 1 (Tarea muy pequeña). Criterios de aceptación: Al momento de crear una oferta se debe visualizar un



Certified Tech Developer

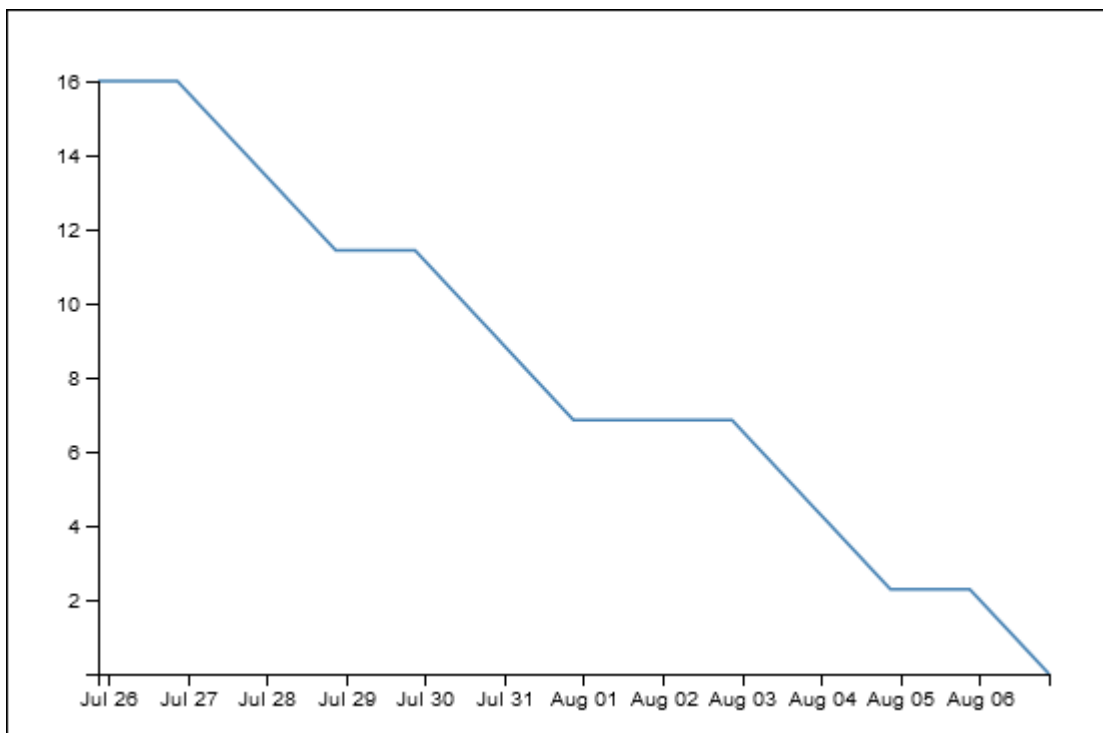
The Ultimate Degree

Select en el que se pueda seleccionar un rango de salario óptimo y este se asigne a la oferta de empleo que se está creando.

Observaciones: Este campo se usará como filtro en caso de que los usuarios deseen realizar búsquedas por rango salarial.

C) Generar un burndown de un sprint y explicar qué fue lo que sucedió ¡A usar la creatividad!

User story trabajada en el sprint: “Como stakeholder, quiero priorizar a los usuarios nuevos para separarme de la competencia.”



El sprint inició el Lunes 26. Ese día se utilizó íntegramente para definir el sprint backlog. El PO dispuso las tareas, y en conjunto con el equipo se le asignó una prioridad a cada una. Se procedió a trabajar correctamente el día siguiente.



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

El Miércoles 28, el equipo notó la falta de una integración y los accesos a una API fundamental del proveedor Elastic Search, lo que dificultó seguir con el desarrollo en el sistema de búsqueda de las apps. El equipo lo logró solucionar y seguir trabajando sin problemas.

Los días Jueves 29 y Viernes 30 se pudo trabajar sin problema y continuar con el trabajo, logrando concretar con el 50% de las asignaciones propuestas para el sprint.

Los días 31 y 01 de Agosto, fue fin de semana, por lo cual el equipo no trabajó. No hubo avance.

En la semana siguiente, los días Lunes, Martes, Jueves y Viernes no hubo complicaciones, el equipo logró trabajar y continuar con la puesta en valor del proyecto.

El día Miércoles, los stakeholders pidieron realizar una reunión realizando un análisis y un paneo general del estado del proyecto en general, incluyendo los sprints anteriores y el equipo no pudo trabajar en el proyecto y no se lograron avances.

A pesar de los inconvenientes surgidos, el equipo logró completar el sprint en el tiempo establecido y brindar un entregable que agrega valor.



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Consigna 3:

Se necesita representar a través de un diagrama el siguiente circuito.

E-COMMERCE

El equipo del E-commerce de Venta de artículos para Gamers, GamePoint hacen envíos gratuitos a todo el país. Observaron que al crecer mucho la cantidad de usuarios y de ventas en la web necesitaban organizar el flujo de su e-commerce para generar una mejor experiencia de usuario teniendo en cuenta lo siguiente:

Cuando el usuario ya requiere pagar siempre pedir un e-mail de contacto.

Cuando el usuario da su e-mail a la hora de comprar se le crea automáticamente un perfil en la plataforma y se le manda por correo electrónico una contraseña automática.

Cuando no hay stock de un producto el usuario tiene la posibilidad de reservar cuando.

vuelva en stock con un mínimo de 2 dólares.

Arquitectura Ágil

a) ¿Qué diagrama de UML podría utilizar para expresar gráficamente el proyecto desde inicio a fin?

El diagrama de UML podría utilizarse para expresar gráficamente el proyecto desde inicio a fin sería un Diagrama de actividad/flujo.

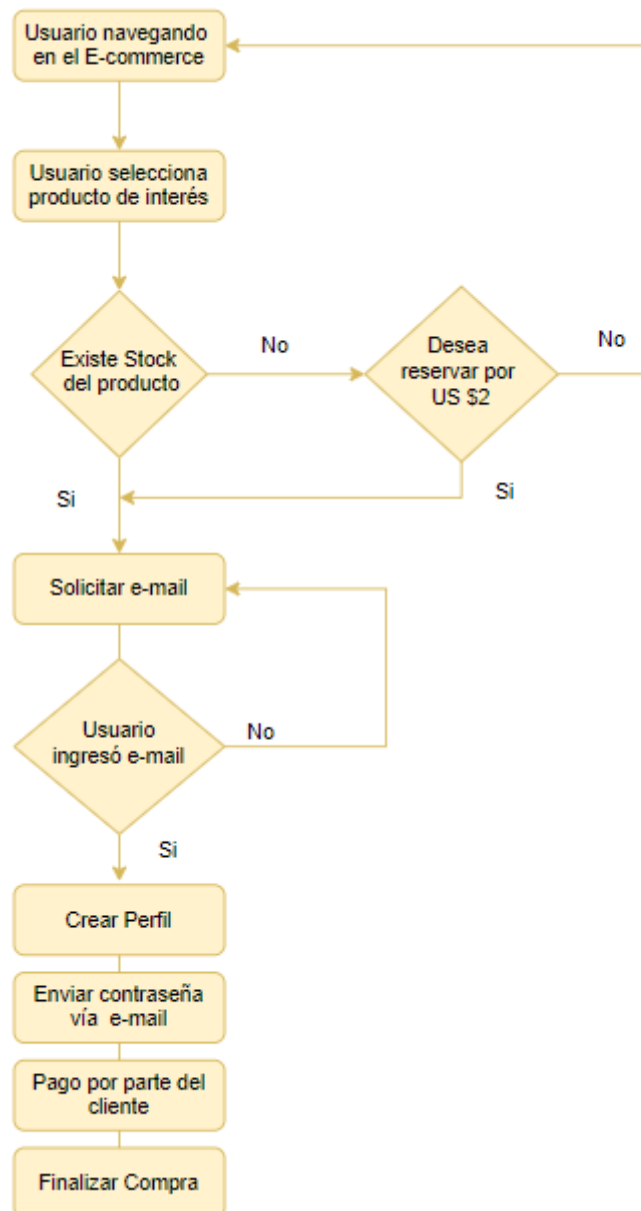
b) Expresar gráficamente el circuito, utilizando un diagrama de flujo, utilizando alguna de las herramientas sugeridas en el contenido asincrónico de la clase 8.

[Link de Diagram](#)



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree





Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Consigna 4: Equipo Ágil

En función de la realización de este trabajo final integrador se le pide al equipo que:

a. Describen como equipo 3 aprendizajes esenciales que se llevan de la cursada y como lo aplicarán al resto de la carrera/cursada.

1. SCRUM/KANBAN/SCRUMBAN: Si bien todas las metodologías que vimos nos enseñaron a trabajar con un grupo de personas, consideramos que estas tres son las más prácticas y aplicables en un proyecto real. En la cursada nos van a ayudar a trabajar de mejor forma en equipo, darle curso a los proyectos, crearlos de una manera ordenada y eficiente.

2. User Stories: Consideramos que es fundamental para poder definir qué es lo que se espera de un proyecto. Nos ayuda a definir y a hacer posible realmente la visión del cliente. En la cursada, servirá para ahorrar tiempo ya que nos ayudan a agilizar el proceso.

3. Estimaciones y métricas: Son herramientas que acompañan el proceso de desarrollo de un proyecto. Las estimaciones, en la unidad seleccionada, podremos agilizar nuestro proceso planificación en base capacidad del equipo, y las métricas nos dan una visión general de nuestro producto y el avance realizado para entender un poco más el esfuerzo que se hizo, cuánto falta para terminar y cuánto avanzamos por cierta unidad de tiempo.



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

b. Realizar una retrospectiva siguiendo este tutorial y compartir los aprendizajes.

[Link Miro](#)

