

Clase 1:

# Introducción a las metodologías ágiles

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**

The Ultimate Degree

# ¿Qué vamos a ver hoy?

## Índice

1. **Nos presentamos**
2. **La cursada**
3. **La transformación digital**
4. **Waterfall vs. Agile**
5. **Agilismo, una nueva forma de valor para los usuarios**

# 1 | Nos presentamos

# Equipo de la materia Metodologías de Trabajo



# 2 | La cursada

# ¿Cómo apruebo la materia y certifico mis conocimientos?



90% de asistencia



80% de prácticas  
en Playground



Evaluaciones módulo  
Parciales



Evaluación final

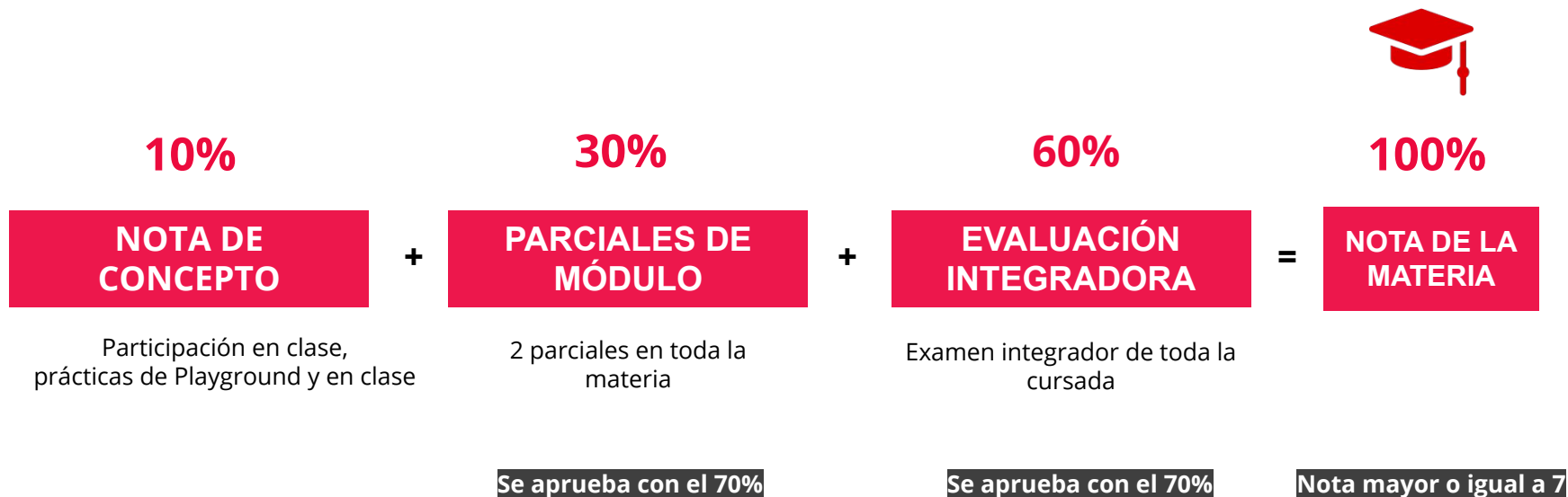
# Instancias de evaluación

## Parciales y final integrador

- Los parciales (2) y el final integrador (1) son una instancia de evaluación obligatoria, individual y asincrónica.
- Constan de preguntas para definir y relacionar conceptos y materiales de la cursada.
- La escala de notas es del 1 al 10. Se aprueba con 7 o mayor nota (7 = al 70% de respuestas correctas).



# ¿Cómo se compone la nota de la materia?





# ¿Cómo apruebo la materia y certifico mis conocimientos?

Asistencia	Actividades en Playground	Final integrador	Nota de la materia	Resultado
✗	✓	✓	✓	Se flexibiliza el porcentaje de asistencia al 80%
✓	✗	✓	✓	Recuperar actividades de Playground
✓	✓	✗	✓	Recuperatorio
✓	✓	✓	✗	Recuperatorio
Si hay al menos dos de estas condiciones desaprobadas				Desaprobación de la materia

# ¿Qué esperamos de vos?



*Cuando hay dudas  
o no se entiende algo:*  
Levantar la mano (virtual)  
Preguntar por el chat  
Abrir micrófono



# Uso de Zoom

- Para autorizar el ingreso a la clase tienen que ingresar con su nombre y apellido (**no se olviden de ¡renombrarse!**)
- Si es posible, utilizar **cámara** ya que enriquece la experiencia de aprendizaje (pueden hacer uso de background virtual)
- Se espera que la clase esté **muteada** (en silencio) durante la exposición del profesor/a o estudiantes.

# Vamos a hacer un contrato



**Aprendizaje colaborativo**



**Participación en clase**



**Dedicación a las tareas colaborativas**



**Preparar la lectura de clase y consultar Playground**



**Entrega a tiempo de la tareas**



**Cuidado de los espacios virtuales de trabajo**



**Generar un buen clima de trabajo**



**Aprender a aprender**

# 3 | La transformación digital

# Revoluciones y el futuro

## DEBATE

¿Qué dice el autor en la charla  
TEDxComodoroRivadavia sobre las  
revoluciones y el futuro del trabajo?



**ALEJANDRO  
MELAMED**

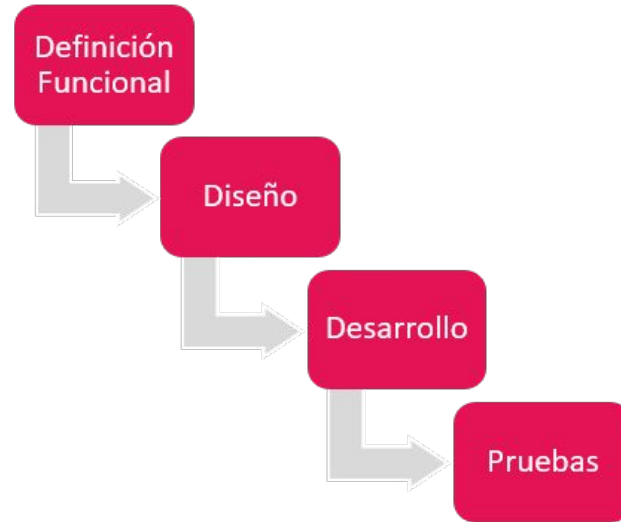
# 4 | Waterfall vs. Agile



# RECAPITULEMOS



# Waterfall

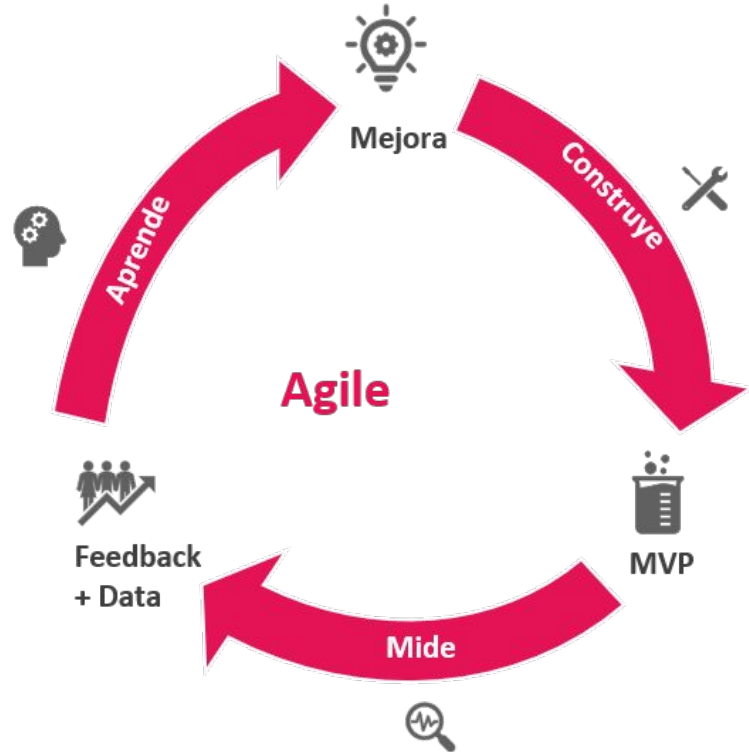
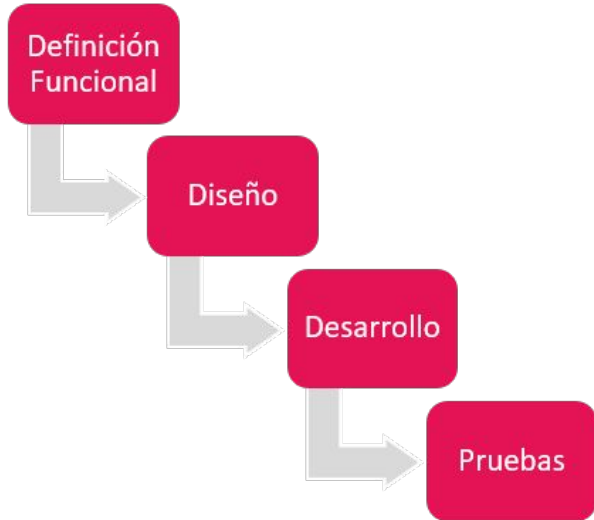




# Waterfall

VS

# Agile



**5**

# **Agilismo, una nueva forma de valor para los usuarios**



Lo que el cliente dijo que necesitaba



Cómo el fabricante entendió lo que quería



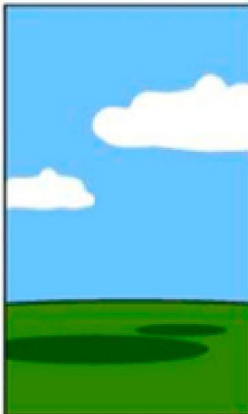
Lo que el ingeniero de producto diseñó



Cómo entendió los requisitos el equipo



Lo que entendió el consultor de negocio



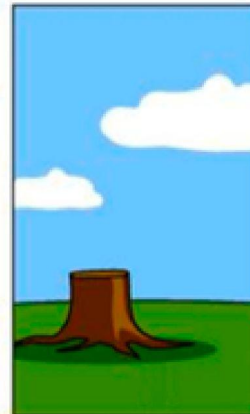
Cómo fue documentado



Lo que el cliente recibió en casa



Lo que se cobró al cliente



Cómo se diseñó el soporte y atención



Lo que el cliente realmente necesitaba

**Ahora bien, ¿ágile se hace o se es?**

**Hacer ágil = / Ser ágil**

**Prácticas = / Mindset**

- Manejar eficientemente prioridades
- Mejorar la visibilidad del trabajo
- Mejorar la productividad
- Aumentar la calidad
- Reducir el riesgo
- Disfrutar el trabajo
- Innovación y creatividad
- Aprendizaje continuo
- Satisfacción del cliente
- Engagement



**90%** fracasan.

**10%** sobreviven.

**66%** lanzan un producto que nada que ver con el original

**4%** son innovadores

90% Of Startups Fail: Here's What You Need To Know About The 10% Neil Patel Neil Patel - Forbes

# Proceso tradicional (waterfall)





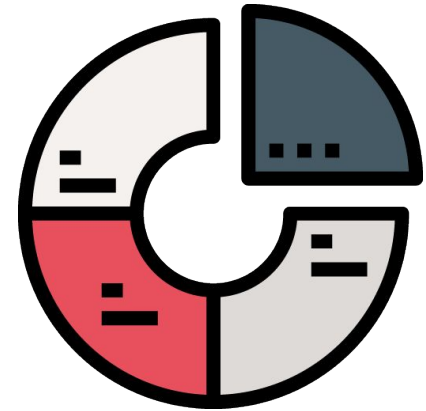
## ¿Cuál es el impacto de la demora en salir al mercado?



## ¿Cuál es el impacto de la demora en salir al mercado?



**Es posible que con la metodología tradicional no estemos generando valor para los usuarios porque estamos concentrados en nuestro proceso.**



# La gestión ágil como una nueva forma de generar valor para los usuarios

Periodo corto

Periodo corto

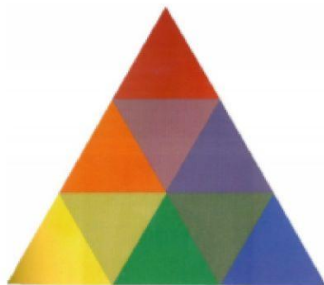
Periodo corto



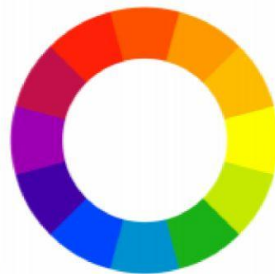
# Las 3 leyes de Steve Denning



**Ley del cliente**



**Ley del equipo pequeño**



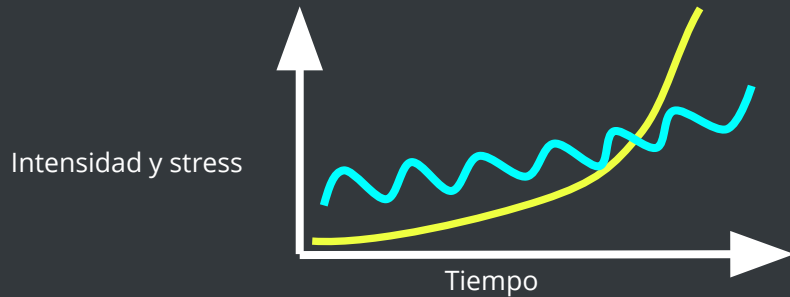
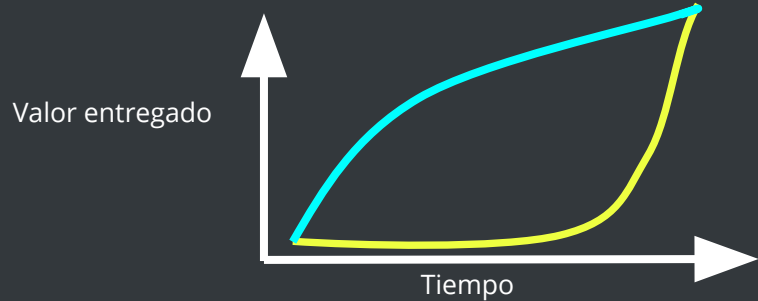
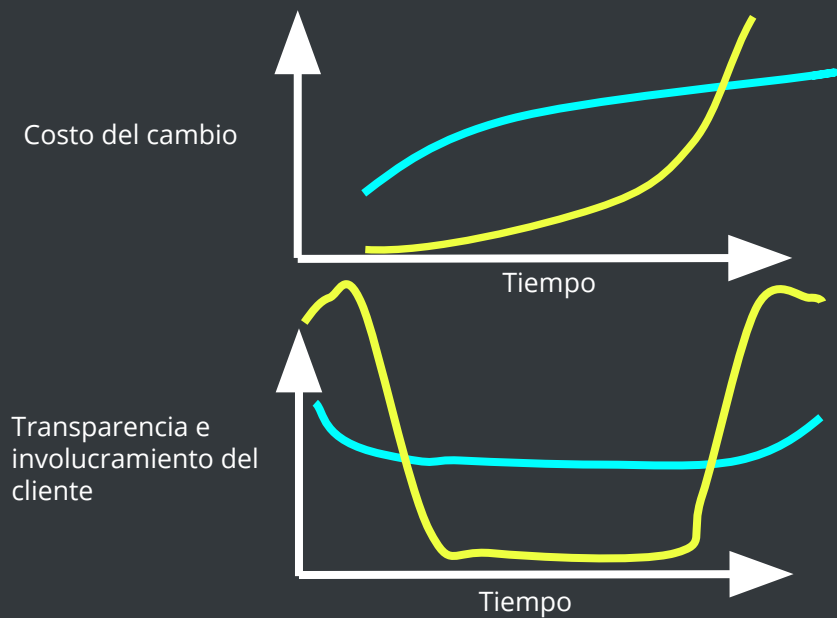
**Ley de la red**

<https://www.proyectum.com/sistema/blog/agilidad-de-negocios-hacia-un-nuevo-paradigma/>

En la actualidad, las metodologías de trabajo son un tema ineludible para las empresas:



# ¿Entonces?



— Ágil  
— Cascada

Henrik Kniberg

# Curva S de la tecnología

# DEBATE

## Ciclo de vida de las tecnologías



15' en Grupos de Zoom



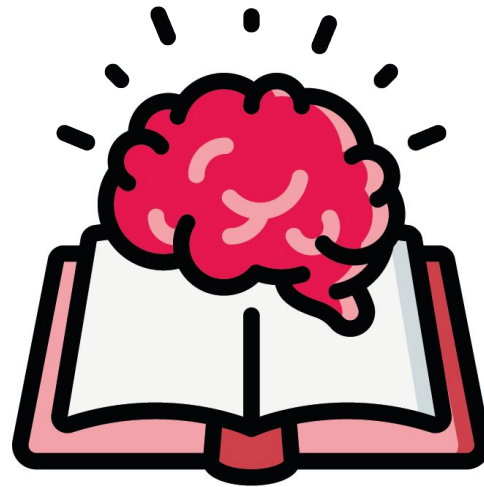




**¿Cómo llegamos hasta  
acá?**

# Lectura para la próxima clase:

Material asincrónico **Clase 2**



DigitalHouse>  
Coding School