

Actividad 1 - Javascript

Contenido de la actividad

- Tendrá dos fases.
FASE 1: Mandar la maqueta al tutor y esperar aceptación de la propuesta
FASE 2: Desarrollo de la solución

Se trata de dar formato a una tarjeta y validar sus datos mediante javascript.

La web se dividirá en una zona de configuración y otra de previsualización.

En la zona de configuración debe poder modificarse como mínimo:

- Color
 - Foto
 - Empresa
 - Nombre
 - Cargo
 - Otros campos que se comentarán en la tutoría.
- Cada vez que se modifique un valor se debe previsualizar el cambio en la tarjeta.

Se valora el uso de buenas prácticas, **validación de todos los datos** introducidos, solidez, control de errores y escalabilidad de la solución.

OJO!! El contenido mínimo de esta práctica limita su nota a un 8.

Debes proponer mejoras y funcionalidades adicionales en javascript para optar a los 2 puntos restantes. Por ejemplo imprimir la tarjeta, incluir más datos, poder cambiar más aspectos de formato. Se valora la imaginación y originalidad.