Cristian Ramón Marcano Mirabal



Sobre Mí

Soy un universitario fanático de las tecnologías del desarrollo web, en busca de nuevas experiencias, nutro mis conocimientos de forma constante realizando proyectos autodidactas usando tecnologías como: JavaScript, NodeJS, Express, TypeScript, etc.

Experiencia

Proyectos:

1. Chat a Tiempo real (Copy.Messenger)

Es una app para enviar mensajes a otros usuarios de forma instantánea, pueden enviarse mensajes solo a los que se encuentran registrados en la aplicación, buscándolos por su username o email. La app permite editar y eliminar mensajes tanto como gestionar chat. Se hizo uso de: WebSockets para la comunicación a tiempo real, Peticiones HTTP con autenticación JWT para garantizar la seguridad y autenticación de los usuarios.

Tecnologías:

NodeJS 18.13.0 Express 4.18.2 TypeScript 5.1.6 Angular 15.1.5 MySQL 15.1 MariaDB 10.4.27

2. Ruleta de Casino (Roulette)

Aplicación de escritorio construida con C++ del juego clásico de azar la ruleta, interfaz fluida elaborada con graphics.h, que incluye 3 paneles que muestran la ruleta, tablero y los distintos tipos de monto.

Tecnologías:

graphics.h 6.0 Embarcadero Dev-C++ 6.3 TDM-GCC 9.2.0 32-bit

3. Videojuego Ping Pong (Pong)

Videojuego basado en el tenis de mesa o (Ping Pong), desarrollado con C++, interfaz fluida y redimensionable elaborada con la libreria grafica de raylib.h.

Tecnologías:

C++ raylib.h 5.0 Visual Studio Code

Educación

Estudiante de Ingeniería Informática 2021 - actualidad

Universidad Gran Mariscal De Ayacucho (UGMA)

Estudiante de Ingeniería Industrial 2018 - 2020

Universidad Católica Andrés Bello (UCAB)

Detalles

Venezuela



Ciudad Guayana, 8050



+58 412-1128262



cristianmm.1112@gmail.com

Links



in LinkedIn Github

Q WebPage

Idiomas

Español - Nativo

Inglés - A2

Conocimientos

- C++
- HTML
- CSS
- SASS
- Bootstrap
- **JavaScript**
- NodeJS
- Express
- TypeScript
- Angular
- Vue
- Python
- Flask
- MySQL
- PostgreSQL