



Actividad 2

Ing de Software

Profesor: Miguel Ramos.
Humberto Farias.

Integrantes: César Tapia.
Daniela Briseño.
Cristian Soto.

Tienes una APP de X juego ya construida. Y ahora queremos monetizar esta APP para comenzar a ganar dinero.

Dominio(W):

- La APP tiene método de pago.
- La APP tiene acceso a internet
- Supongamos que los usuarios están dispuestos a ver anuncios para poder jugar de manera gratuita.
- supongamos que los usuarios están dispuestos a pagar por elementos virtuales que mejoren la experiencia de juego
- Supongamos que el juego es adictivo para que el usuario sigan jugando y gastando dinero en el
- La APP tiene un mercado para sostenerse con publicidad
- La APP se encuentra alojada en una tienda
- Se cuenta con el código para realizar modificaciones en la APP
- El cliente posee una cuenta donde recibir el dinero generado por publicidad
- La APP es apta para contener publicidad

Requerimiento(R):

Funcionales:

- La app debe ser capaz de mostrar anuncios de manera efectiva y sin afectar significativamente la experiencia de juego del usuario.
- La app debe permitir a los usuarios comprar elementos virtuales o suscribirse fácilmente
- La app debe permitir a los usuarios ganar elementos virtuales o moneda a través de misiones
- La app debe contar con medida de seguridad para proteger los datos financieros y personales del usuario
- La app debe ofrecer un sistema de atención al cliente para resolver problemas relacionado con compras

No Funcionales:

- La app debe ser rápida y eficiente
- La app debe estar disponible en múltiples plataformas como IOS y Android para maximizar su alcance
- LA app debe ser compatible con una variedad de variables de pantallas y resolución para que se pueda jugar en una amplia gama de dispositivos

- La app debe cumplir con los estándares de seguridad y privacidad de datos
- La app debe ser fácil de actualizar y mantener

Especificación(S):

- La APP ocupará como pasarela de pago paypal
- La APP para la publicidad ocupará Google ads
- La APP se encontrará alojada en en la tienda Play Store y App Store
- La APP otorgará misiones diarias para ganar monedas o elementos virtuales
- La APP tendrá acceso a las notificaciones del dispositivo para notificar las nuevas misiones y la actualización de la tienda
- La APP tendrá acceso a internet para realizar compras sin salir de la APP
- La APP atenderá los problemas de los usuarios mediante correos empresarial, ocupando los servicios de Gmail
- La APP encriptará los datos del usuario al subirlos a la nube
- La APP usará el servicio de nube de Google
- La APP será testeada antes de cada actualización, así manteniendo la seguridad de los datos