

# Documentazione Progetto

Il progetto che ho creato è un Pokédex realizzato con React.js. Il progetto è stato creato con un template TypeScript e al suo interno ho integrato anche Redux. Il Pokédex riceve tutte le sue informazioni dal servizio fornito dall'API sulla spiegazione dell'esercizio. Il Pokédex che ho realizzato è stato progettato con un approccio mobile-first per cui per visualizzare al meglio il mio progetto è necessario far partire il progetto ed aprirlo con Google Chrome, fare ispeziona e successivamente abilitare il toggle device toolbar e mettere le misure 576px X 677px. Nella home troviamo i primi 10 Pokémon e le loro card con le loro relative informazioni ( numero identificativo, il nome ed i loro tipi ). In fondo alla pagina ho inserito la pagination, per fare in modo che l'utente sia in grado di vedere altri 10 Pokemon con un numero identico maggiore di 10, si può cliccare il numero oppure le frecce alle estremità dei numeri. Come spiegato nell'esercizio dalla home possiamo cliccare il Pokémon che vogliamo vedere, al suo click all'utente verrà visualizzata la pagina in dettaglio dove ci saranno 3 sotto-pagine ( About, Stats, Evolution ). La sotto pagina di default che viene visualizzata all'utente è quella di about dove abbiamo le caratteristiche base del Pokémon quali la specie, la sua altezza, il suo peso ed infine le sue abilità. Si possono passare alle altre sotto-pagine basta cliccare ai loro "titoli" ed il componente visualizzato sarà quello scelto. Nella sotto-pagina di Stats abbiamo le statistiche del Pokémon con appositi barre che si riempiono a seconda dei suoi valori. L'ultimo sotto-pagina invece abbiamo le evoluzioni, dove se ce ne sono allora è indicato con il Pokémon corrente, una freccia ed infine l'immagine della sua evoluzione, mentre se non ce ne sono allora apparirà una gif con scritto "Il Pokémon non ha evoluzioni". Nonostante sia riuscito ad implementare il componente del filtro non sono riuscito a farlo funzionare, in compenso sono riuscito ad implementare la ricerca, cioè sono riuscito a fare in modo che nella home sia presente un input dove al suo interno possiamo scrivere il nome di un Pokémon che vogliamo cercare, se il Pokémon esiste allora verrà visualizzata la sua carta, mentre se non esiste comparirà la scritta "il Pokemon che stai cercando non esiste".