



ISWD633 CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE

NOMBRE ESTUDIANTE: EquipoC3J2 FECHA: 05-08-2024

TEMA: Proyecto Fase II

Líneas Base

• Línea base funcional

 $\underline{MagicKeyDevelopment-BrailleApp/docs/Software\ Quality/v1.1/UserHistories.md\ at\ main\cdot \underline{karinarichavala/MagicKeyDevelopment-BrailleApp\ (github.com)}$

- Línea base de diseño
 - o Diseño de alto nivel

<u>MagicKeyDevelopment-BrailleApp/docs/Software Quality/v1.0/README.md at main · karinarichavala/MagicKeyDevelopment-BrailleApp (github.com)</u>

Aquí se especifica los módulos que contendrá el futuro sistema, las interacciones y las decisiones de interfaz de usuario, los mensajes y notificaciones frente a acciones del usuario.

o Diseño de bajo nivel

<u>MagicKeyDevelopment-BrailleApp/docs/Software Quality/v1.0/images/classDiagramUML.jpeg at main · karinarichavala/MagicKeyDevelopment-BrailleApp (github.com)</u>

Presenta un diagrama de clases mediante UML para representar los atributos, métodos y roles de cada clase y sus acoplamientos.

- Línea base del producto
 - o Casos de prueba

MagicKeyDevelopment-BrailleApp/docs/Software Quality/v1.1/TestCaseSpecification.md at main https://karinarichavala/MagicKeyDevelopment-BrailleApp (github.com)

Test de usabilidad

 $\underline{MagicKeyDevelopment-BrailleApp/docs/Software\ Quality/v1.0/Testing/usabilityTest.md\ at\ main\cdot \underline{karinarichavala/MagicKeyDevelopment-BrailleApp\ (github.com)}$





ISWD633 CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE