

Documento de diseño de videojuegos



Agencia de Educación Superior, Ciencia y Tecnología ATENEA

Universidad Nacional de Colombia



REVOLUTION MESSAGE

Elaborado por:

Daniela Alexandra Campo Rivera

Juan David Cruz

Cristian Camilo Wilches Parada

Fecha: 19 de Agosto 2023

Ciudad: Bogotá D. C.

Versión: 1.0

Documento de diseño de videojuego

1. Versión del documento: 1.0
2. Datos Generales
 - 2.1. Nombre del videojuego: Elements
 - 2.2. Género: Aventura.
 - 2.3. Jugadores: 1
 - 2.4. Personajes (Acciones, Ataques, Vida, Colisiones):
 - Jugables: 1
 1. Acción: Saltar
 2. Acción: Correr
 3. Acción: Activar objetos.
 4. Acción: Recolectar objetos.
 - Enemigos: Ninguno
 - NPC: Ninguno
3. Especificaciones técnicas del videojuego
 - 3.1. Tipo de gráficos: 3D
 - 3.2. Tipo de Audios: Mp3
 - 3.3. Vista: Tercera persona
 - 3.4. Plataforma: PC.
 - 3.5. Lenguaje de programación: C#
 - 3.6. Herramienta(s) de desarrollo(s): Unity, Visual Studio Code.
4. Esquema del juego
 - 4.1. Tipo de mundo: Realista, natural.
 - 4.2. Era, Año, Época: Actual.
 - 4.3. Opciones del juego: Reanudar, pausar, quitar volumen, salir del juego.
 - 4.4. Sinopsis de la historia:

En este mágico y fascinante mundo de plataformas, los jugadores se sumergirán en diversos entornos naturales que simbolizan la riqueza de la energía renovable. Cada nivel representará un hábitat único y valioso, donde los jugadores asumirán el papel de intrépidos “Guardianes de la Naturaleza”, elegidos para proteger y recolectar los recursos de la naturaleza.

Niveles:

 1. Cristales de Sol
 2. Agua Purificante
 3. “Fuego Vigorizante”
 4. Aire Envolverte
 - 4.5. Modos de juego: Campaña.
 - 4.6. Elementos del juego:
 1. Nivel 1:
 - Paneles (puntos de recarga).

- Cristales sol.
- Dunas.
- Cactus

2. Nivel 2:

- Agua
- Cactus
- Cristales del agua
- Lagos (puntos de recarga).
- Cactus

3. Nivel 3:

- Árboles quemados.
- Troncos (puntos de recarga).
- Cristales rojos.

4. Nivel 4:

- Esferas de aire (puntos de recarga).
- Cristales blancos.
- Montañas

4.7. Niveles del juego: 4

4.8. Controles del jugador

- **Flecha de arriba:** Saltar.
- **Flecha Izquierda:** Mover a la izquierda.
- **Flecha Derecha:** Mover a la derecha.
- **Tecla "X":** Activar objeto.

4.9. ¿Cómo gana? Terminando todos los niveles para restaurar la naturaleza.

4.10. ¿Cómo pierde? Se salga de la pista.

4.11. ¿Cómo finaliza el juego?

- Entregando el último cristal en el nivel de "Aire Envolvente".

4.12. ¿Por qué es divertido?

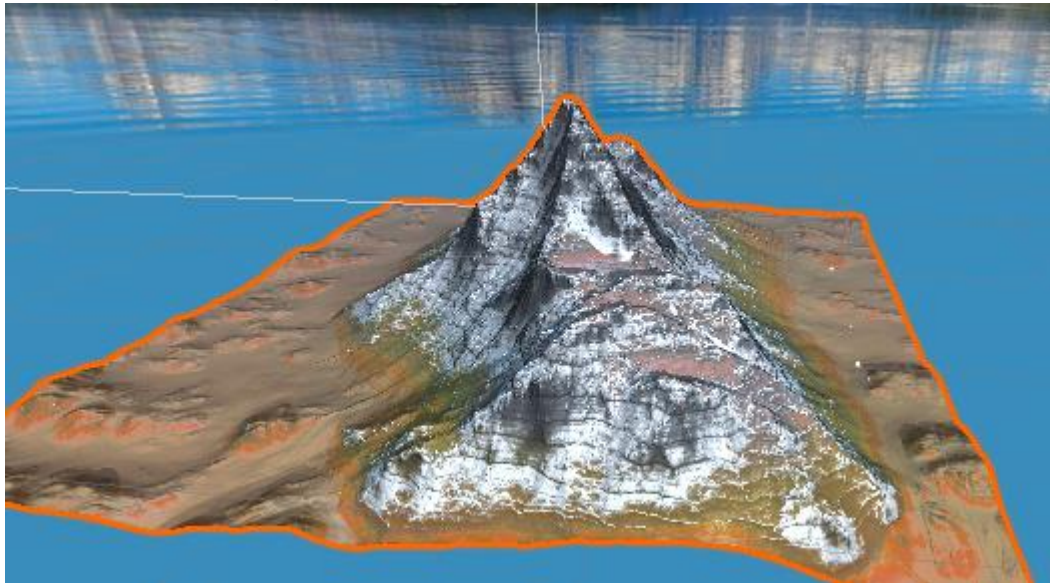
Este videojuego, "EcoPower: Guardianes de la Naturaleza", combina diversión y conciencia ambiental. Sumérgete en un mundo mágico lleno de desafíos de plataformas en entornos naturales, donde te conviertes en un valiente "Guardián de la Naturaleza". Tu misión es recolectar y proteger recursos naturales clave para impulsar la energía limpia y sostenible. ¡Disfruta de la diversión de los juegos mientras aprendes sobre la importancia de la energía renovable y la protección del medio ambiente!

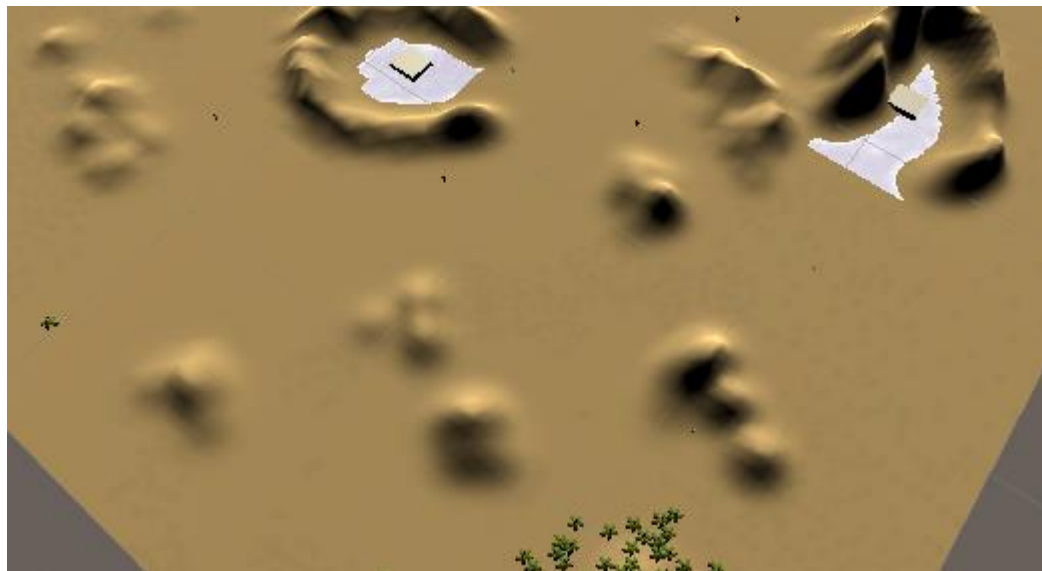
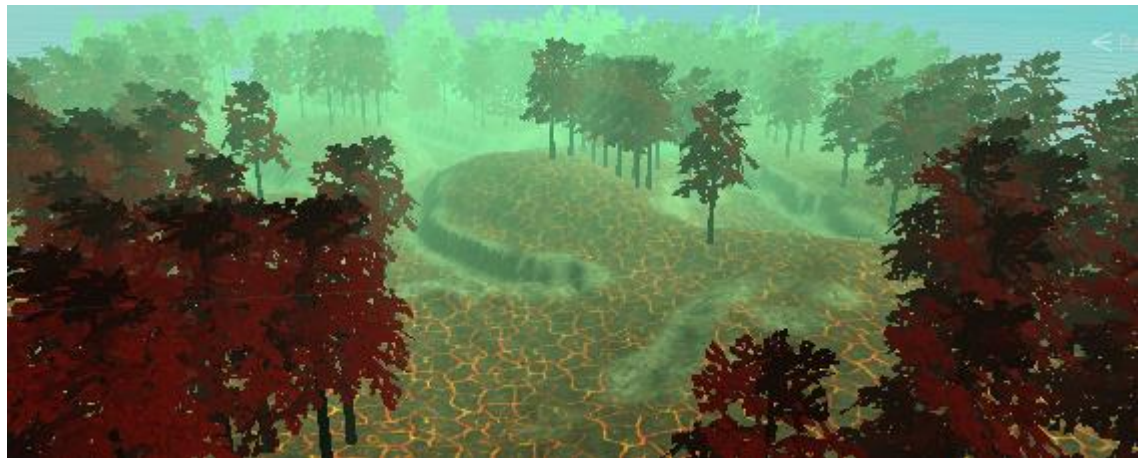
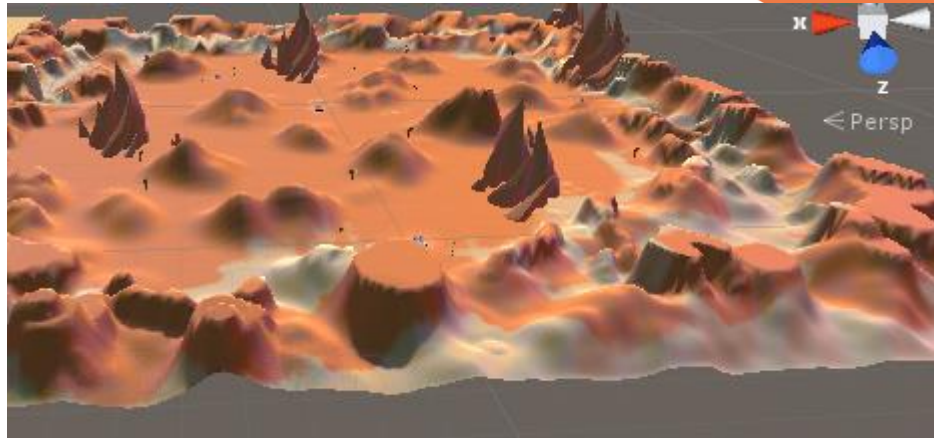
4.13. Definición del diseño del videojuego:

4.14. Diseño de personaje

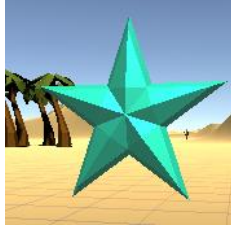


4.15. Diseño de mapas

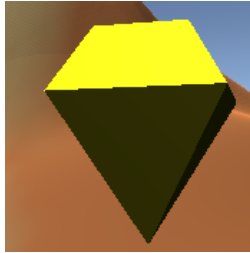




4.16. Diseño de Objetos:



Cristal del Agua: Objeto para restaurar los lagos.



Cristal del Sol: Objeto para restaurar los paneles solares.



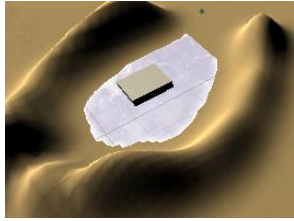
Cristal Blanco: Objeto para restaurar las esferas de aire.



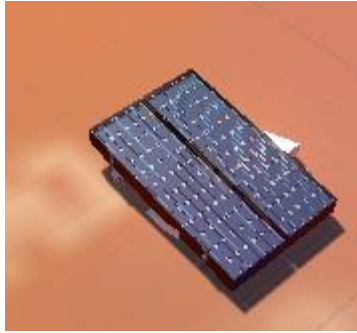
Cristal Rojo: Objeto para restaurar los troncos.



Tronco: Lugar para recargar los cristales rojos.



Lago: Lugar para recargar los cristales azules.



Paneles Solares: Lugar para recargar los cristales del sol.



Esferas de Aire: Lugar para recargar los cristales blancos.

4.17. Diseño de interfaz:



4.18. Técnicas de gamificación: Por cada nivel, el jugador recolectara los cristales y recargará los lugares correspondientes y avanza.

- 5. Flujo del videojuego:
 - 5.1. Interfaces de usuario:

Menú de Jugar:



Menú de Inicio:



Menú de Niveles:



Menú de Opciones:



Menú de Pausa:



Menú de Ayuda:



Menú de Información:



5.2. Storyboard

