**Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente**

**Trabajo Investigativo**

**Estudiante:**

**Daniel Alfonso Agudelo Guio**

**Cristian David Sánchez Garnica**

**Docente:**

**Julio Cesar Bolano Perez**

**Materia:**

**Desarrollo de Sotware Web Front-End**

**Programa:**

**Ingeniería en Aplicación y Desarrollo del Software**

**Universidad:**

**Fundación Universitaria Compensar**

**Año:**

**2024**

1. **Que es GitHub**

GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo que hace un sistema de control de versiones por medio de el Git. Permite que a el desarrollador trabajar en proyectos de un software en equipo, gestionar las versiones del proyecto y realizar el debido seguimiento de los cambios en el código fuente.

Los distintos comandos de GitHub son:

* **Git clone:** Para clonar un repositorio.
* **Git add:** Para agregar los cambios del archivo para ser incluidos en el commit.
* **Git status:** Nos muestra el estado actual del repositorio también con los cambios que nosotros realicemos desde nuestro equipo.
* **Git commit:** Crea un commit para los archivos que estén en preparación para ser subidos.
* **Git push:** Obtiene los cambios del dispositivo y los transfiere al repositorio a la rama especificada.
* **Git Branch:** Muestra las ramas que hay en el repositorio situado.
* **Git rm:** Elimina los archivos tanto del repositorio como del sistema.
* **Git tag:** Agrega una etiqueta al historial del repositorio.
* **Git merge:** Fusiona los cambios desde dos ramas distintas.
* **Git init:** Inicia un nuevo repositorio Git en el directorio.
* **Git log:** Muestra el historial de Commits.

1. **Que es Angular:**

Angular es un lenguaje de desarrollo de aplicaciones web que se ha mantenido por Google, se utiliza para construir webs dinámicas y solo una página.

Tiene las siguientes características:

* Lenguaje TypeScript.
* Arquitectura en bloques de construcción.
* Los datos se ven reflejados en el interfaz y en el backend.
* Contiene dependencias para el testing del código.
* Directivas predefinidas como: ng-if, ng-for y ng-switch y personalizadas.
* Servicios para la manipulación de datos y otras operaciones comunes

1. **Que es TypeScript:**

Es un lenguaje de programación de código abierto de Microsoft, este se basa en JavaScript y añade funcionalidades.

Las funcionalidades son:

* Tipado Estático.
* Módulos de clases y herencias.
* Interfaces.
* Inferencia de datos.
* Arreglos de longitud fija.

Entre otras…

1. **Node.Js**

Es un entorno de JavaScript del lado del servidor que permite ejecutar el código de JavaScript en un navegador web.

Node.js es utilizado para desarrollar diversos tipos de aplicaciones, incluyendo aplicaciones web, APIs, servidores en tiempo real, herramientas de línea de comandos, entre otros.

Node.js permite a los desarrolladores utilizar JavaScript para escribir código del lado del servidor. Esto unifica el lenguaje de programación en el desarrollo tanto del lado del cliente como del servidor.