TOO TO THE STATE OF THE STATE O	UNIVERSIDAD AUTÓNOMA "TOMÁS FRÍAS" INGENIERÍA DE SISTEMAS				
	Estudiante:	Univ.Cristian Sixto Sunagua Gira			
	Docente:	M.Sc.Ing.J. Alexander Durán.M	Materia:	SIS-737	GRUPO 1
	Auxiliar:	Univ. Aldrin Roger Perez Miranda	Fecha:	11/04/2025	LAB 4
Enlace:	https://github.com/Cristian-sg01/sis_737_Laboratorio_4		C.I:	8600448	

PREGUNTAS DE EVALUACIÓN

3.- Investigue que es OpenssI, además de indicar 2 ejemplos de su utilización

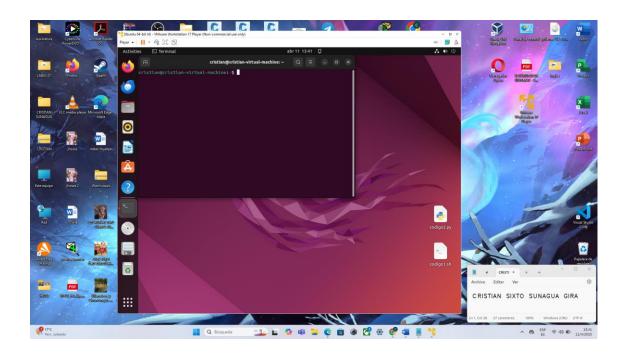
OpenSSL es un software libre que ofrece un conjunto de herramientas y bibliotecas criptográficas de gran alcance. Su objetivo principal es fortalecer la seguridad en las comunicaciones y la gestión de datos digitales.

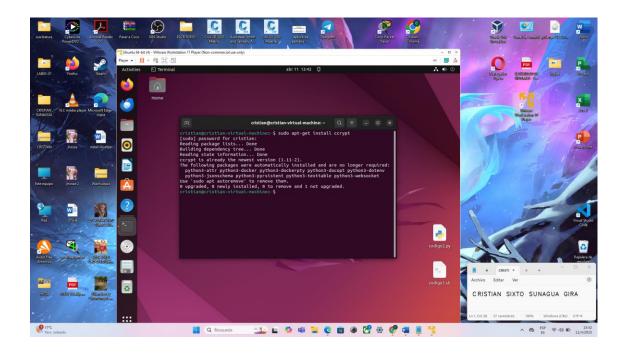
Dos ejemplos de su uso:

- 1. Protección de sitios web con HTTPS: Los sitios web que implementan HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure) utilizan OpenSSL para: LAB 4 Generar y gestionar certificados SSL/TLS: Estos certificados permiten cifrar la información que se intercambia entre el navegador web y el servidor, protegiéndola de miradas indiscretas y ataques. Realizar la "negociación de protocolo": OpenSSL establece el protocolo de seguridad más adecuado para la conexión entre el navegador y el servidor.
- 2. Firma digital de documentos: OpenSSL permite: Generar claves públicas y privadas: Las claves públicas se utilizan para verificar la autenticidad de los documentos firmados digitalmente, mientras que las claves privadas se emplean para firmarlos. Firmar documentos digitalmente: El proceso de firma digital asegura la integridad del documento y la identidad del firmante.

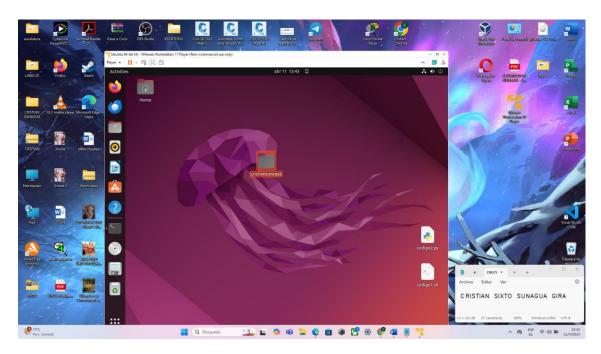
4.- Utilice alguna herramienta que le permita cifrar una carpeta con el contenido al interior, adjunte capturas de pantalla.

LA HERRAMIENTA A UTILIZAR SERA CCRYPT LO INSTALAREMOS

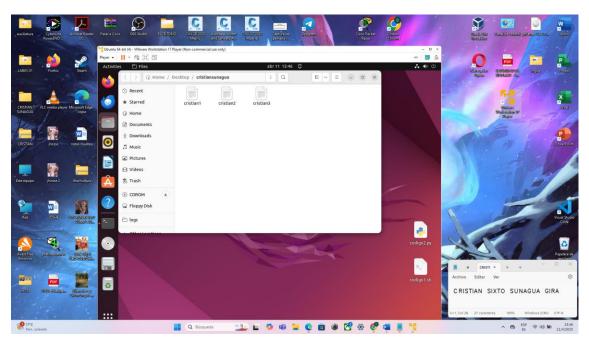


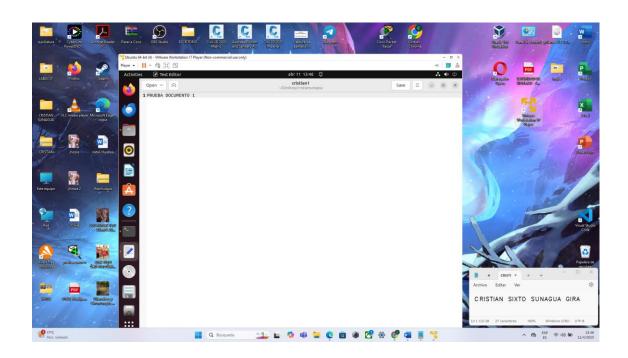


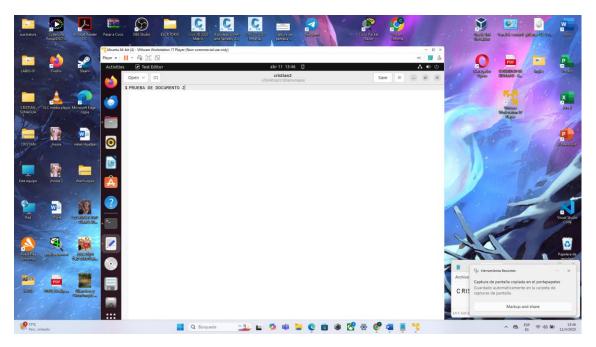
CREAREMOS UNA CARPETA LLAMADA cristiansunagua

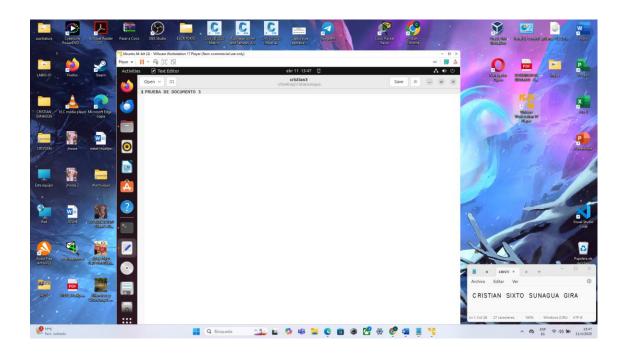


ESTA CARPETA TENDRA CONTENIDO Y PROCEDEMOS A ENCRIPTAR



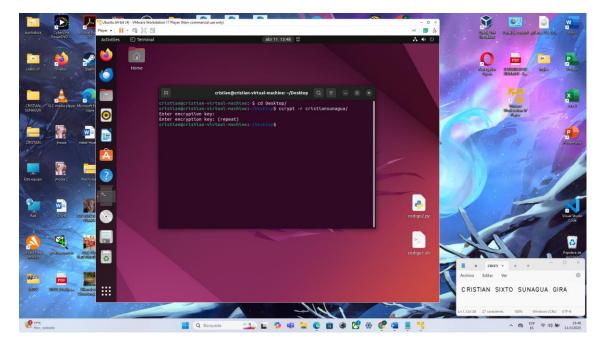




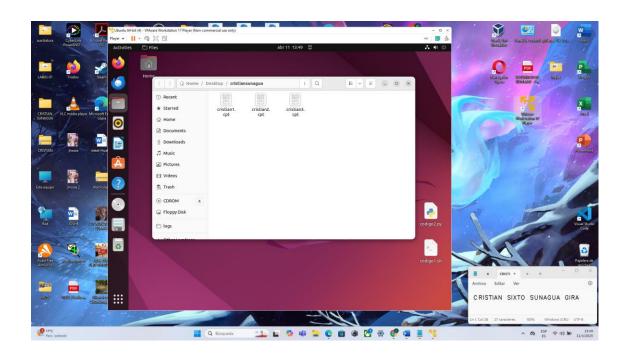


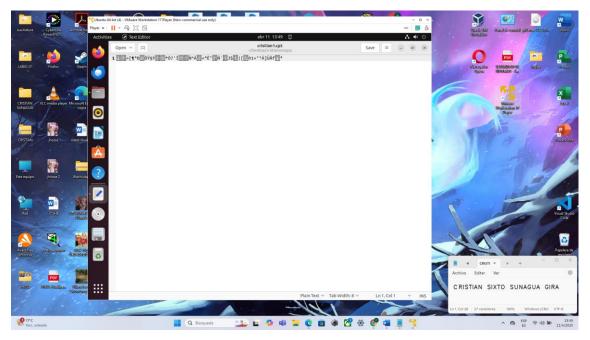
PROCEDEMOS A ENCRIPTAR

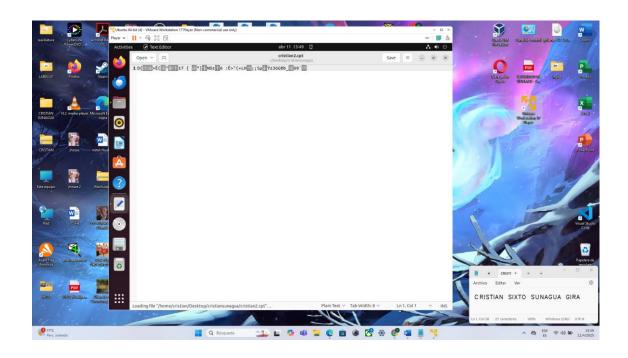
AL MOMENTO DE EJECUTAR EL CODIGO LE DAREMOS CONTRASEÑAS QUE SEA "sistemas"

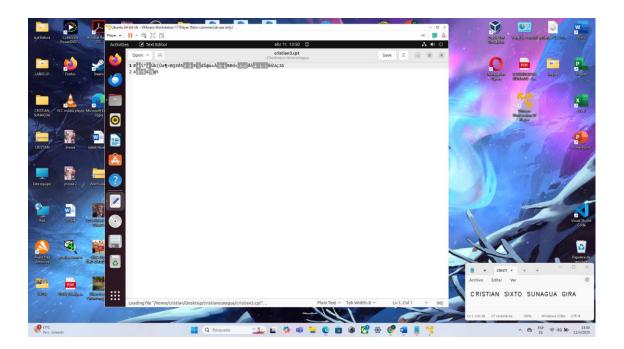


ESTA HERRAMIENTA COMO TAL NO ENCRIPTA EL CONTENIDO DE TODA LA CARPETA

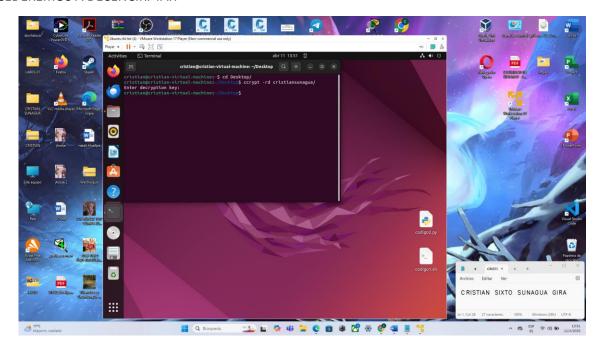








PROCEDEREMOS A DECENCIRPTAR



Y COMO SE PUEDE VER LA CARPETA QUEDA DECENCRIPTADA

