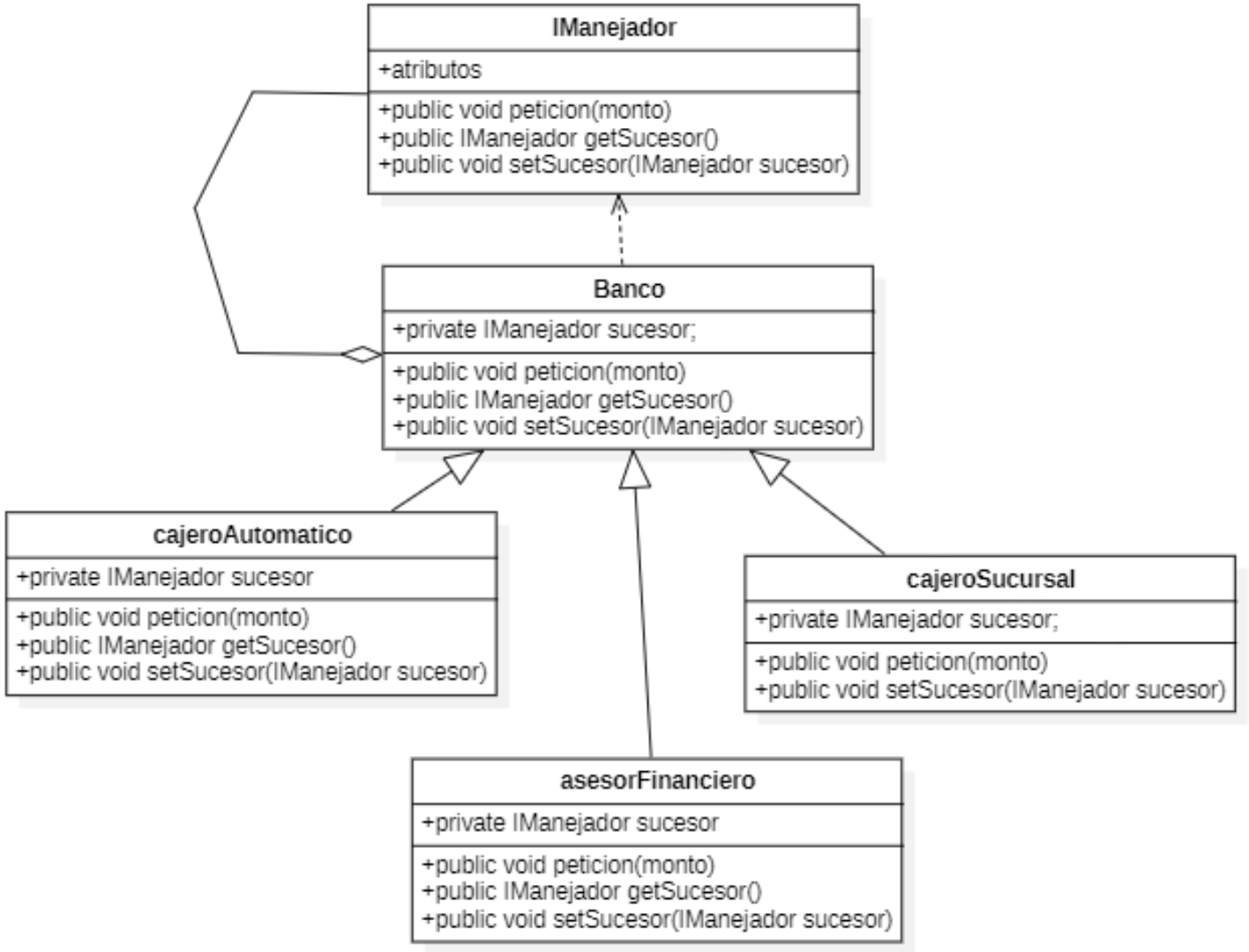
ALUMNO: CRISTIAN ADOLFO ESTRADA LINDARTE CÓDIGO: 02210132001

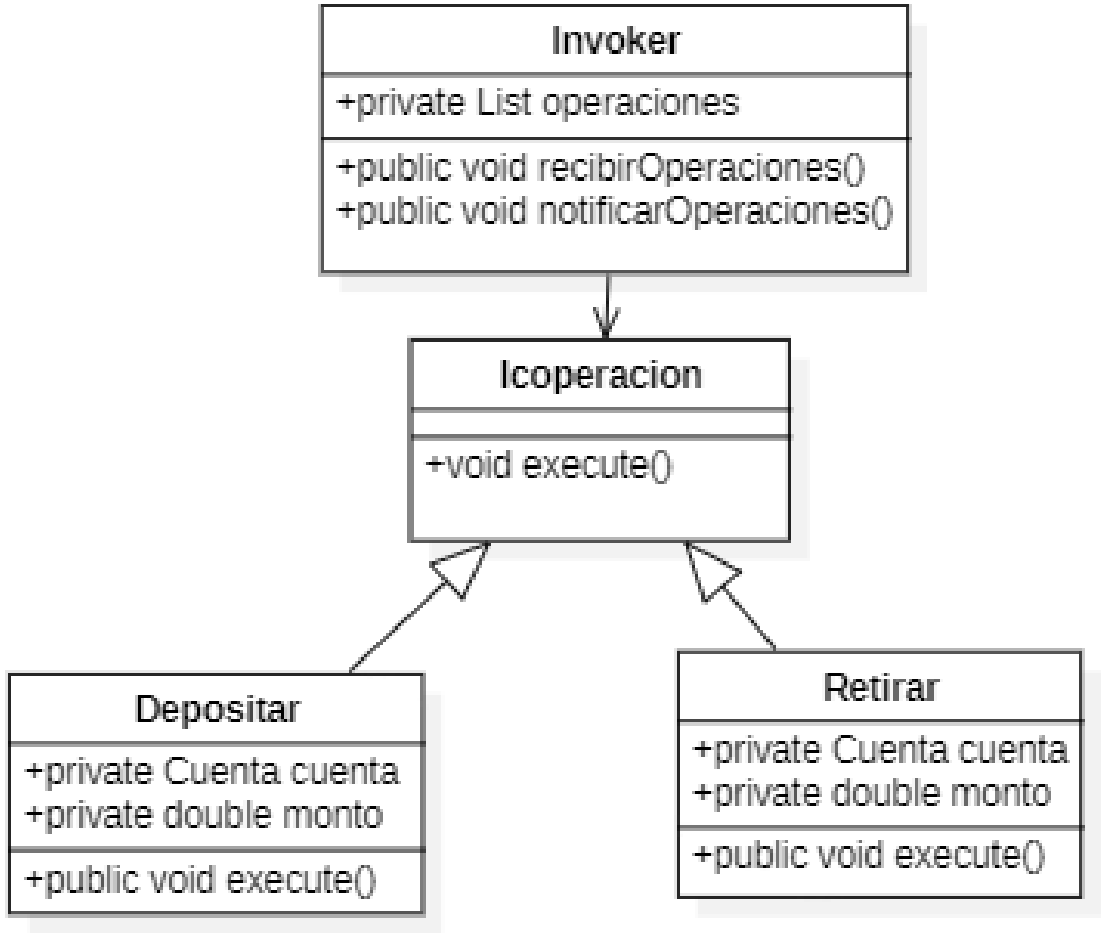
PATRONES DE DISEÑO(COMPORTAMENTALES)

LINK : LINK:
HTTPS://GITHUB.COM/CRISTIAN1609/PATRONES_DE_COMPORTAMIENTO

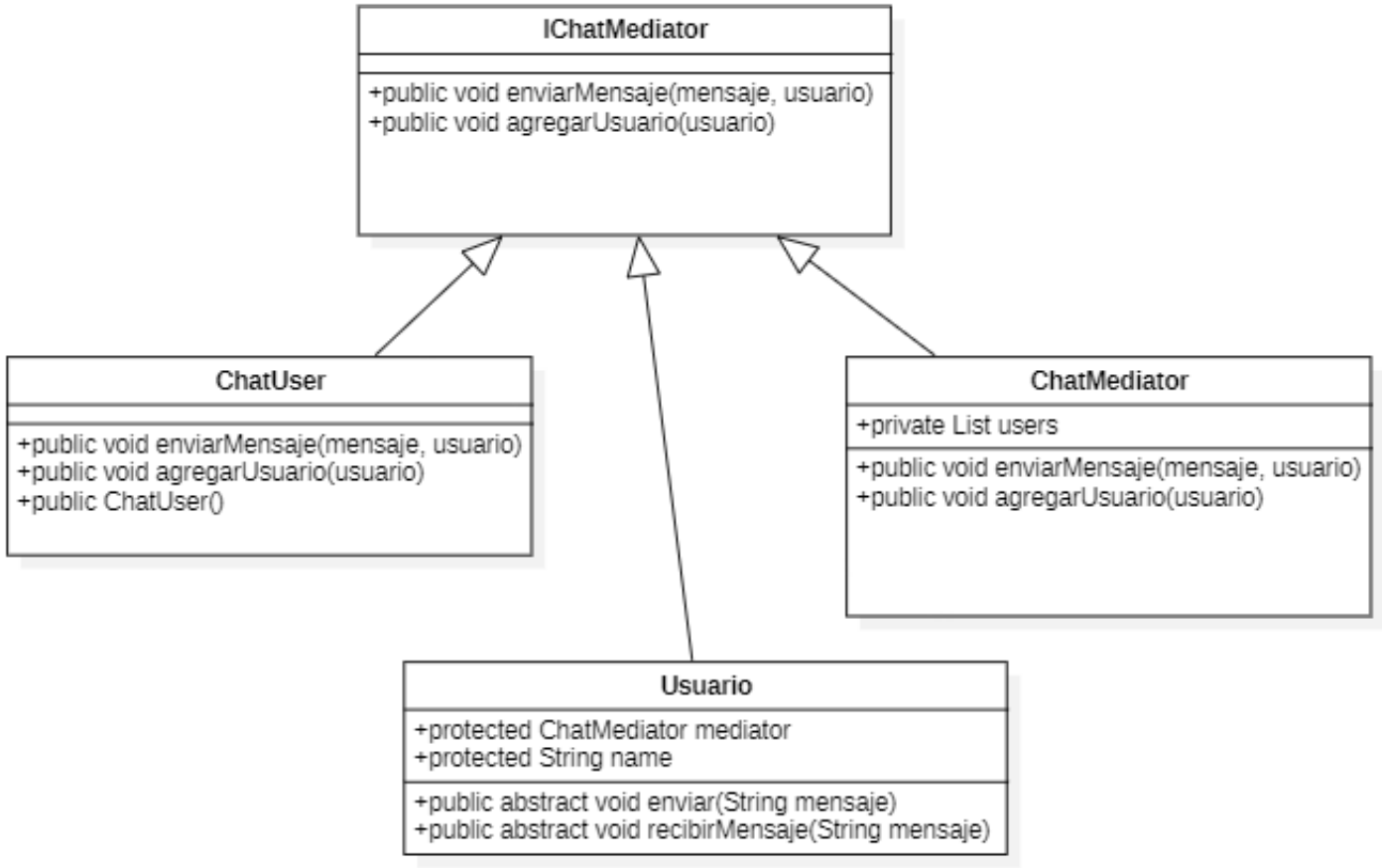
CHAIN_OF_RESPONSIBILITY



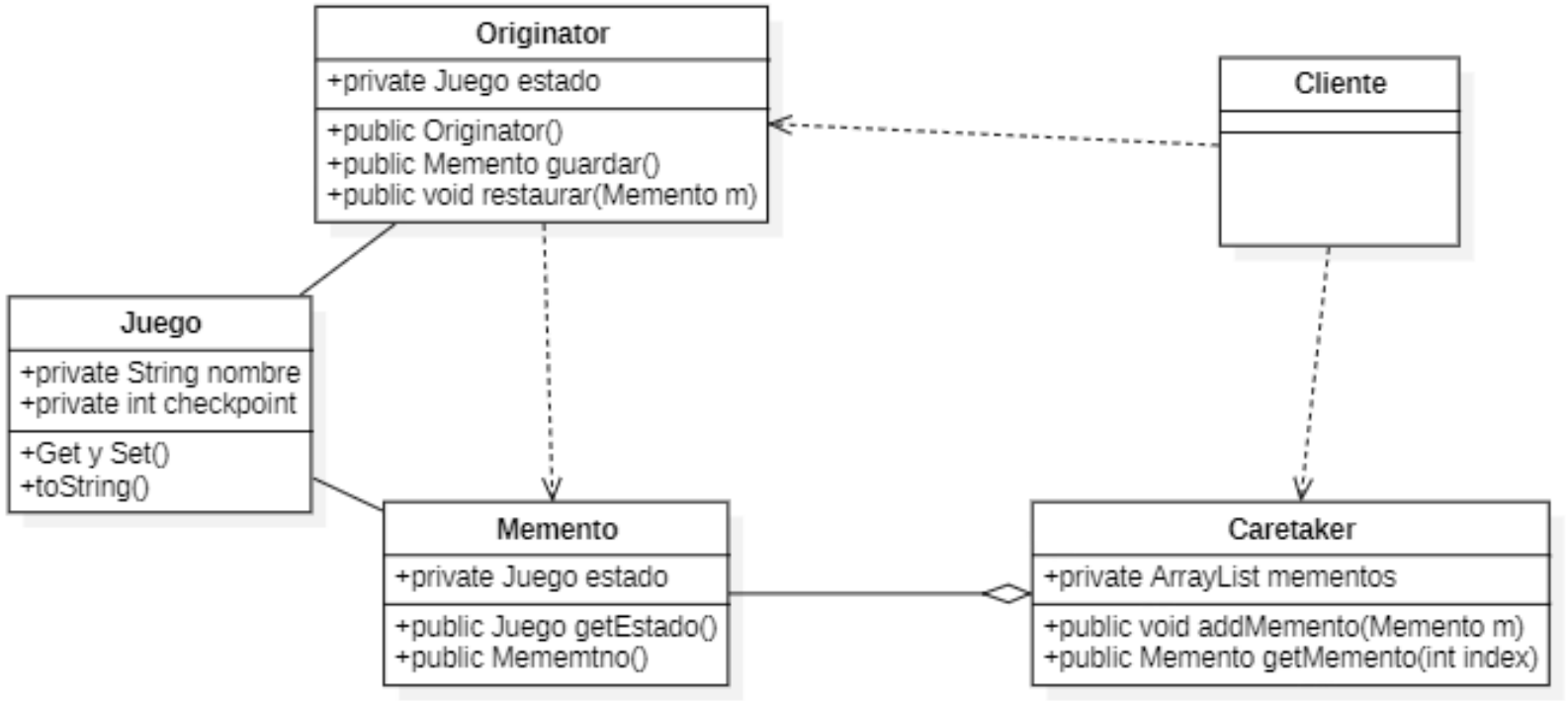
COMMAND


Invoker
+private List operaciones
+public void recibirOperaciones()
+public void notificarOperaciones()
Icoperacion
+void execute()
Depositar
+private Cuenta cuenta
+private double monto
+public void execute()
Retirar
+private Cuenta cuenta
+private double monto
+public void execute()

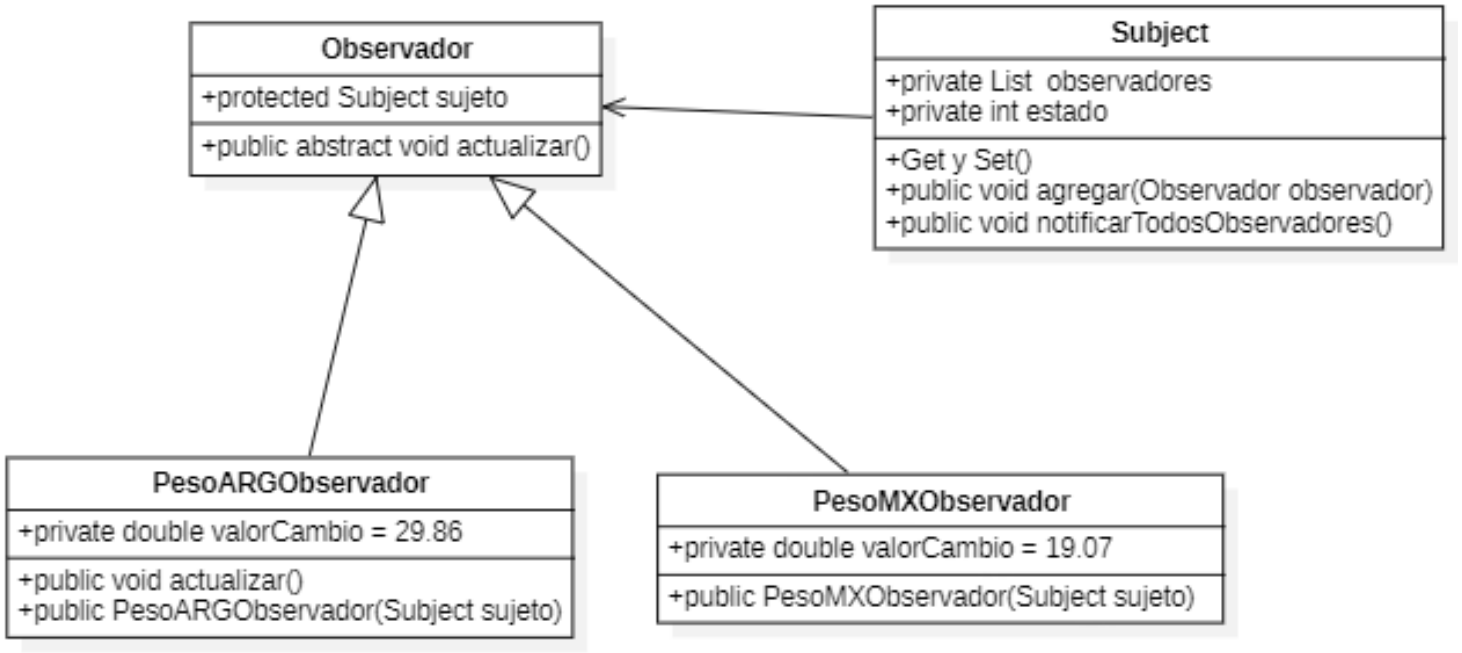
MDIATOR


IChatMediator
+public void enviarMensaje(mensaje, usuario)
+public void agregarUsuario(usuario)
ChatUser
+public void enviarMensaje(mensaje, usuario)
+public void agregarUsuario(usuario)
+public ChatUser()
ChatMediator
+private List users
+public void enviarMensaje(mensaje, usuario)
+public void agregarUsuario(usuario)
Usuario
+protected ChatMediator mediator
+protected String name
+public abstract void enviar(String mensaje)
+public abstract void recibirMensaje(String mensaje)

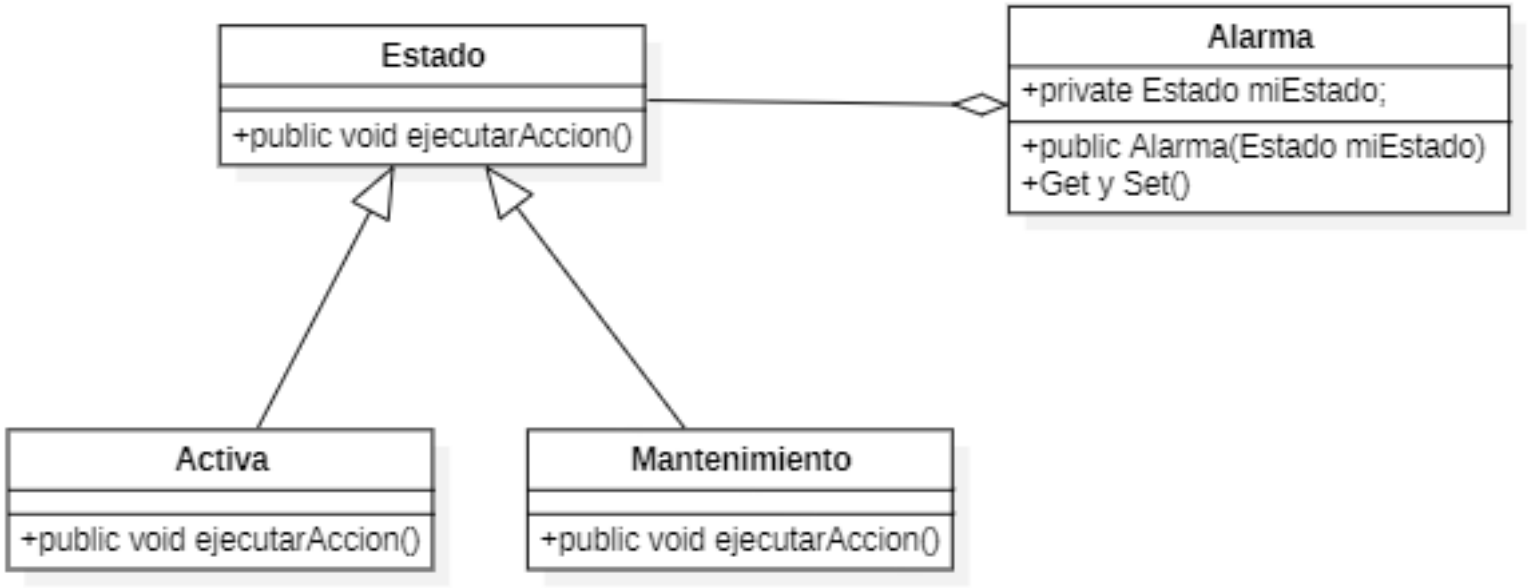
MEMENTO


Originator
+private Juego estado
+public Originator()
+public Memento guardar()
+public void restaurar(Memento m)
Cliente
Juego
+private String nombre
+private int checkpoint
+Get y Set()
+toString()
Memento
+private Juego estado
+public Juego getEstado()
+public Mememtno()
Caretaker
+private ArrayList mementos
+public void addMemento(Memento m)
+public Memento getMemento(int index)

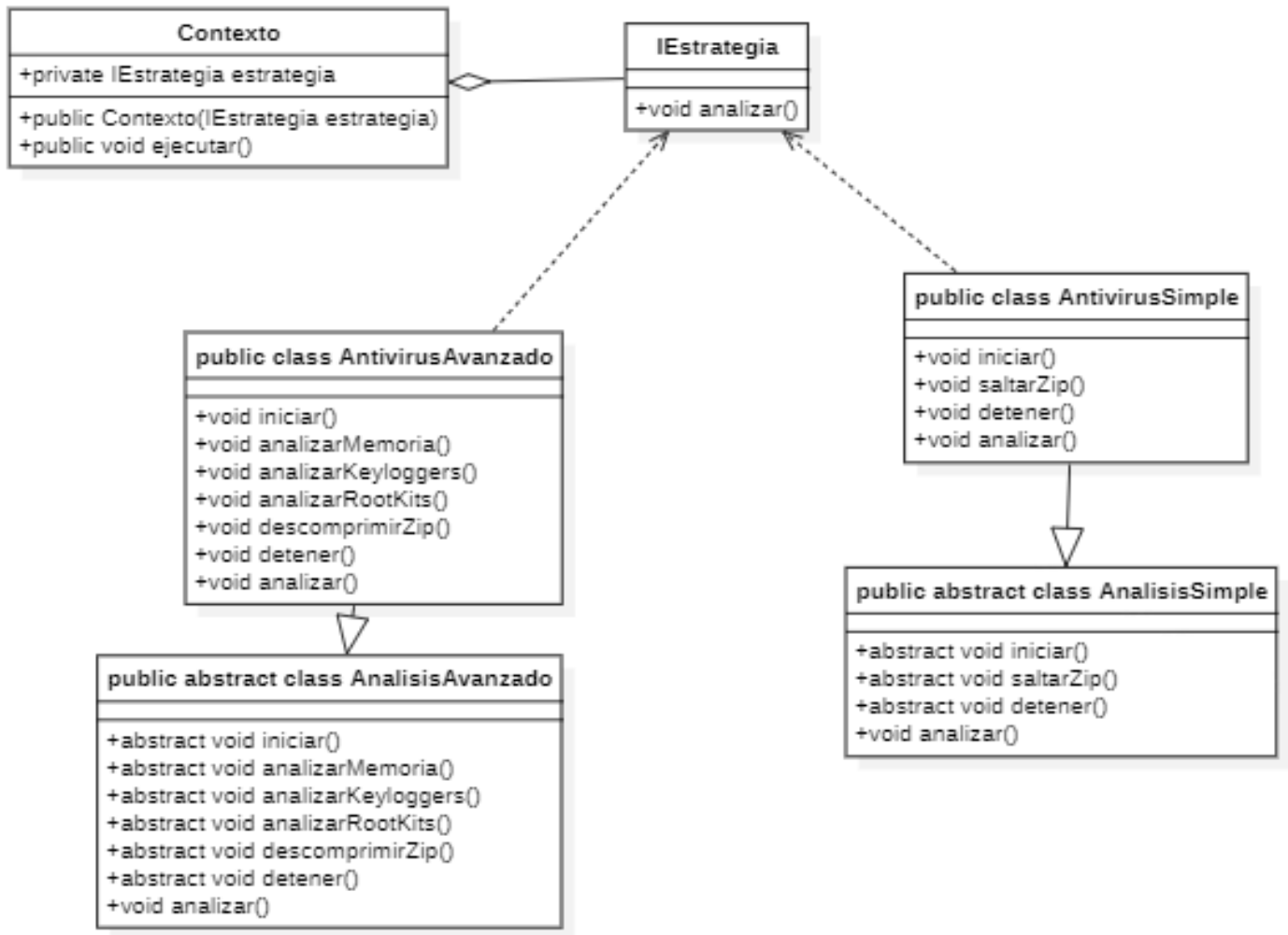
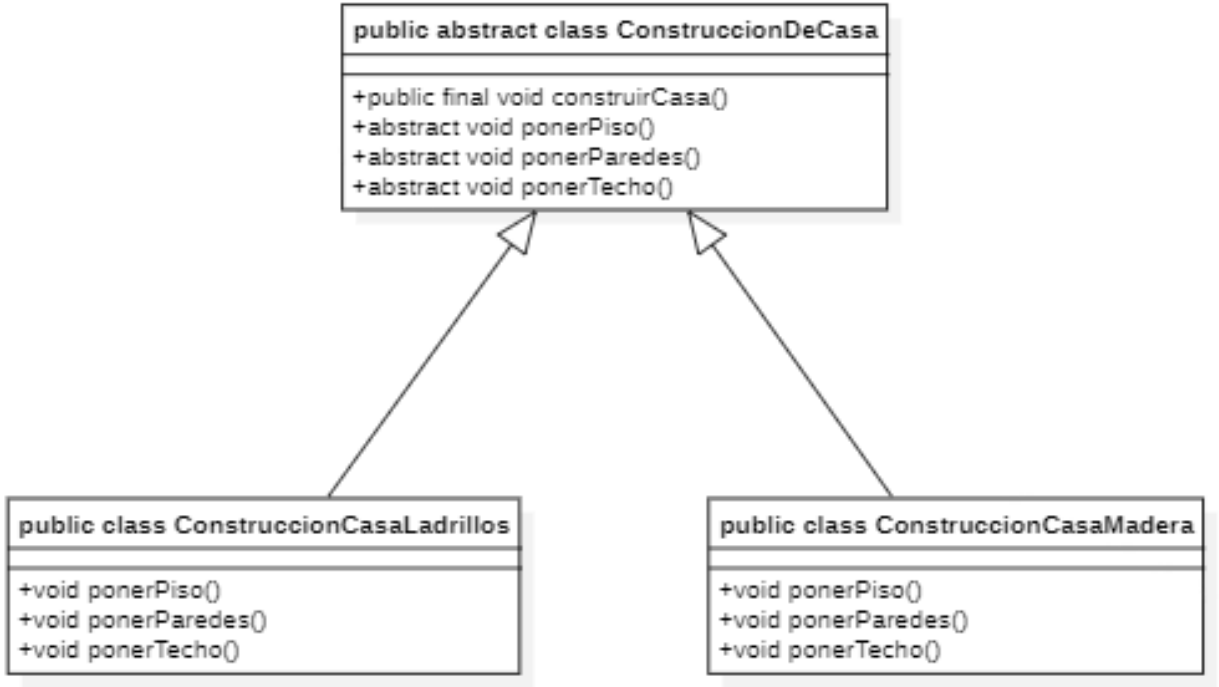
OBSERVER


Observador
+protected Subject sujeto
+public abstract void actualizar()
Subject
+private List observadores
+private int estado
+Get y Set()
+public void agregar(Observador observador)
+public void notificarTodosObservadores()
PesoARGObservador
+private double valorCambio = 29.86
+public void actualizar()
+public PesoARGObservador(Subject sujeto)
PesoMXObservador
+private double valorCambio = 19.07
+public PesoMXObservador(Subject sujeto)

STATE


Estado
+public void ejecutarAccion()
Alarma
+private Estado miEstado;
+public Alarma(Estado miEstado)
+Get y Set()
Activa
+public void ejecutarAccion()
Mantenimiento
+public void ejecutarAccion()

STRATEGY


Contexto
+private IEstrategia estrategia
+public Contexto(IEstrategia estrategia)
+public void ejecutar()
IEstrategia
+void analizar()
public class AntivirusAvanzado
+void iniciar()
+void analizarMemoria()
+void analizarKeyloggers()
+void analizarRootKits()
+void descomprimirZip()
+void detener()
+void analizar()
public class AntivirusSimple
+void iniciar()
+void saltarZip()
+void detener()
+void analizar()
public abstract class AnalisisAvanzado
+abstract void iniciar()
+abstract void analizarMemoria()
+abstract void analizarKeyloggers()
+abstract void analizarRootKits()
+abstract void descomprimirZip()
+abstract void detener()
+void analizar()
public abstract class AnalisisSimple
+abstract void iniciar()
+abstract void saltarZip()
+abstract void detener()
+void analizar()

TEMPLATE METHOD