

Actividad 1 - Conceptos Arquitecturas Web

Busca la siguiente información:

1. Modelo cliente-servidor

Desde un punto de vista conceptual:

Es un modelo para construir sistemas de información, que se sustenta en la idea de repartir el tratamiento de la información y los datos por todo el sistema informático, permitiendo mejorar el rendimiento del sistema global de información.

En términos de arquitectura:

Los distintos aspectos que caracterizan a una aplicación (proceso, almacenamiento, control y operaciones de entrada y salida de datos) en el sentido más amplio, están situados en más de un computador, los cuales se encuentran interconectados mediante una red de comunicaciones.

2. Función de Clientes y función de servidores

Las funciones que lleva a cabo el proceso servidor se resumen en los siguientes Puntos:

- Aceptar los requerimientos de bases de datos que hacen los clientes.
- Procesar requerimientos de bases de datos.
- Formatear datos para transmitirlos a los clientes.
- Procesar la lógica de la aplicación y realizar validaciones a nivel de bases de datos

Las funciones que lleva a cabo el proceso cliente se resumen en los siguientes Puntos:

- Administrar la interfaz de usuario.
- Interactuar con el usuario.

- Procesar la lógica de la aplicación y hacer validaciones locales.
- Generar requerimientos de bases de datos.
- Recibir resultados del servidor.
- Formatear resultados.

3. DNS

Las DNS son las siglas que forman la denominación Domain Name System o Sistema de Nombres de Dominio y además de apuntar los dominios al servidor correspondiente, nos servirá para traducir la dirección real, que es una relación numérica denominada IP, en el nombre del dominio.

4. Arquitectura web

Es la jerarquización de la información en un sitio web.

5. Web browsers

Es un navegador web.

6. Localizador uniforme de recursos

Es la URL de las páginas.

7. Protocolo estándar WWW

Es un sistema de distribución de documentos de hipertexto o hipermedia interconectados y accesibles a través de Internet.

8. Servicio web

Es una tecnología que utiliza un conjunto de protocolos y estándares que sirven para intercambiar datos entre aplicaciones.

9. ASP, CSS, JavaScript, PHP

ASP -> Es la tecnología desarrollada por Microsoft para la creación de páginas dinámicas del servidor.

CSS -> Es lo que se denomina lenguaje de hojas de estilo en cascada y se usa para estilizar elementos escritos en un lenguaje de marcado como HTML.

JavaScript -> Es un lenguaje de programación o de secuencias de comandos que te permite implementar funciones complejas en páginas web.

PHP -> Es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.

10. Servidor web

Es un programa informático que procesa una aplicación del lado del servidor, realizando conexiones bidireccionales o unidireccionales y síncronas o asíncronas con el cliente y generando o cediendo una respuesta en cualquier lenguaje o aplicación del lado del cliente.

11. Cuál es el servidor más utilizado

El Servidor HTTP Apache.

12. Qué servidor utiliza la gran mayoría de alojamientos Linux

El servidor Apache.

13.Cuál es el servidor que utiliza Google

Google utiliza servidores propios GWS.

14. Qué servidor utiliza Netflix, Dropbox y WordPress

Netflix -> Utiliza mayormente servidores AWS.

Dropbox -> Utiliza Microsoft IIS

WordPress -> Utiliza VPS Cloud.

15. Diferencia entre servidor web y servidor de aplicaciones

Un '**servidor web**' es generalmente cualquier programa de servidor que sirve contenido utilizando los protocolos http (o https). Estos servidores tienden a escuchar en puertos específicos (80 o 443).

Los clientes para estos son generalmente navegadores web como Chrome, Firefox o Internet Explorer.

Ejemplos de servidores web: Apache, Microsoft IIS

"Servidor de aplicaciones" es un término mucho más difuso y menos definido. Podría referirse a cualquier programa que proporcione respuestas a las solicitudes de los clientes para una aplicación determinada.

En el contexto del servicio web, un "servidor de aplicaciones" tiende a referirse a un marco de nivel superior utilizado para generar contenido dinámico.

Esto podría ser algún tipo de contenedor, dentro del cual puede implementar una 'aplicación web' en particular. Los ejemplos incluirían Apache Tomcat, WebSphere, JBoss, etc.

En ambos casos, el término también podría referirse al hardware de la máquina que aloja el software para hacer estas cosas.

16. Qué es un servidor de archivos

Es una instancia de servidor central de una red de ordenadores que permite a los clientes conectados acceder a sus propios recursos de almacenamiento.