

MANUAL DE USUARIO

INTRODUCCION:

El programa a describir fue realizado con la finalidad implementar un interprete capaz de analizar lexica, sintactica y semanticamente un archivo con un lenguaje similar a C# de manera simple, ademas se puede generar mediante este programa una tabla de tokens extraida del analisis lexico, un ast extraido del analisis sintactico y una tabla de simbolos utilizada para el analisis semantico.

Funcionalidad:

1. El programa fue construido en base a la libreria PLY.
2. Al iniciar el programa se mostraran las opciones cargar, analizar y salir, ademas de un textbox en donde aparecera el codigo del archivo de entrada.
3. La opcion cargar abre una ventana emergente donde se puede seleccionar un archivo con cualquier extencion el cual contenga el codigo fuente.
4. La opcion analizar toma el codigo fuente y lo somete a analisis lexico, sintactico y semantico para posterior a ello generar archivos con el resultado de los distintos analisis.
5. Ademas cuando se analiza el texto de entrada se generaran dos archivos en formato html en los cuales se encontraran los errores sintacticos y lexicos, y los tokens conseguidos por el analisis lexico.
6. La opcion salir terminara la ejecucion del programa.

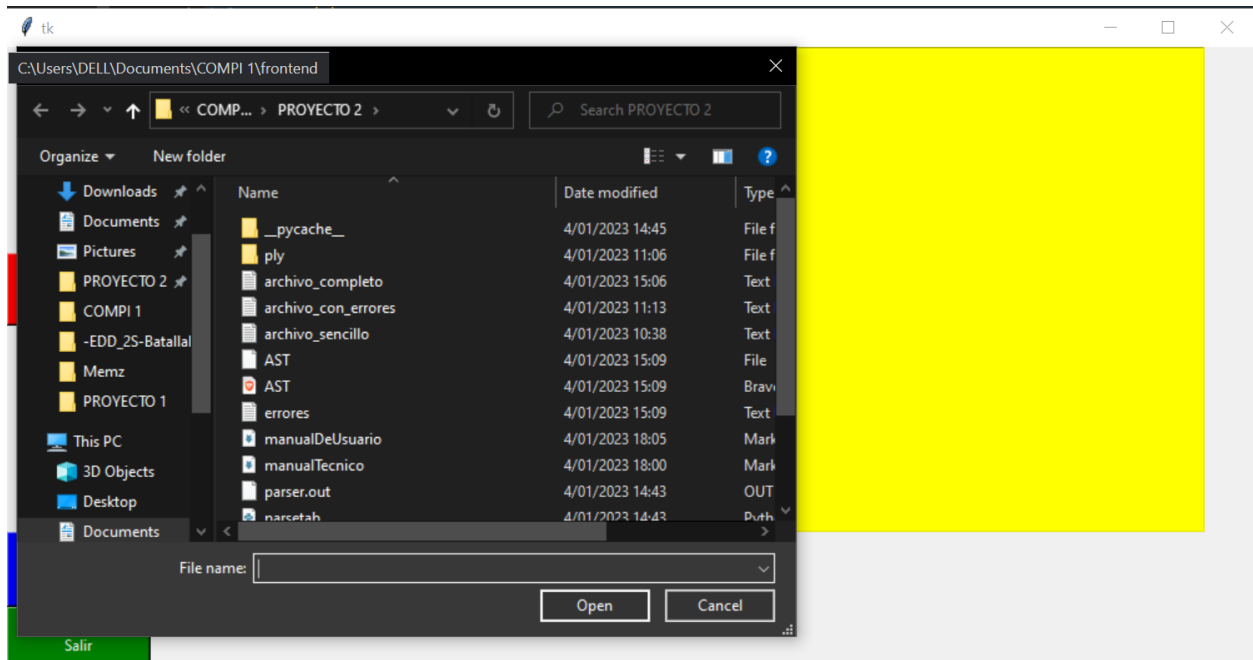
Requisitos del sistema

1. Procesador CORE i3 en adelante
2. 1GB de RAM
3. Espacio en disco duro
4. SO windows 10

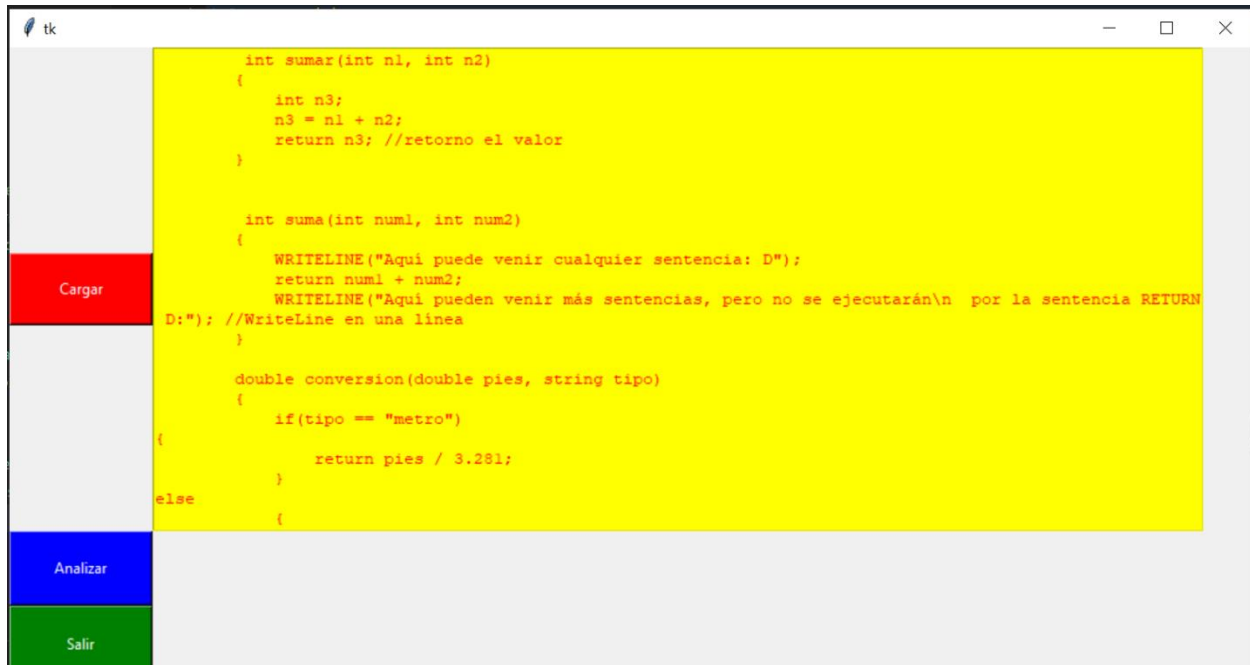
1. INTERFAZ INICIAL



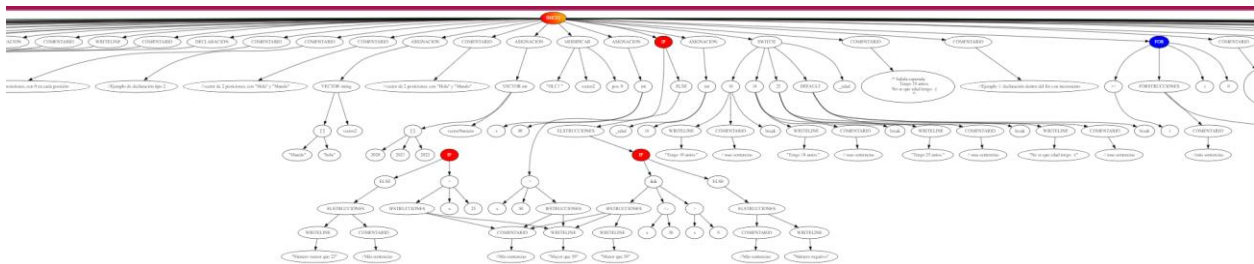
2. CARGAR ARCHIVO



2. ARCHIVO LEIDO EN CONSOLA



5. ANALIZAR: AST



6. ANALIZAR: TABLA DE SIMBOLOS

ID	TIPO1	TIPO2	ENTORNO	LINEA	COLUMNA
n3	int	VARIABLE	--	3	17
n3	NONE	VARIABLE	--	4	16
sumar	int	FUNCION	--	1	14
suma	int	FUNCION	--	9	14
conversion	double	FUNCION	--	16	16
holamundo	void	FUNCION	--	29	14
incremental	int	VARIABLE	--	36	17
edad	int	VARIABLE	--	41	17
anio	int	VARIABLE	--	44	17
a	int	VARIABLE	--	51	17
b	int	VARIABLE	--	52	17
c	NONE	VARIABLE	--	53	23
d, e, f, g	int	VARIABLE	--	70	29
vector1	int	VECTOR	--	90	17
vector2	string	VECTOR	--	92	20
vector2	string	VECTOR	--	94	20
vectorNumero	int	VECTOR	--	95	17
x	int	VARIABLE	--	99	17
_edad	int	VARIABLE	--	127	17
marcos	int	VARIABLE	--	192	17
_edad	int	VARIABLE	--	243	17
banderaedad	NONE	VARIABLE	--	244	33
banderaedad	NONE	VARIABLE	--	245	25