

## Programa 4 (**valendo nota**) – P4n: *Tabela Usuários e Livros*

Você vai adaptar as classes do 3º trabalho (Biblioteca) para fazer uma interface gráfica.

O programa vai ler a lista de usuários e livros e exibir em uma tabela. A tabela vai ter duas abas, uma para exibir os usuários e outra para exibir os livros.

Cada linha vai ter colunas com o nome ou código do usuário/livro e as demais informações que são exibidas no toString() de cada objeto. **Reuse o código para fazer acesso às HashTables e demais informações ... use o for-all também ...!**

Se houver tempo, permitir a ordenação por várias das colunas.

Se houver mais um tempinho, faça um painel para entrar com usuários e livros, usando campos e botões. **É para reusar o código.**

Faça a previsão de mensagens de erro (em janelas pop-up ou campos de texto).

Utilize componentes adicionais ou recursos que você julgue necessários.