

Trabajo Practico N° 5

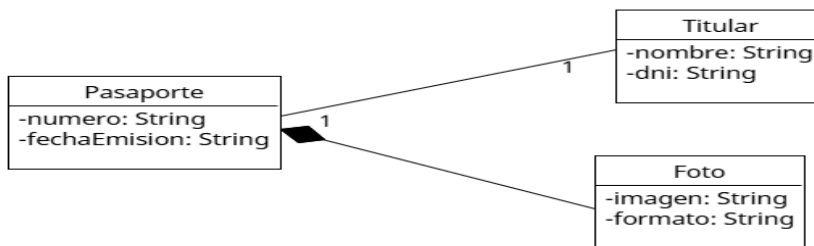
Programación 2 – UML Básico

Cristian Gabriel Aguirre

1. Pasaporte - Foto - Titular

a. Composición: Pasaporte → Foto

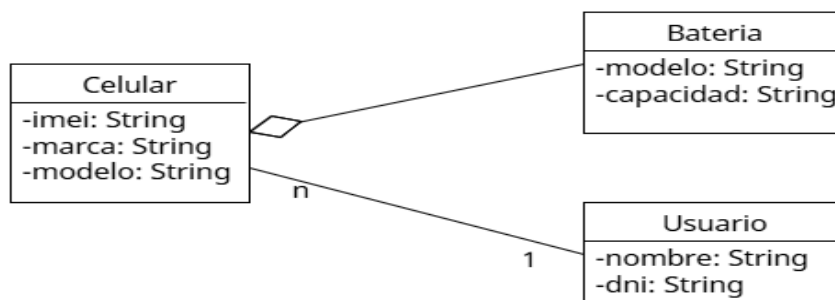
b. Asociación bidireccional: Pasaporte ↔ Titular



2. Celular - Batería - Usuario

a. Agregación: Celular → Batería

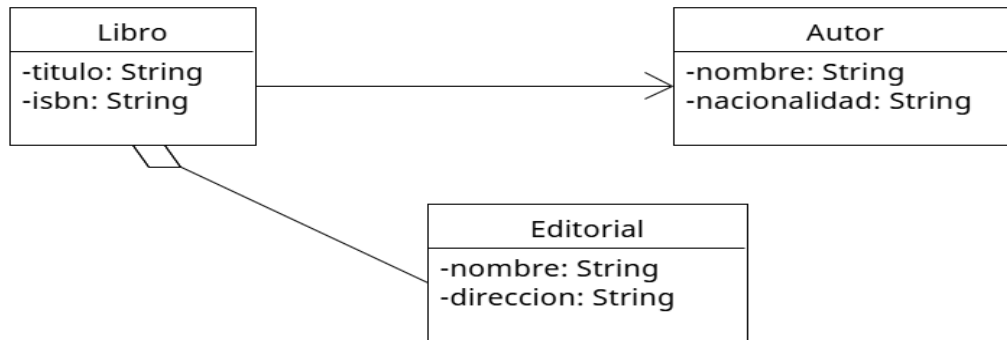
b. Asociación bidireccional: Celular ↔ Usuario



### 3. Libro - Autor - Editorial

a. Asociación unidireccional: Libro → Autor

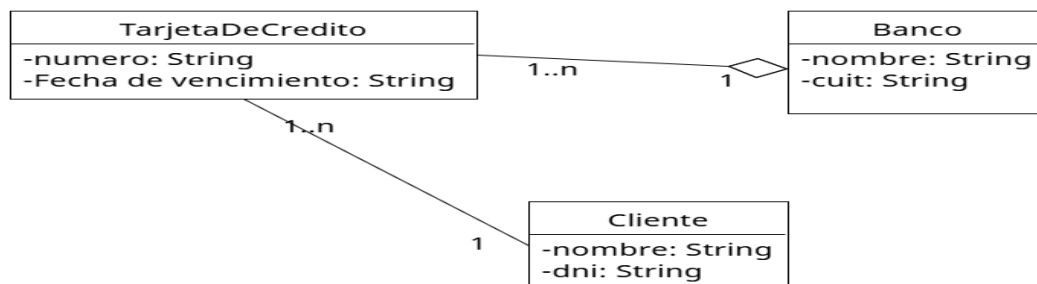
b. Agregación: Libro → Editorial



### 4. TarjetaDeCrédito - Cliente - Banco

a. Asociación bidireccional: TarjetaDeCrédito ↔ Cliente

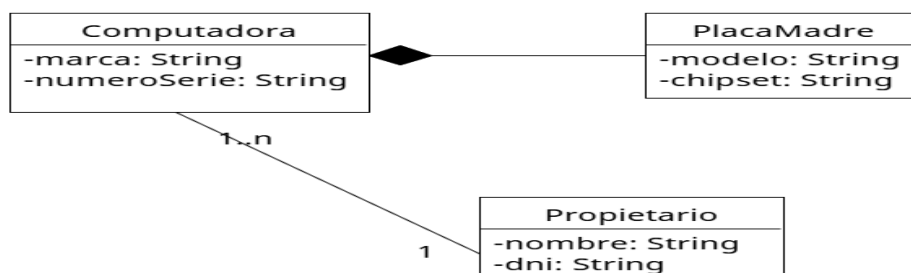
b. Agregación: TarjetaDeCrédito → Banco



### 5. Computadora - PlacaMadre - Propietario

a. Composición: Computadora → PlacaMadre

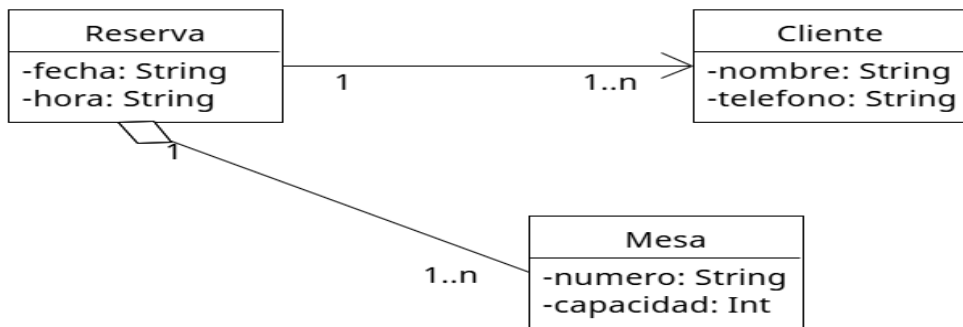
b. Asociación bidireccional: Computadora ↔ Propietario



## 6. Reserva - Cliente - Mesa

a. Asociación unidireccional: Reserva → Cliente

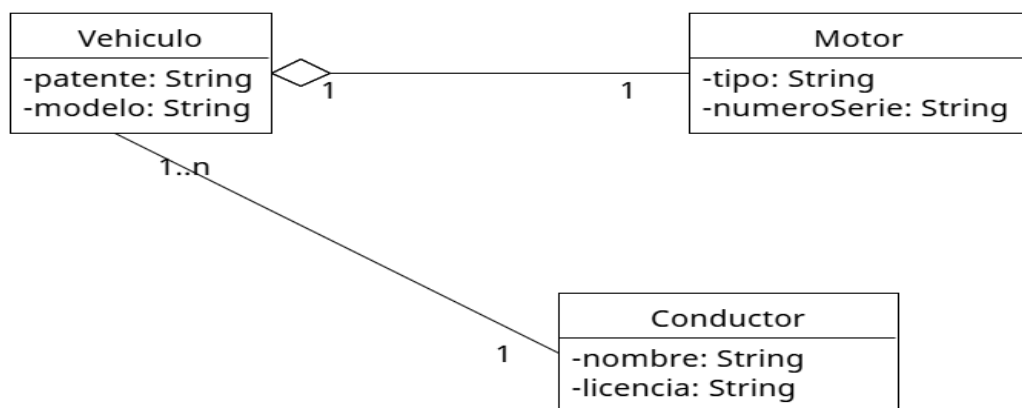
b. Agregación: Reserva → Mesa



## 7. Vehículo - Motor - Conductor

a. Agregación: Vehículo → Motor

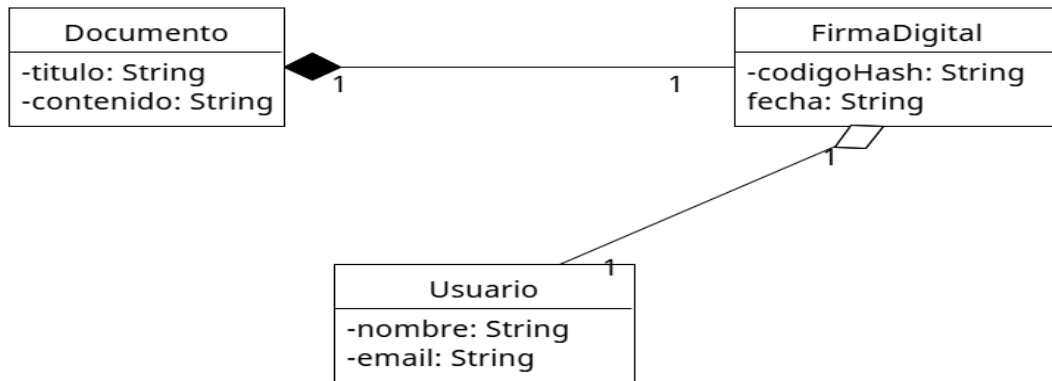
b. Asociación bidireccional: Vehículo ↔ Conductor



## 8. Documento - FirmaDigital - Usuario

a. Composición: Documento → FirmaDigital

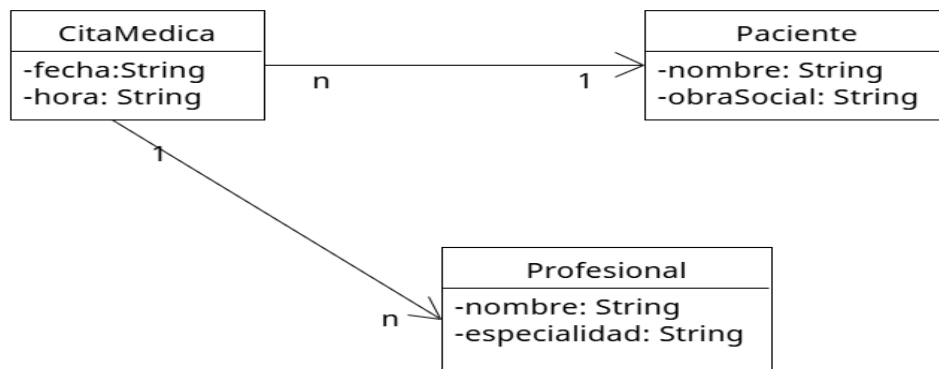
b. Agregación: FirmaDigital → Usuario



## 9. CitaMédica - Paciente - Profesional

a. Asociación unidireccional: CitaMédica → Paciente,

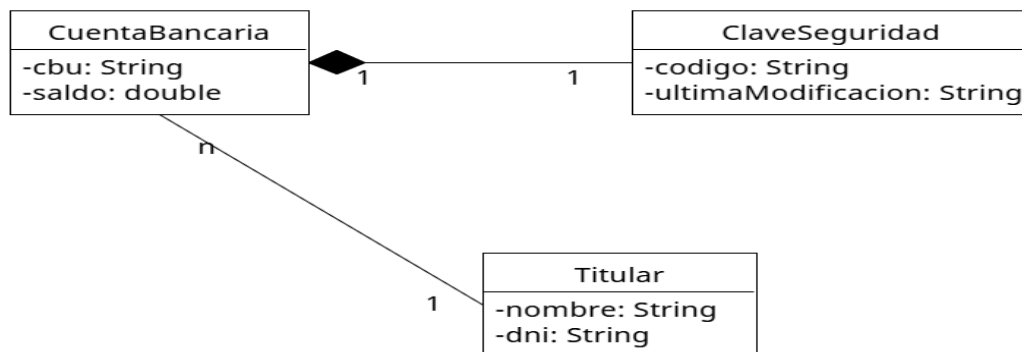
b. Asociación unidireccional: CitaMédica → Profesional



## 10. CuentaBancaria - ClaveSeguridad - Titular

a. Composición: CuentaBancaria → ClaveSeguridad

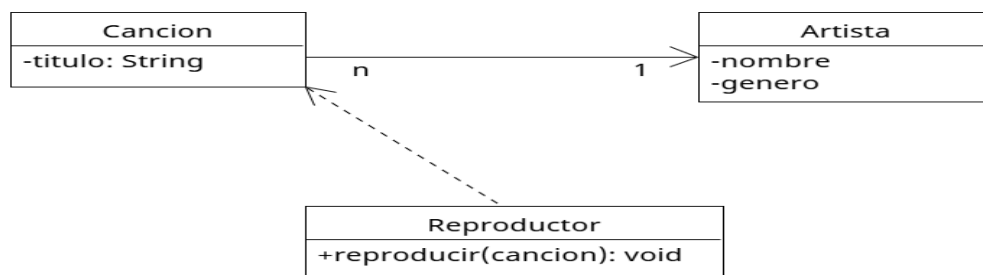
b. Asociación bidireccional: CuentaBancaria ↔ Titular



## 11. Reproductor - Canción - Artista

a. Asociación unidireccional: Canción → Artista

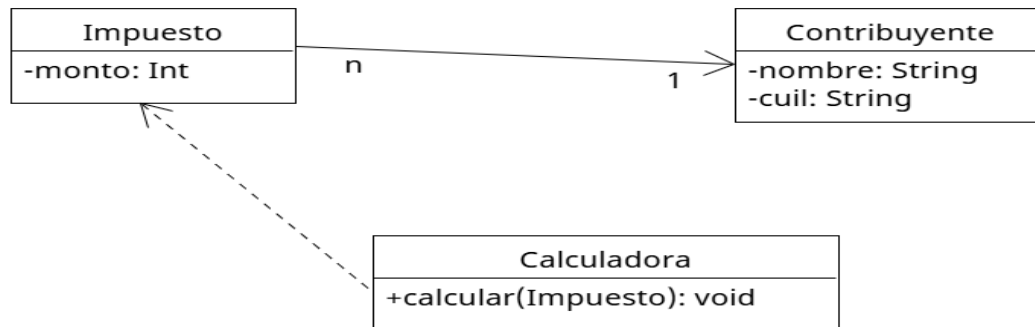
b. Dependencia de uso: Reproductor.reproducir(Cancion)



## 12. Impuesto - Contribuyente – Calculadora

a. Asociación unidireccional: Impuesto → Contribuyente

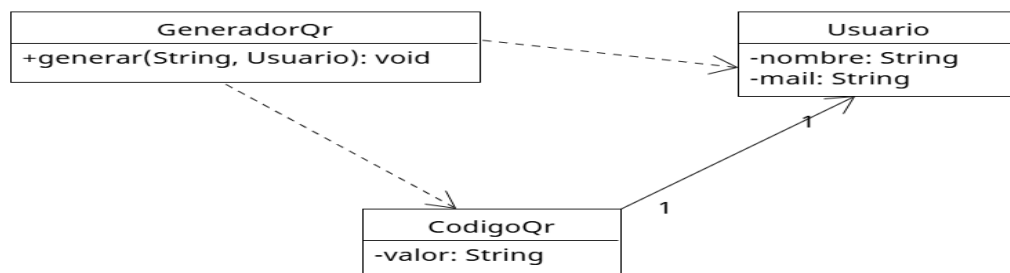
b. Dependencia de uso: Calculadora.calcular(Impuesto)



## 13. GeneradorQR - Usuario - CódigoQR

a. Asociación unidireccional: CódigoQR → Usuario

b. Dependencia de creación: GeneradorQR.generar(String, Usuario)



## 14. EditorVideo - Proyecto - Render

a. Asociación unidireccional: Render → Proyecto

b. Dependencia de creación: EditorVideo.exportar(String, Proyecto)

