Universidad Mariano Gálvez de Guatemala.

Facultad de Ingeniería En Sistemas.

Ing. Ruldin Ayala.

Curso: Programación I

Seccion: "B"

Cristian Alexander Castillo Castillo.

0905-20-5562

Mayo, 2025.

1966

Explicación del Funcionamiento del Programa AgroConsulta Al

Este programa de escritorio, llamado 'AgroConsulta Al', ha sido desarrollado en C# utilizando Windows Forms. Está diseñado para asistir a agricultores de Jutiapa, Guatemala, brindándoles respuestas profesionales a consultas agrícolas comunes, mediante el uso de inteligencia artificial.

¿Cómo funciona?

- 1. El usuario ingresa una consulta relacionada con la agricultura en un cuadro de texto.
- 2. El programa verifica si la consulta contiene palabras clave relacionadas con temas agrícolas.
- 3. Si <u>la consulta es</u> válida, se envía una solicitud a una API de inteligencia artificial.
- 4. El modelo responde con una recomendación o respuesta técnica.
- 5. La respuesta es mostrada al usuario y guardada en una base de datos SQL Server.
- 6. También se crea un archivo Word con el contenido de la consulta y la respuesta, el cual se almacena en una carpeta en el escritorio del usuario.

Detalles técnicos

- Lenguaje de programación: C#
- Framework: .NET con Windows Forms
- Base de datos: SQL Server (conexión local a través de SqlClient)
- Biblioteca para crear Word: OpenXML SDK
- API utilizada: OpenRouter.ai con el modelo 'mistralai/mistral-7binstruct:free'
- Autenticación API: Clave Bearer en encabezados HTTP
- Se analiza el texto ingresado usando un arreglo de palabras clave agrícolas que incluyen cultivos, plagas, suelo, clima