

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey.
Campus Querétaro.



Construcción de software y toma de decisiones
Grupo 401.

Profesores:
Ricardo Cortés Espinosa
Eduardo Daniel Juárez

Actividad: **Avance del Proyecto 1**

Presentan:	
Cristian Rogelio Espinosa Díaz	A01702752@tec.mx
Diego Iturbe Bravo	A01708272@tec.mx
José Eduardo Díaz Maldonado	A01735676@tec.mx
Oscar Eduardo Nieto Espitia	A01705090@tec.mx
Félix Javier Rojas Gallardo	A01201946@tec.mx

Fecha de entrega: 18 de Febrero del 2022

Integrantes	3
Objetivos del equipo	4
2.1 Logros esperados	4
2.2 Compromisos	4
Identidad Corporativa	5
3.1 Razón Social	5
3.2 Logotipo	5
3.3 Principios	5
3.4 Valores	5
3.5 Objetivos	5
Natgas	6
4.2 Misión	6
4.3 Visión	6
4.4 Diagrama de contexto	6
NATDEV	6
Análisis de Requerimientos de software	7
5.1 Necesidad	7
5.X Requisitos funcionales	7
5.X Requerimientos no funcionales	8
5.X Reglas de Negocio	8
5.2.1 Diagramas	8
5.2.2 Diccionario de Datos	8
5.2.3 Restricciones Adicionales	8
5.2.4 Tablas Modelo Relacional	8
5. X Requisitos de Interfaz	9
5.X.1 Mapa del Sitio	9
5.X.2 Bosquejo de la aplicacion	9
Plan de comunicación	9
Plan de trabajo	9

Propuesta del proyecto

1. Integrantes

Nombre: Oscar Eduardo Nieto Espitia

Matricula: A01705090

Contacto: 4621486009

Fortalezas: Organización, dedicación, no temo a equivocarme, autoestudio.

Áreas de Oportunidad: Comunicación, trabajo en equipo.

Expectativas del curso: Espero que este curso me ayude a hacer proyectos por mi cuenta, además de esto espero poder aprender sobre las diferentes interacciones entre sistemas: hasta ahora hemos implementado código dentro de un mismo sistema, c++, python, etc.

Nombre: Felix Javier Rojas Gallardo

Matricula: A01201946

Contacto: A01201946@tec.mx, 4614218588

Fortalezas:

1. Profundización en temas,
2. Muy alto interés en desarrollo de proyectos
3. Autoestudio

Áreas de Oportunidad: Comunicación, trabajo en equipo, enfoque específico.

Expectativas del curso: Desarrollar habilidades básicas de implementación de proyectos, manejo de proyectos, habilidades administrativas y habilidades de programación para la generación de prototipos de interfaz.

Nombre: Cristian Rogelio Espinosa Díaz

Matricula: A01702752

Contacto: 4421369031, a01702752@tec.mx

Fortalezas: Conocimientos en el diseño de base de datos, Autoestudio, Organización

Áreas de Oportunidad: Trabajo en equipo, Aprender más sobre programar

Expectativas del curso: Que este curso pueda desarrollar mis habilidades para trabajo en equipo, a su vez que adquiriera más conocimientos para la carrera.

Nombre: Diego Iturbe Bravo

Matricula: A01708272

Contacto: diego@iturbe.mx, 442 475 2938

Fortalezas: Disponibilidad, Trabajo en equipo, Comunicación

Áreas de Oportunidad: Bases de datos, Disciplina

Expectativas del curso: Poder lograr manejar totalmente reconocer los requisitos de software, el lograr una comunicación clara y plena con los clientes cumpliendo con todas sus expectativas. Además de que el proyecto aporte a mi curriculum en un futuro.

Nombre: José Eduardo Díaz Maldonado

Matricula: A01735676

Contacto: A01735676@tec.mx, 7442397272

Fortalezas: Dispuesto a aprender, Colaborativo

Áreas de Oportunidad: Interfaz, Manejo de proyectos de Software

Expectativas del curso: Mis expectativas para el proyecto es entregar un producto de calidad al socio formador, y respetar el progreso de las actividades y competencias marcadas por el bloque.

2. Objetivos del equipo

2.1 Logros esperados

- Entregar un producto de calidad, esto mediante la elaboración de un documento que esté bien definido para que el proyecto tenga una buena base sobre la que trabajar.
- Poder realizar proyectos con un alcance mayor al final del curso.

2.2 Compromisos

- Como equipo nos comprometemos a tener los objetivos definidos, consensuados, medidos, restricciones, supuestos, etc.
- Tener claridad en la definición de roles
- Mantener un proceso bien definido
- Mantener buena comunicación y buen clima de trabajo.
- Mantener un ambiente de confianza y respeto.
- La participación y aportaciones de todos los miembros siempre será tomada en cuenta

3. Identidad Corporativa

3.1 Razón Social

DTM

Desarrolladores Tecnológicos de México

3.2 Logotipo



3.3 Principios

- Equidad
- Transparencia
- Responsabilidad
- No discriminación
- Uso responsable de la información
- Consentimiento de los consumidores

3.4 Valores

- Respeto: Reconocemos que las ideas, los sentimientos y los trasfondos de los demás son tan importantes como los nuestros propios.
- Integridad: Somos honestos, éticos y dignos de confianza.
- Responsabilidad: Asumimos plena responsabilidad de nuestras decisiones, nuestras acciones y nuestros resultados.

3.5 Objetivos

Que ofrecen a sus clientes

Compromisos con la sociedad

Desarrollamos páginas web cuyo principal objetivo es digitalizar los procesos administrativos de nuestros clientes para que estos sean más ágiles y ordenados.

Dichas páginas podrán ser utilizadas por cualquier persona con facilidad, a su vez, creamos un manual para que las personas que tengan dudas sobre las distintas funciones que el producto contenga.

Ofrecemos una garantía por un corto periodo de tiempo después de haber entregado el producto.

Nuestros compromisos con la sociedad son:

- Que nuestras páginas protejan la información privada de los usuarios que utilicen la plataforma.
- Nos comprometemos a que nuestros productos y acciones no infrinjan ninguna ilegalidad.
- A tratar a todas las personas con respeto, sin importar que sean usuarios, empleados, etc.

4. Natgas

Natgas es una empresa mexicana de Gas Natural Vehicular (GNV), fundada en 2012 y enfocada en mejorar la calidad de vida de sus clientes.

Natgas provee de gas natural a vehículos y servicios de instalación de motores de gas natural con opciones de financiamiento.

4.2 Misión

Promover una alternativa de combustible ecológico a la comunidad vehicular de manera ordenada.

4.3 Visión

Ser líderes en el desarrollo estructurado del mercado del Gas Natural Vehicular en México.

4.4 Diagrama de contexto

Haciendo uso formal de la nomenclatura descrita en el curso para la elaboración de este diagrama, elaborar el diagrama de contexto de nivel 0 para identificar a todos los interesados en el sistema de información que dará solución a la problemática descrita anteriormente. Recuerda detallar los flujos de datos entre interesados y sistema a un nivel de campos, ya que este será el punto de entrada para diseñar el modelo de persistencia.

5. NATDEV

- a. NatDev es el equipo de implementación e investigación de software que implementa software específico de las necesidades de cada departamento de la empresa

6. Análisis de Requerimientos de software

5.1 Necesidad

NatGas requiere un medio de comunicación para el departamento de Recursos Humanos para realizar comunicados generales y permitir a los departamentos internos visualizar los datos de los reportes financieros.

5.X Requisitos funcionales

Identificación completa de los requerimientos de la organización que pretenden cubrirse con el sistema. Se espera que se elabore un diagrama de casos de uso que cumpla con los lineamientos descritos en la Unidad de Formación Análisis de Requerimientos de Software.

Tabla de priorización de requisitos que considere el riesgo, valor, complejidad y estabilidad.

Requisito necesario	Riesgo	Valor	Complejidad	Estabilidad
Banner				
Blog de anuncios				
Objetivos				
Cumpleaños				
Aniversarios				

Requisito deseable	Riesgo	Valor	Complejidad	Estabilidad
Banner				
Blog de anuncios				
Objetivos				
Cumpleaños				
Aniversarios				

Detalle de los casos de uso que identificaste en la tabla de alta prioridad, la plantilla a utilizar queda a su criterio pero debe incluir el diagrama de actividad de cada uno. Posteriormente se

recomienda que los validen con el cliente y a partir de este momento se procede a definir el modelo de datos del proyecto.

5.X Requerimientos no funcionales

Identificar y describir cada uno de los requisitos no funcionales de tu proyecto, recuerden redactarlos de una forma en la que al final puedan medir su logro.

5.X Reglas de Negocio

Identificar y describir las reglas de negocio definidas por la organización que deben ser atendidas por el sistema.

5.2 Requerimientos de información

Actores:

- Recursos humanos
- Usuario (NG Blocks, Cumpleaños, Vacaciones*, Antigüedad(fecha de contratación),
- Rol ()
- Vacaciones (Fecha de solicitud, Nombre del Colaborador, No. Empleado, Puesto, Fecha de Ingreso, Años de antigüedad, Días correspondientes, Días solicitados, Días pendientes por disfrutar, Fecha del primer día de vacaciones, fecha del último día de vacaciones, Fecha de reanudación de labores, responsable durante ausencia. Estatus, confirmación del líder, confirmación de recursos humanos)
- Imágenes
- Plataformas(Logo plataforma, link, descripcion, nombre, id)
- Objetivos de la compañía ()

5.2.1 Diagramas

Diagrama con entidades, asociaciones y las extensiones necesarias (ISA's, entidades débiles, roles, en caso de ser necesarias) con la cardinalidad explícita, incluyendo posibles cotas de cardinalidad con base en las lecturas sobre la notación básica y/o las extensiones al modelo. Para mayor legibilidad del diagrama, omite en éste los atributos que se detallarán en el siguiente punto. Se espera que el modelo presentado sea "validado" en la medida de lo posible por el cliente, al menos a nivel de atributos.

5.2.2 Diccionario de Datos

Tablas detallando los atributos de cada elemento del modelo, tal como se realizó en el Ejercicio de Modelo Entidad-Relación completo.

5.2.3 Restricciones Adicionales

Documentarás las restricciones adicionales que deben obedecer los datos de tu modelo.

5.2.4 Tablas Modelo Relacional

Establecerás las tablas con las que tu modelo se instrumentará en una base de datos relacional, aplicando las reglas de traslado.

5. X Requisitos de Interfaz

5.X.1 Mapa del Sitio

El formato del diagrama es libre. Debe permitir identificar la navegación que tiene que realizar el usuario para lograr sus objetivos.

5.X.2 Bosquejo de la aplicación

Diseñarán una propuesta de interfaz gráfica por medio de wireframes (puede ser en papel, usando el editor de ventanas de MS VISIO o cualquier otro editor web como Cacao, Lucid Chart, entre otros) que atenderá los aspectos funcionales identificados. Se espera que se muestre la evolución del bosquejo o prototipo con base a las revisiones hechas por el cliente. Podrán crear un proyecto por cada versión y numerarlas consecutivamente.

7. Plan de comunicación

Esbozo general del plan de comunicación donde determinen la forma en la que se van a comunicar con cada uno de los interesados del proyecto.

8. Plan de trabajo

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1ska-bAW2zoMJmA6Mhlu4ht2vQOmztkgQ/edit?usp=sharing&ouid=116166730629465616684&rtpof=true&sd=true>

<https://airtable.com/appHkEy3soK4JG1kZ/tblO1Ex9NyVsdFs0u/viwrJUqB9qHigESrn?blocks=hide>