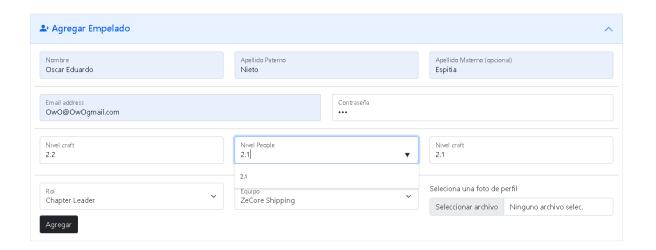
1. Visibilidad y estatus del sistema

Dentro de la interfaz de "empleados del chapter" tiene un muy buen diseño, que la sección de agregar empleado esté oculto al ingresar a la interfaz (ya que se entiende que no siempre que entres a la interfaz, vas a registrar a un empleado).

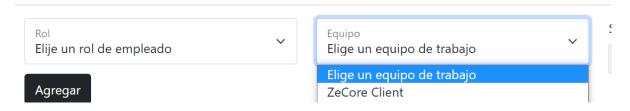
A su vez, lo de agregar empleado te mantiene informado de lo que debes de ingresar para usar la función correctamente.

Lo único negativo es que hay una violación a la regla de "Control y libertad del usuario" ya que en los drop buttons de nivel craft, nivel people y nivel business (en el placeholder de business le pusieron nivel craft otra vez :p) es que una vez que selecciona una de la opciones ya no puedes volver a elegir y si llegara el caso de que un usuario eligiera una opción que no quería, no puede corregir el error.



2. Control y libertad de ususario

Considero que se incurre en una violación a la regla de usabilidad de control y libertad de usuario ya que dentro de la elección del rol se puede seleccionar el placeholder que tienen especificado dentro del select. Esto puede llegar a ser un problema a la hora de guardar los datos en la BD, ya que no le están pasando ningún valor y es probable de que la página truene.



Probablemente se solucione con la etiqueta" disabled selected" dentro de donde abren la etiqueta de "option", esto con el fin de prevenir y limitar posibles errores del usuario y anomalías dentro de la base de datos.

3. Reconocimiento antes que recuerdo

Considero que la tabla de "miembros del chapter" sí muestra información que sea vital para los empleados que vayan a utilizarla. También es una buena práctica que si el usuario necesita más información exista una opción para visualizarla.



4. Estética y diseño minimalista

Dentro de esta interfaz se hace un muy buen uso de esta regla ya que la información que se presenta es relevante, fácil de entender y se distribuye de manera eficiente. Me gusta mucho como aprovecharon el espacio de la interfaz, el diseño de las tablas, las figuras que usaron para representar los estatus.

Un pequeño tip sería que traten de dejar un poco de espacio en los bordes ya que si quieren renderizar esta interfaz para dispositivos móviles o con una menor pantalla a la de una pe puede que el buen diseño se pierda.

