

Actividad

1. Juntarse en sus equipos de proyecto
2. Definir el tipo de juego que quisieran crear
3. Determinar la audiencia de su videojuego
4. Crear una sinopsis para su videojuego

¿Cómo realizar una sinopsis?

1. Define los puntos más importantes de la trama
 - a. Conflicto principal
 - b. Acciones desencadenantes
 - c. Climax
 - d. Resolución (no aplica)
2. Motivaciones de los personajes
3. Diferenciador de la trama

Soulslike

Audiencia sería adolescentes y adultos jóvenes de 18 a 30 años de edad.

El videojuego tratará de explorar un mundo misterioso.

El protagonista.