

**Oscar Eduardo Nieto Espitia A01705090**  
**Cristian Rogelio Espinosa Díaz A01702752**  
**Diego Iturbe Bravo A01708272**

### **Diagrama de estado descrito (en prosa)**



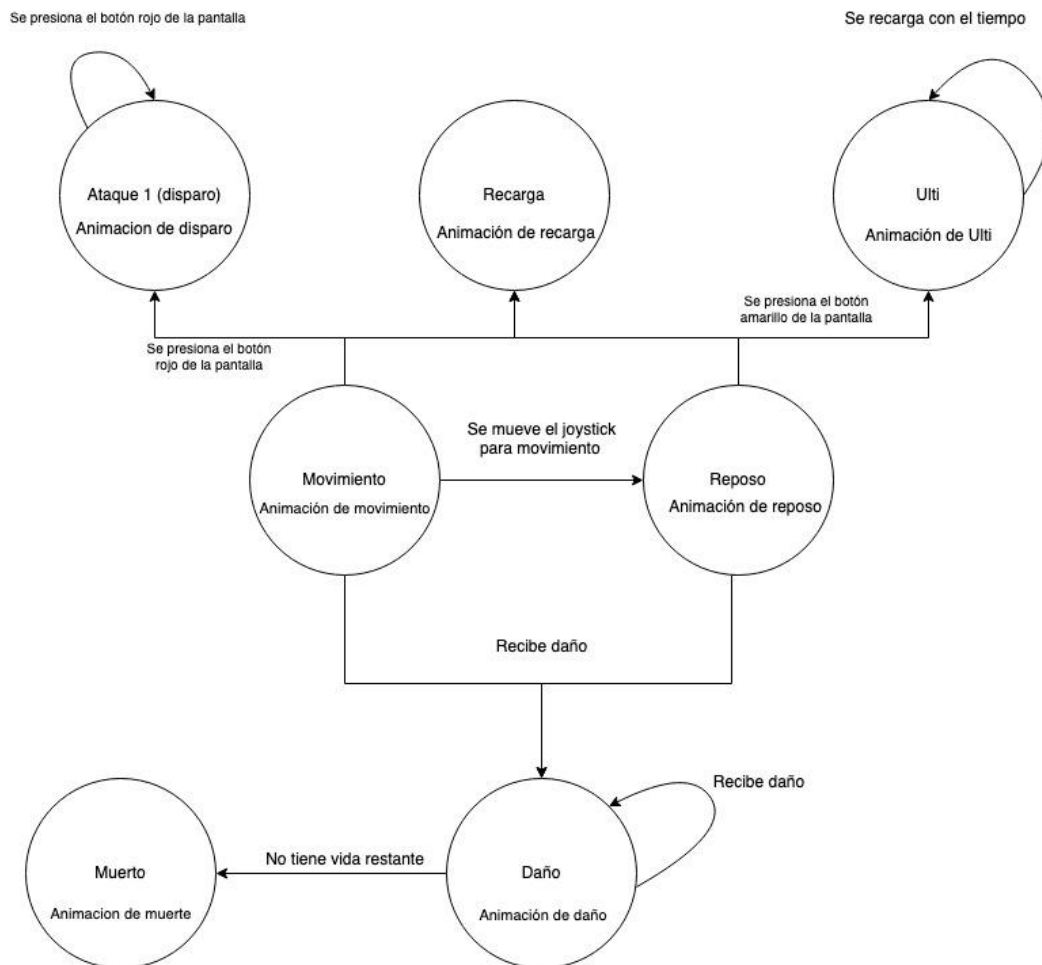
Darryl es un personaje del videojuego “Brawl Stars” el cual posee muchos estados de animación. Los principales estados de animación son los de movimiento (el cual se acciona cuando el jugador mueve el joystick en la pantalla) y el de reposo (el cual se acciona cuando no se detecta movimiento del joystick en 5 segundos).

Posteriormente, posee los estados de ataque (se acciona al presionar el botón rojo en la pantalla), recarga (el cual se acciona después de disparar automáticamente) y el de su ultimate, el cual es un ataque extra que posee una animación distinta a la del ataque normal (se acciona al presionar el botón amarillo en la pantalla).

Por último, también existen los estados de cuando el personaje recibe daño de otros jugadores y el estado de cuando muere (se acciona cuando ya no posee vida)

## Diagrama de estado

### Darryl Brawl Stars



Se presiona el botón rojo de la pantalla, se recarga con el tiempo, se presiona el botón amarillo de la pantalla, se mueve el joystick para movimiento, recibe daño, no tiene vida restante.