

ANEXO EXAMEN DE CERTIFICACIÓN

Plan de Estudio	Desarrollo Aplicaciones FullStack Ruby on Rails
Caso	Sistema de Gestión de Recursos Humanos

Prueba: Sistema de Gestión de Recursos Humanos

¡Felicitaciones por llegar a esta etapa del curso! Todo el conocimiento que has adquirido y los desafíos que has superado te han preparado para este momento. Estás a punto de construir una Sistema de Gestión de Recursos Humanos que no sólo será funcional sino también atractivo y responsive, apto para diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.

Objetivo:

Desarrollar un sitio web dinámico y responsive que facilite la gestión de recursos humanos, donde podrán ingresar empleados y registrar sus horas de trabajo. Esta plataforma ofrecerá una experiencia de usuario fluida y adaptable en diversos dispositivos, garantizando que los usuarios puedan interactuar de manera intuitiva y accesible.

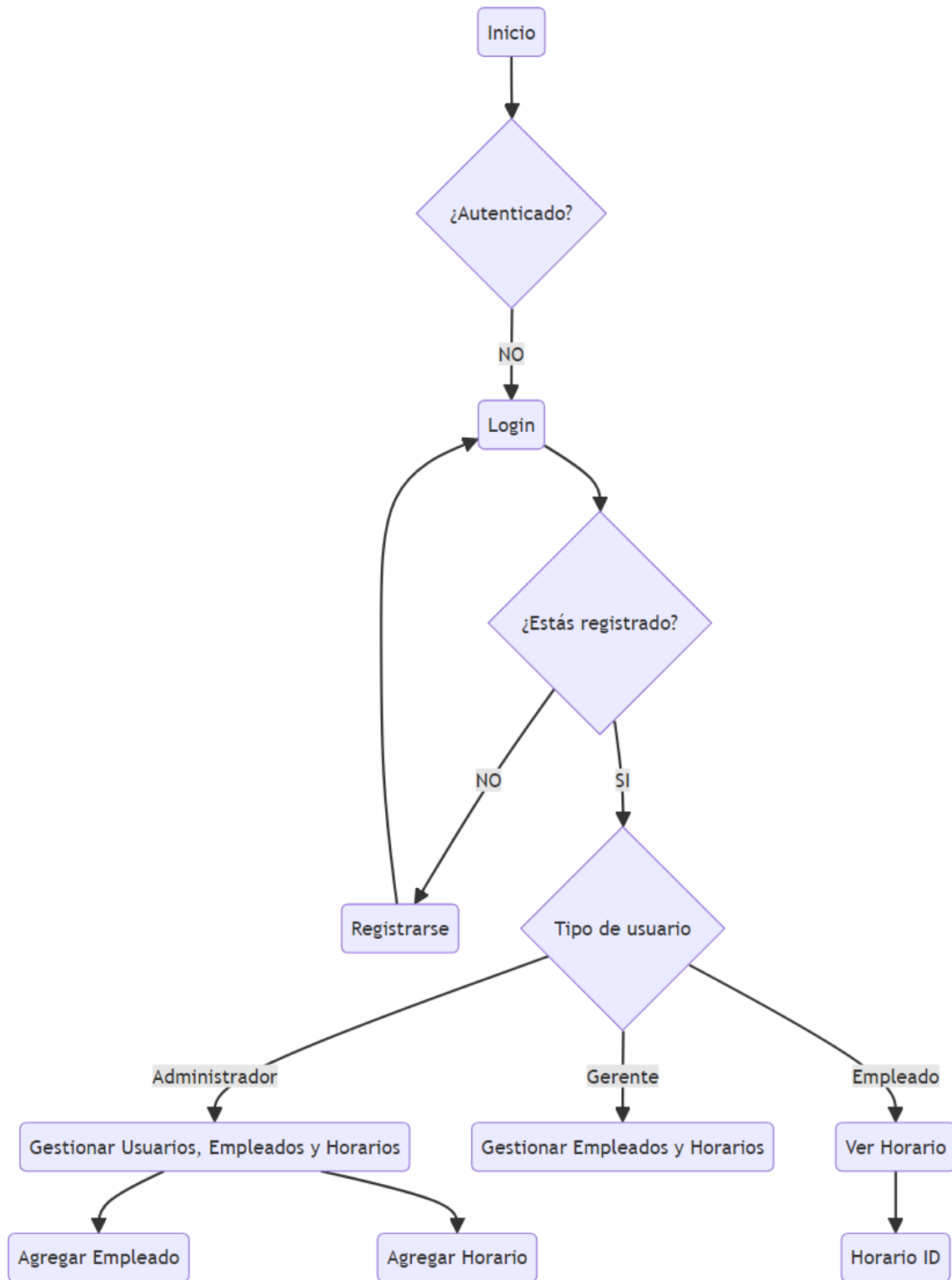
No te preocupes no estarás sol@, se ha designado un equipo que te hará entrega de la información necesaria para proceder con el desarrollo del proyecto: información detallada del proyecto, diagrama de flujo, modelo físico y wireframes al final del documento.

Requerimientos funcionales del sistema:

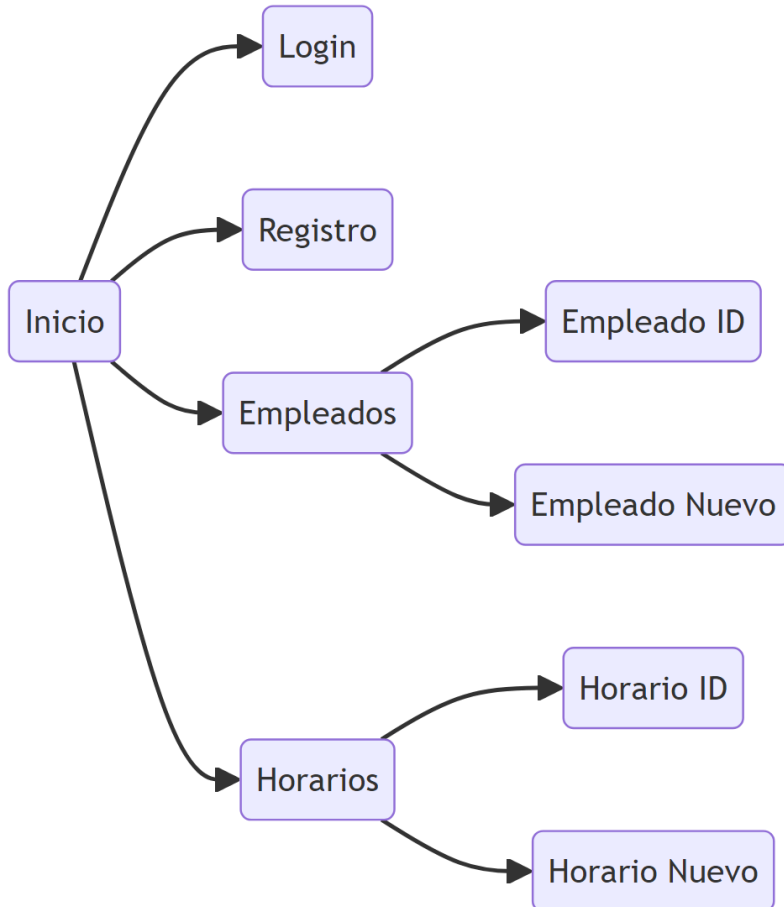
- **Frontend Responsivo:**
 - Crear un frontend que se adapte a varios dispositivos (móviles, tabletas, escritorios).
 - Implementar un diseño intuitivo que facilite la navegación y las interacciones de los usuarios.
- **Modelo de Datos:**
 - Usuarios:
 - Cada usuario tiene un identificador único, un nombre completo, un correo electrónico y una contraseña. Los usuarios pueden ser de tipo “administrador”, “empleado” o “gerente”.
 - Empleados:

- Cada empleado tiene un identificador único, un nombre completo, una fecha de nacimiento, un puesto, una fecha de contratación y un identificador de usuario asociado.
- Horarios:
 - Cada horario tiene un identificador único, un nombre, una descripción y un conjunto de horas de trabajo asociadas a empleados específicos.
- **Funcionalidades:**
 - La página de inicio es pública y accesible para todos, con información general y enlaces a otras secciones. Los usuarios no autenticados pueden ver la página de inicio y deben iniciar sesión para acceder a otras funcionalidades. Los usuarios autenticados acceden a su panel de control, donde pueden ver y gestionar información relacionada con los empleados y horarios.
 - Usuarios:
 - Los administradores pueden gestionar usuarios, empleados y horarios.
 - Los gerentes pueden gestionar empleados y horarios.
 - Los empleados pueden ver su propio horario.
 - Página de Empleados (/empleados):
 - Muestra una lista de empleados con opciones para agregar, editar y eliminar.
 - Página de Horarios (/horarios):
 - Muestra una lista de horarios con opciones para agregar, editar y eliminar.
- **Datos semilla:**
 - Se solicita la creación de datos semilla para las tablas de la base de datos del proyecto. Estos datos pueden estar incluidos dentro del archivo "seeds.rb".

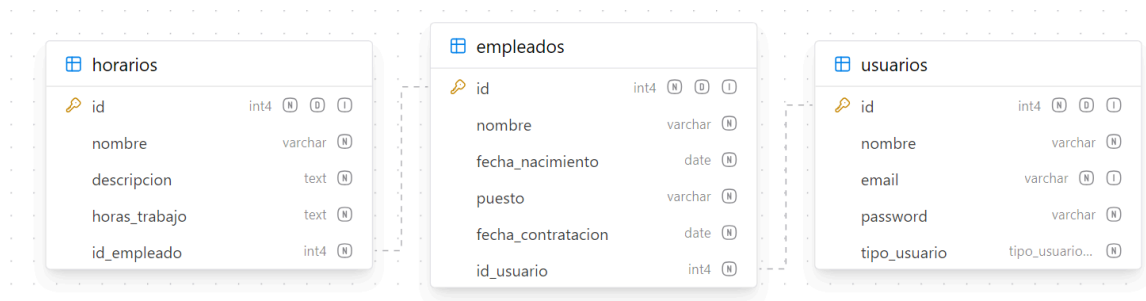
Diagrama de Flujo:



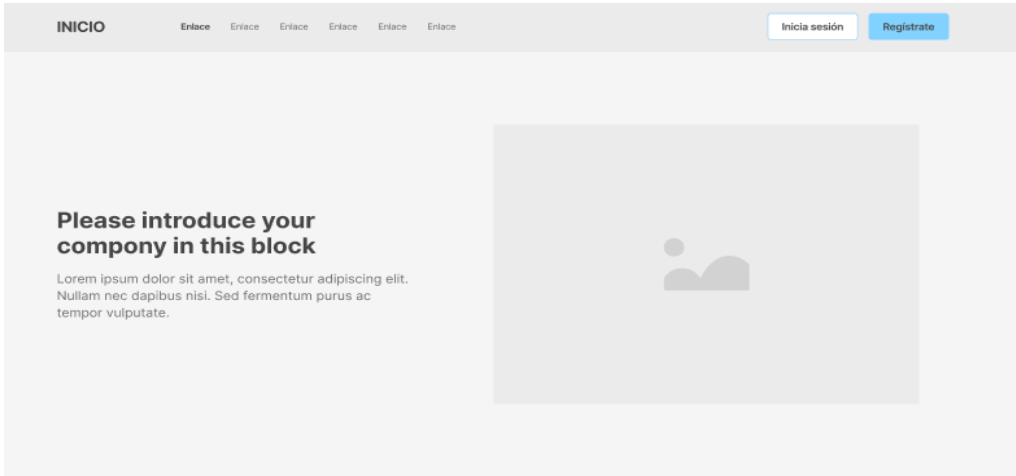
Mapa de sitio:



Modelo de datos:

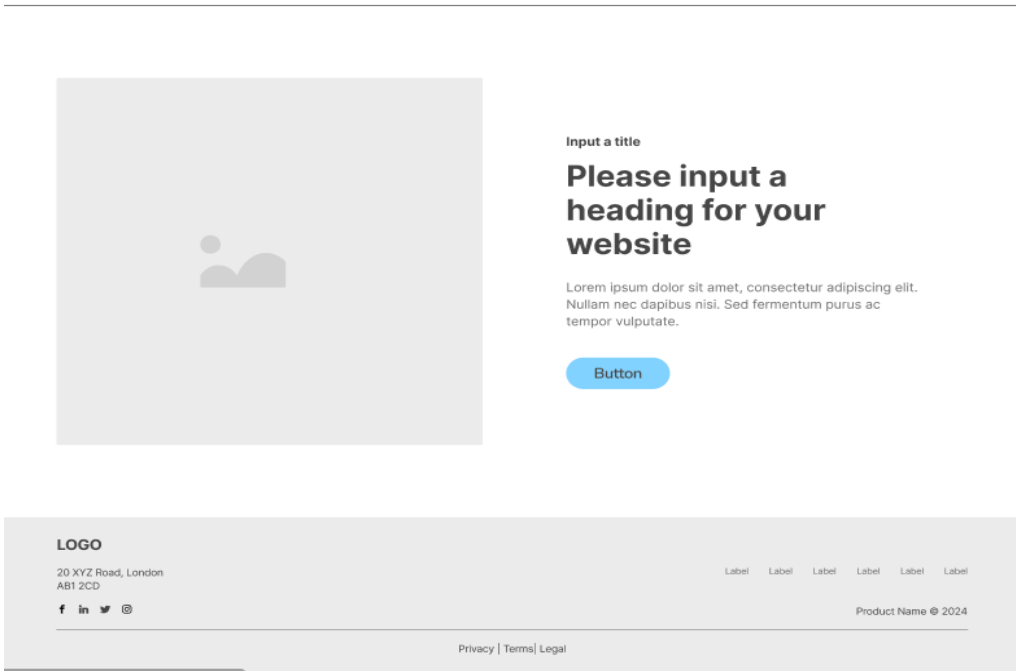


Vistas:



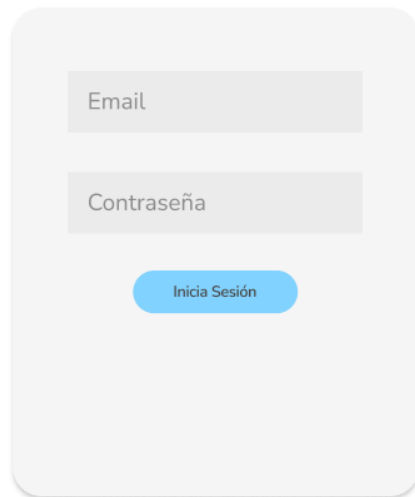
Heading for features page

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nullam nec dapibus nisi. Sed fermentum purus ac tempor vulputate. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nullam nec dapibus nisi. Sed fermentum purus ac tempor vulputate.



(/) home

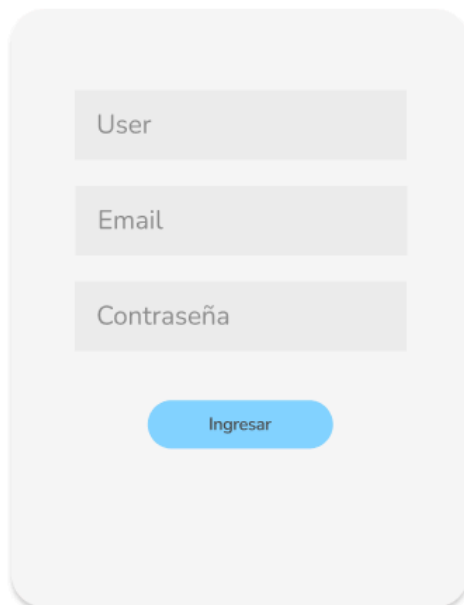
Inicia Sesión



A login form UI mockup with a light gray background and rounded corners. It contains two input fields: 'Email' and 'Contraseña', both with light gray borders and placeholder text. Below the fields is a blue button with the text 'Inicia Sesión'.

/login

Registro



A registration form UI mockup with a light gray background and rounded corners. It contains three input fields: 'User', 'Email', and 'Contraseña', all with light gray borders and placeholder text. Below the fields is a blue button with the text 'Ingresar'.

/registro

Crear nuevo empleado

Nombre

Fecha de nacimiento

 Sab, 14 Jul 2024 ▾

Julio 2024

M	T	W	T	F	S	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Cargo

Fecha decontratación

 Sab, 14 Jul 2024 ▾

Guardar

Nombre del empleado

Fecha de nacimiento

Cargo

Fecha de contratación

Horarios

Nombre

Descripción

Horario

▼

Guardar

empleado/id

Nombre ▴

☐ Lorem

☐ Lorem

☐ Lorem

Cargo ▾

Q

Buscar

Nombre del empleado

Cargo

Horario de trabajo

Fecha de contratación

Nombre del empleado

Cargo

Horario de trabajo

Fecha de contratación

Nombre del empleado

Cargo

Horario de trabajo

Fecha de contratación

Nombre del empleado

Cargo

Horario de trabajo

Fecha de contratación

Requerimientos no funcionales:

- **Nombre de la carpeta del proyecto**
 - gestion_recursos_humanos
- **Tecnologías Frontend:**
 - HTML
 - CSS
 - Bootstrap
 - JavaScript
 - jQuery
- **Tecnologías Backend:**
 - Ruby on Rails
- **Librerías o Gemas**
 - Devise (para autenticación)
 - Kaminari (para paginación)
- **Base de Datos:**
 - PostgreSQL
 - Configura el archivo “database” con la base de datos PostgreSQL.
 - Configura los servicios necesarios para interactuar con los modelos.
 - El modelo de datos propuesto es sólo referencial y no implica que las columnas deben tener esos nombres exactos.
- **Organización del Código:**
 - Mantener separada la lógica de conexión a la base de datos en un archivo.
 - Mantener separadas las consultas a la base de datos.
 - Mantener separada la lógica del servidor.
- **Restricciones:**
 - El desarrollo de la prueba debe ser individual.
 - Se prohíbe subir el código a Github y/o compartirlo en plataformas o con otros estudiantes.
- **Vistas:**
 - Los diseños de las vistas propuestas en la prueba son opcionales, siéntete libre de modificarlas según tu preferencia, siempre que cumplan con los principios responsivos y que se vea de forma coherente.

Entregables:

- **Archivo Comprimido:**
 - El código fuente del proyecto debe estar comprimido en un archivo con extensión ".zip".
 - El archivo debe llevar el nombre del proyecto "gestion_recursos_humanos.zip", separado por guiones bajos, sin espacios ni mayúsculas.
 - No se debe incluir la carpeta ".git" ni la carpeta del entorno virtual en el archivo comprimido.
- **README.md:**
 - Archivo "README.md" con las siguientes secciones:
 - Nombre del Proyecto: Sistema de Gestión de Recursos Humanos.
 - Descripción del Proyecto: Utiliza el párrafo de objetivos.
 - Capturas de Pantalla del Proyecto: Incluir capturas de pantalla de las siguientes vistas:
 - home
 - login
 - empleado/nuevo
 - empleados
 - empleado/id
 - Prerrequisitos o Dependencias a Instalar.
 - Instalación del Proyecto.
 - Comando para Ejecutar el Proyecto.
 - Comando para cargar la Base de Datos o Migrar los Modelos.
 - Comando para cargar los Datos Semilla a la Base de Datos.
 - Credenciales de acceso según Tipo de Usuario luego de cargar los datos semilla:
 - Para Usuario Tipo Administrador:
 - Email: administrador@mail.com
 - Contraseña: Abc123#
 - Para Usuario Tipo Usuario:
 - Email: usuario@mail.com
 - Contraseña: Abc123#

Puedes usar la siguiente plantilla como referencia para generar tu archivo "README.md":
brayandiazc/simple-readme-template-es: [Plantilla README minimalista para proyectos pequeños en español \(github.com\)](https://brayandiazc/simple-readme-template-es)

Recomendaciones:

1. Requerimientos y Entregables:

- a. Lee cuidadosamente cada uno de los requerimientos y entregables antes de comenzar.

2. Creación de la Carpeta:

- a. Crea una carpeta con el nombre "gestion_recursos_humanos" para tu proyecto.

3. Instalación de Librerías:

- a. Instala las librerías necesarias con el siguiente comando

```
bundle add libreria1 libreria2 ...
```

4. Uso de GIT:

- a. Usa GIT mientras estás desarrollando:

```
git init #para iniciar un proyecto con GIT  
git add . #agrega cambios al proyecto  
git commit -m "mensaje" #agrega los cambios a GIT con un commit  
git checkout id_commit #regresa a una versión anterior del proyecto
```

1. Uso de Bloques/componentes y Bootstrap:

- a. Usa los bloques para trabajar con plantillas y componentes en las vistas.
- b. Utiliza los componentes de Bootstrap en conjunto con CSS para dar estilos a tus vistas. Puedes encontrar la documentación de Bootstrap en [Bootstrap · The most popular HTML, CSS, and JS library in the world. \(getbootstrap.com\)](https://getbootstrap.com).
 - Agrega las dependencias de JavaScript a tu proyecto de ser necesarias.
 - Recuerda que las vistas planteadas son esquemáticas.