

# JavaScript: Proyecto Final

Presentarás la página web interactiva en JavaScript que vienes trabajando a lo largo del curso. La misma debe simular distintos procesos. Un “simulador” es un programa que soluciona ciertas tareas, y proporciona al usuario información de valor, de forma coherente y prolija. Utilizarás AJAX, Fetch o Axios para obtener datos y diversas herramientas de JS como librerías, promises y asincronía para controlar eventos en la interfaz y producir animaciones en respuesta.

**Objetivo 1:** Presentar una aplicación que utilice JavaScript para solucionar un problema real al usuario.

**Objetivo 2:** Utilizar JavaScript para mejorar la interacción y dinamismo de la página, generando una interfaz coherente y atractiva.

## Piezas sugeridas

### El proyecto tiene que contar con:

- Objetos y Arrays. Métodos de Arrays.
- Funciones y condicionales.
- Generación del DOM de forma dinámica. Eventos.
- Sintaxis avanzada.
- Al menos una librería de uso relevante para el proyecto.
- Manejo de promesas con fetch.
- Carga de datos desde un JSON local o desde una API externa.

## Requisitos base

Los requisitos base serán parte de los criterios de evaluación para aprobar el proyecto.

- **Funcionalidad:** simulación de procesos de forma eficaz
- **Interactividad:** operación del simulador, ingreso y salida de datos de forma apropiada y coherente

- **Escalabilidad:** Construcción del código fuente teniendo presentes criterios de reutilización, incorporación de estructuras de datos y funciones de forma dinámica.
- **Integridad:** Integración del código JavaScript con la estructura de la propia aplicación, empleabilidad de información y/o recursos externos
- **Legibilidad:** Escritura y prolijidad del código JS