

Testing Plan

“Castle Movie Theater”

1. Introduzione

Lo scopo di questo documento è quello di produrre un quadro generale del sistema, in modo che possa poi essere utilizzato dai manager del progetto per pianificare ed eseguire i test di controllo qualità necessari in modo rapido.

2. Relazione con gli altri documenti

La suddivisione in componenti sotto riportata è basata sui Requisiti Funzionali (anch'essi sotto riportati) definiti all'interno del RAD.

3. Quadro generale del sistema

Il sistema può essere suddiviso in 4 macro componenti, basate sui requisiti funzionali:

- **Homepage**
- **Account**
- **Acquisto**
- **Gestione**

La componente Homepage raggruppa i rf riscontrabili all'interno dell'homepage.

La componente Account raggruppa i rf riguardanti gli account degli utenti.

La componente Acquisto raggruppa i rf che realizzano la catena di acquisto.

La componente Gestione raggruppa i rf che permettono al Gestore di organizzare le entità Film e Proiezione.

4. Funzioni da testare/da non testare

Sotto riportati sono i Requisiti Funzionali definiti all'interno del RAD.

Viene inoltre riportato, per ciascuno di loro, se questi siano stati implementati o meno.

- **Homepage**

ID	Nome	Descrizione	Testing
RF-1	Caricamento homepage	Il sito deve permettere di accedere all'homepage da qualunque pagina	Si
RF-2	Visualizzazione film con filtro	Il sito deve permettere di visualizzare e filtrare la lista dei film in programmazione	Si
RF-3	Visualizzazione dettagli film	Il sito deve permettere di visualizzare i dettagli dei film in programmazione	Si
RF-4	Adattamento homepage	L'homepage deve adattarsi a seconda se l'utente sia autenticato o meno	Si

- **Account**

ID	Nome	Descrizione	Testing
RF-5	Registrazione come cliente	Il sito deve permettere ad un utente non registrato di registrarsi come cliente	Si
RF-6	Login	Il sito deve permettere il login degli utenti	Si
RF-7	Logout	Il sito deve permettere il logout degli utenti	Si
RF-8	Area personale	Il sito deve fornire ad ogni utente una propria area personale con elementi di suo interesse	No
RF-9	Visualizzazione dati account	Il sito deve permettere agli utenti di poter visualizzare i dati del proprio account	No
RF-10	Modifica password	Il sito deve permettere agli utenti di poter modificare la propria password	No

RF-11	Modifica username	Il sito deve permettere agli utenti di poter modificare il proprio username	No
RF-12	Aggiunta fondi al saldo	Il sito deve permettere agli utenti di aggiungere fondi al proprio saldo	No
RF-13	Eliminazione account cliente	Il sito deve permettere agli utenti di poter eliminare il proprio account	No
RF-14	Visualizzazione biglietti acquistati	Il sito deve permettere di visualizzare i propri biglietti acquistati	No

- **Acquisto**

ID	Nome	Descrizione	Testing
RF-15	Selezione proiezione	Il sito deve permettere di selezionare una proiezione a scelta di un film	Si
RF-16	Selezione posti	Il sito deve permettere di selezionare a piacimento posti a sedere tra quelli disponibili tramite un'interfaccia grafica	Si
RF-17	Acquisto biglietti	Il sito deve permettere di acquistare biglietti per delle proiezioni	Si

- **Gestione**

ID	Nome	Descrizione	Testing
RF-18	Visualizzazione film	Il sito deve permettere di visualizzare i film memorizzati	No
RF-19	Visualizzazione proiezioni	Il sito deve permettere di visualizzare le proiezioni programmate	No
RF-20	Gestione film	Il sito deve permettere l'aggiunta, modifica ed eliminazione dei film	No
RF-21	Gestione proiezioni	Il sito deve permettere l'aggiunta, modifica ed eliminazione delle proiezioni	No

5. Criteri per determinare Successo/Fallimento

Gli input verranno divisi in base alle caratteristiche comuni in modo da andare a testare solo un elemento della componente. Se la componente da testare restituisce i risultati attesi il test su quella componente è superato.

6. Approccio

L'approccio scelto per la fase di testing si è basata sulla suddivisione del testing in due fasi: testing di unità, e testing di sistema. In questo modo è possibile controllare in maniera efficiente ogni sottosistema implementata e di trovare e correggere eventuali bug prima dell'inserimento all'interno del sistema.

- **Testing di unità:** In questa fase il testing viene effettuato in maniera dinamica andando ad utilizzare la tecnica di Black-Box
- **Testing di sistema:**

7. Criteri di sospensione e ripresa

- **Sospensione::** Il testing verrà sospeso nel caso in cui alcuni sottosistemi dipendenti non sono ancora stati implementati oppure sono stati trovati dei bug da correggere. In caso non siano stati rilevati degli errori è possibile passare alla fase di testing successiva.
- **Ripresa::** In caso di interruzione del testing, in riferimento al paragrafo precedente, una volta che il bug è stato risolto il testing riprende andando a testare l'unità appena modificata, se il nuovo test viene superato è possibile continuare con la fase di testing di altre unità, in caso contrario il testing si ferma e si cerca di risolvere il bug.

8. Risorse di testing

Come supporto alla fase di testing si utilizzerà un browser Internet, la scelta è ricaduta su Mozilla Firefox. Come strumenti di supporto verrà utilizzato il framework Selenium aggiungendo a Mozilla Firefox Selenium IDE.

9. Casi di Test

I test case fanno riferimento al documento: "Testing Case Specification".

10. Scaletta di testing

La fase di testing sarà strutturata in modo che ogni membro testerà una componente da lui non implementata.