

Paradigma imperativo

I linguaggi imperativi si fondano sull'idea di eseguire *comandi* che modificano lo *stato* del calcolatore.

Esempi:

C, C++, Java, C#, Python, Perl, Pascal, Ada, Fortran, JavaScript/ECMAScript, ...

- esistenza di uno stato, costantemente modificato
- il valore delle “variabili” può essere modificato dai comandi
- uso frequente dell'iterazione (ripetizione di un comando)
- spesso è possibile definire “funzioni”, che però assumono un significato un po' diverso da quello usuale
- ragionamento equazionale arduo: $f(x) + f(x) \neq 2 * f(x)$ in generale, perché $f(x)$ può modificare lo stato.
- molto usati nell'industria, in ogni ambito