# ACÁMICA

# ¡Bienvenidos/as a Data Science!





### **Agenda**

¿Cómo anduvieron?

Repaso: Glosario Estadístico

Explicación: Outliers

Hands-on training

Break

¿Sabías que...?

Actividad: Explorando mis datos

Cierre



# ¿Dónde estamos?





# ¿Cómo anduvieron?





# Repaso: Glosario Estadístico





### Repaso: Glosario

Con dos compañeros/as dar una (breve) definición y un ejemplo de los siguientes conceptos estadísticos:

Distribución

Mediana

Percentil

Cuartil

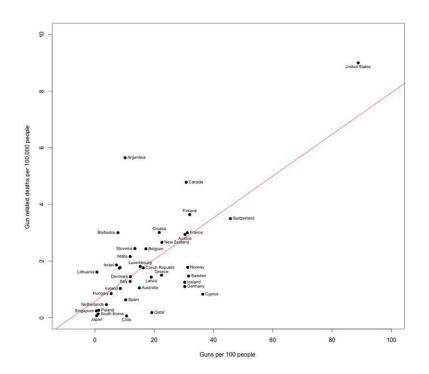
Asimetría estadística (skewness)

# Detección de Outliers





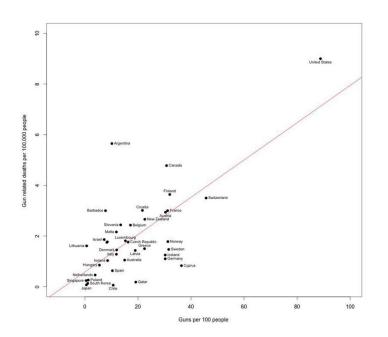
# America's unique gun violence problem, explained in 16 maps and charts

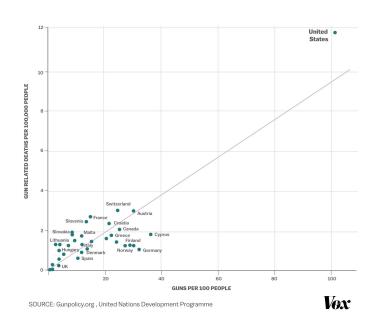


# Homicides by firearm per 1 million people In advanced countries according to the Human Development Index. Numbers are for 2012.

### **Nota de Color**

La figura original (izquierda) fue reemplazada por la de la derecha. Notar que no aparece Argentina.





Si les intriga saber por qué, <u>acá</u>, <u>acá</u> y <u>acá</u> tal vez encuentren algunas pistas y unas discusiones interesantes.

¿Qué es un Outlier? ¿Por qué ocurren?

**OUTLIER** = valor atípico que difiere significativamente del resto de las observaciones.

#### ¿Por qué difiere?

- Error de medición del instrumento.
- Error al introducir un dato.
- Estamos trabajando con muestras/poblaciones que no son tan homogéneas como creíamos.



¿Qué es un Outlier? ¿Por qué ocurren?

### ¡Muchas veces los OUTLIERS son una manifestación del proceso que estamos estudiando!

#### Ejemplos:

- Transacción fraudulenta con una tarjeta de crédito.
- Persona enferma en un conjunto de personas sanas.
- Mayor incidencia de una enfermedad en una ciudad. ¿Esperable o outlier?





#### **SUGERENCIA**

Siempre es importante pensar por qué hay un outlier en nuestro dataset

### Tipos de valores atípicos

#### univariante

Se desvía de los valores típicos de un feature (columna)

#### multivariante

Se desvía de los valores típicos que hay en la relación entre dos o más columnas

Los valores atípicos suelen confundir la estadística que hacemos sobre los datos, ya que nos indican que no estamos trabajando con poblaciones homogéneas.

# A veces, **detectar outliers** es el objetivo de nuestro estudio.

¿Se les ocurre algún ejemplo?

### ¿Cómo detectar outliers?

Muchas veces no existe una manera *obvia* de detectar outliers, y, en general, ¡depende del problema!

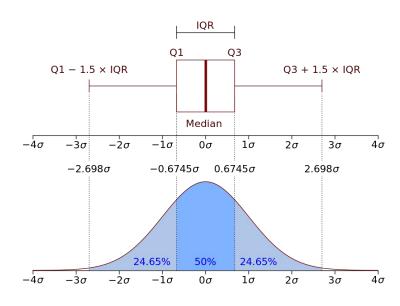
Algunas técnicas son

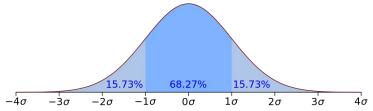


- Visualización: Boxplots
- Por rango intercuartílico (Interquartile Range)
- Regla de las tres sigmas
- ¡Y más

El **diagrama de cajas** es una forma de visualizar un conjunto de valores.

Muchas veces resulta más **informativo** que simplemente dibujar un punto por cada valor, ya que nos permite tener una idea de como es la distribución subyacente.





#### Rango intercuartílico

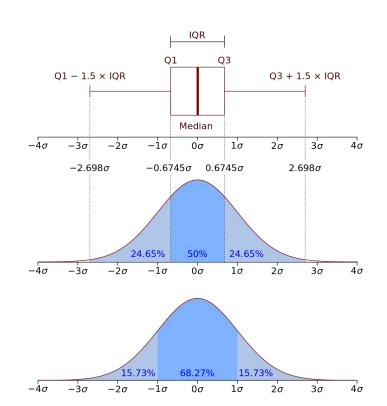
#### Regla de las tres sigmas

## Elegimos un valor mínimo y un valor máximo para los valores "permitidos".

Marcamos como outliers aquellos valores que estén por debajo del mínimo o por arriba del máximo.

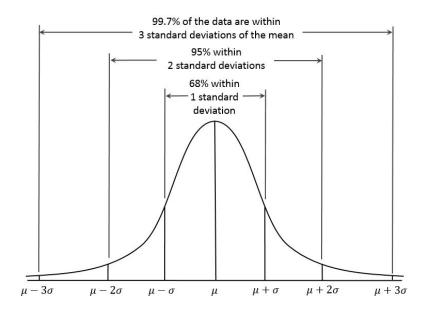
#### ¿Cómo elegimos el mínimo y el máximo?

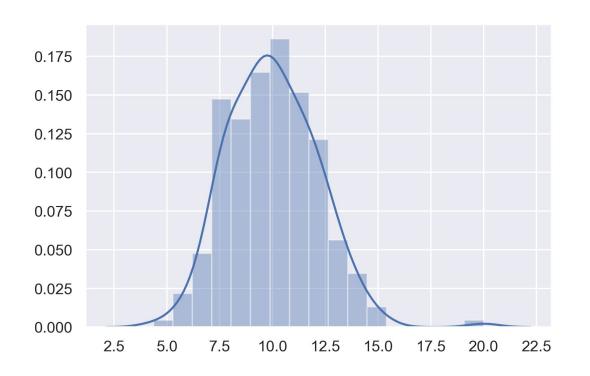
- A veces, es la variable la que nos lo indica. Por ejemplo, la asistencia a un curso no puede ser menor que cero o mayor al número de alumnos que tiene el curso.
- Un criterio estandarizado es usar
   mínimo = Q1 1.5 x IQR
   máximo = Q3 + 1.5 x IQR

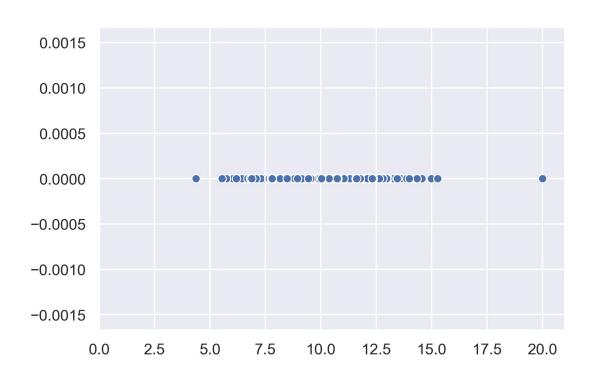


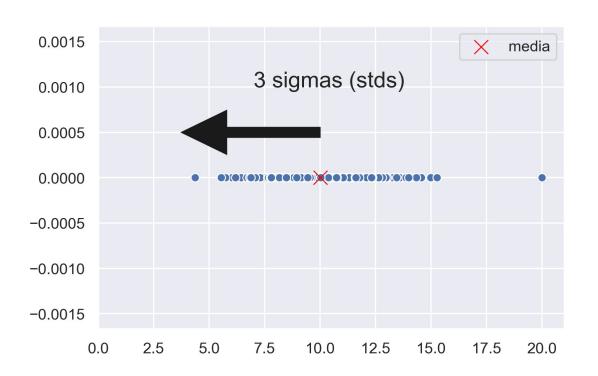
¿Y si en lugar de usar los cuartiles usamos las desviaciones estándar?

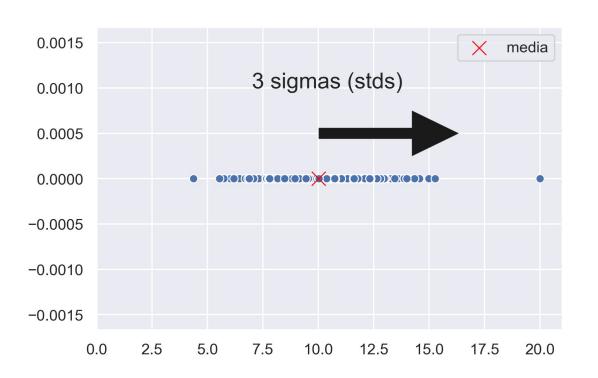
**mínimo** = valor medio - 3 x SD **máximo** = valor medio + 3 x SD

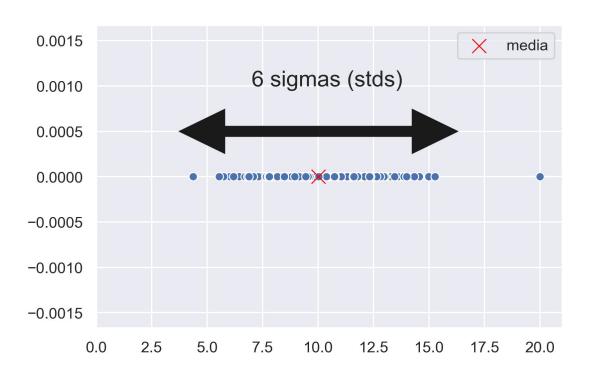












# A veces, este método se aplica a través del Z-Score

Boxplot

Rango intercuartílico

### Regla de las tres sigmas



Tenemos un conjunto de números  $x_1, x_2, x_3, ..., x_n$ . Su media es  $\mu$ , y su desviación estándar  $\sigma$ .

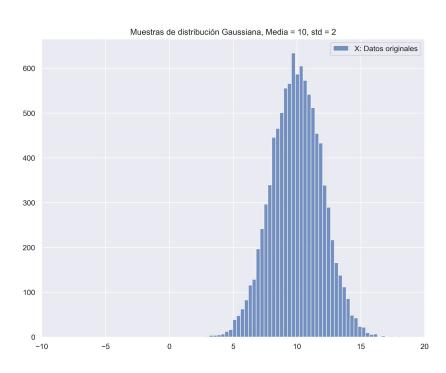
$$Z = (x_i - \mu)/\sigma$$

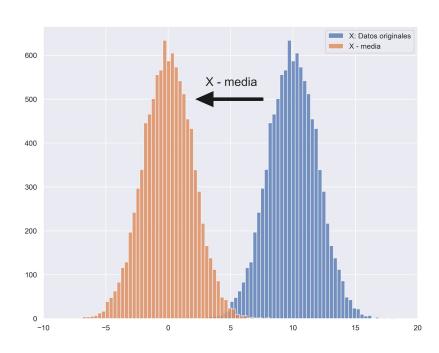
Es una medida de cuánto se desvía un valor del promedio, medido en desviaciones estándar.

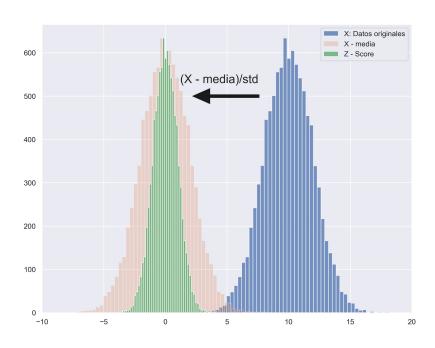
**Ejemplo**: 
$$x_1 = 1$$
,  $x_2 = 2$ ,  $x_3 = 1.5$ 

- Media, μ = 1.5
- Desviación estándar, σ = 0.5

$$x_1 = 1$$
  $\longrightarrow$   $z_1 = (1 - 1.5)/0.5 = -1$   
 $x_2 = 2$   $\longrightarrow$   $z_2 = (2 - 1.5)/0.5 = 1$   
 $x_3 = 1.5$   $\longrightarrow$   $z_3 = (1.5 - 1.5)/0.5 = 0$ 







- El Z-Score es una medida de cuán lejos está un dato del promedio de la muestra a cual pertenece, medido en desviaciones estándar.
- También nos va a servir, más adelante, para Reescalar Datos. A veces lo podrán encontrar por el nombre de Estandarización o Normalización.
- En Scikit-Learn, existe una clase <u>StandardScaler</u> del módulo preprocessing que lo implementa.

# Hands-on training





Hands-on training

DS\_Clase\_13\_Outliers.ipynb





# Sabías que...





Valores Atípicos vs. Valores Extremos

VALOR EXTREMO = valor distante del resto de las observaciones pero comprendido dentro de los valores esperados en mi distribución.

En general, son más comunes en distribuciones con alta curtosis.





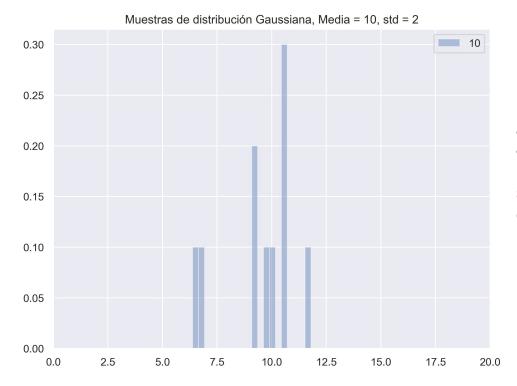
#### **VALOR EXTREMO**

¿Debemos sacarlos? ¿Los podemos considerar outliers? Eso dependerá del problema que estemos estudiando.

Pero es importante recalcar la diferencia entre:

- un valor atípico porque estamos mezclando poblaciones (transacciones no-fraudulentas/fraudulentas, personas sanas/no-sanas, etc.)
- valores extremos de una población homogénea
   (Ejemplo: usamos siempre la tarjeta de crédito para hacer compras pequeñas y un día compramos un pasaje en avión).

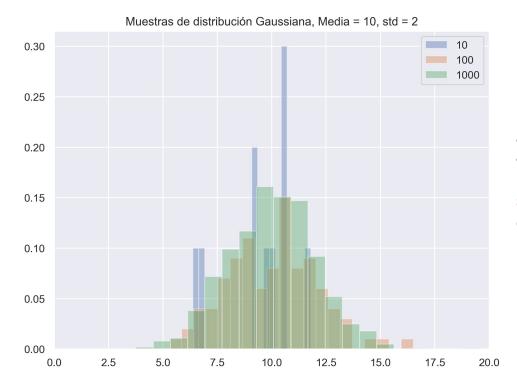
## **VALOR EXTREMO:** Una demostración



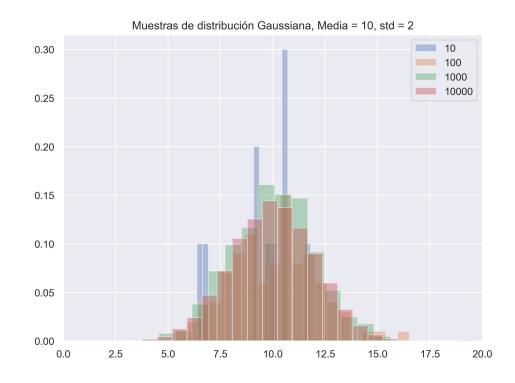
## **VALOR EXTREMO:** Una demostración



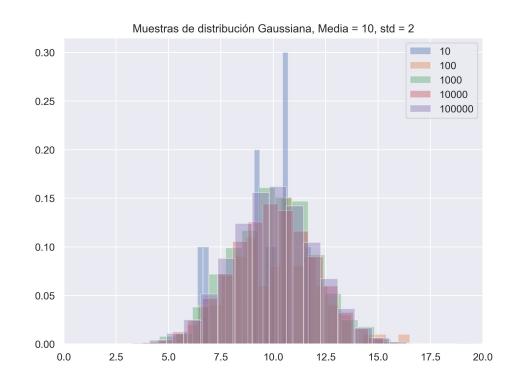
## VALOR EXTREMO: Una demostración



## VALOR EXTREMO: Una demostración

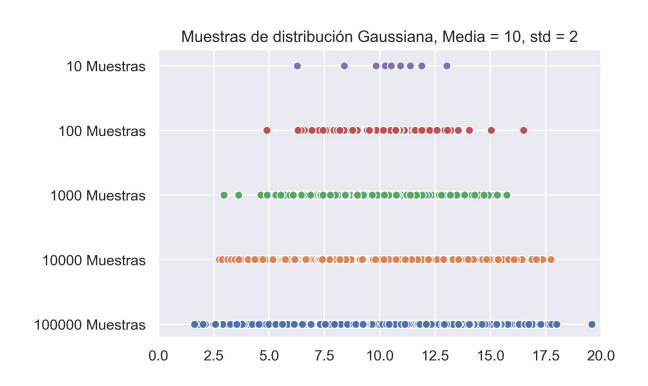


## VALOR EXTREMO: Una demostración



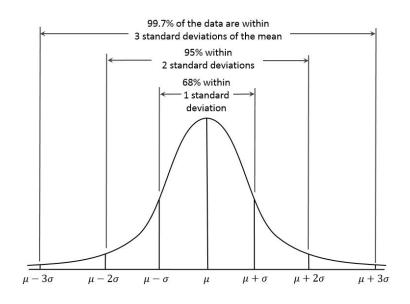


#### VALOR EXTREMO: Una demostración

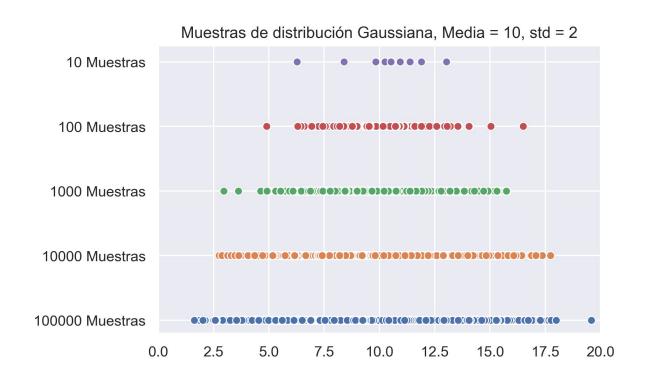


## Regla de las tres sigmas

n	р	1-p	Aprox. 1 en
1	0.682	0.317	3
2	0.954	0.046	22
3	0.997	0.003	370
4	0.999936658	0.000063342	15787
5	0.999999427	0.000000573	1744277
6	0.99999998	0.000000002	506797346

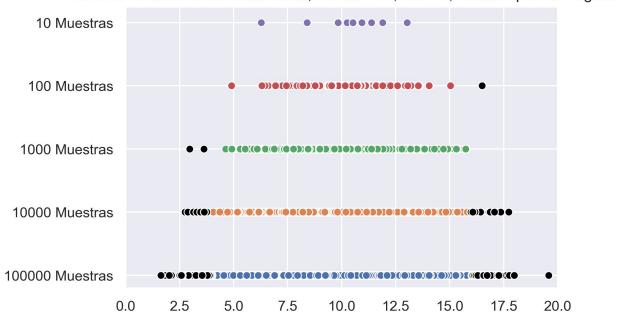


#### VALOR EXTREMO: Una demostración



## VALOR EXTREMO: Una demostración





#### Resumen

- Un *Outlier* generalmente indica que la distribución subyacente no es homogénea. Sin embargo, hay un grado de subjetividad en qué es un valor atípico.
- Cómo detectarlos va a depender de nuestro problema. Sin embargo, hay algunas técnicas estandarizadas
- ¡Mucho cuidado! No siempre hay que tirarlos. A veces es lo que buscamos. Ej: detección de fraudes.

# Actividad: Explorando mis datos





## ¡Seguimos explorando!

¿Qué preguntas me *gustaría* responder?

¿Qué preguntas podrán responder con ese dataset?

Lamentablemente no siempre ambas coinciden

## Para la próxima

- 1. Si no lo hicieron, terminar de ver los videos sobre "Transformación de Datos".
- 2. Terminar la Entrega 02.
- 3. Seguir explorando el dataset que eligieron.
- 4. Completar el notebook de hoy si no lo terminaron.

## ACAMICA