

# DOCUMENTO DE ALCANCE

**[RetroVault]**  
**Cristian Suárez Melian**

[RV\_2025]. [RetroVault]  
[App\_v1.0]. [Aplicación Web de Coleccionismo ]

Nombre del fichero:	DAW_PRW_CSM_UT01.2. Diagrama de casos de uso.odt
Fecha de esta versión:	25/01/2026

## Historial de revisiones

Fecha	Descripción	Autor
[21/12/2025]	[Creación del documento de alcance]	[Cristian Suárez Melian]
[21/12/2025]	[Creación del diagrama de casos de uso]	[Cristian Suárez Melian]
[25/01/2025]	[Modificación del diagrama de casos de uso]	[Cristian Suárez Melian]

## ÍNDICE

1 INTRODUCCIÓN.....	4
2 IDENTIFICACIÓN DE ACTORES.....	4
2.1 Actores principales.....	4
2.2 Actores secundarios.....	4
3 DESCRIPCIÓN DE RELACIONES CLAVE.....	4
4 EL DIAGRAMA.....	5

## 1 INTRODUCCIÓN

El presente documento define el comportamiento funcional del sistema RetroVault mediante el modelado de Casos de Uso (UML). Este diagrama actúa como puente entre los requisitos de usuario definidos en el Documento de Alcance y la arquitectura técnica del software.

El diseño se ha refactorizado para reflejar explícitamente las restricciones de seguridad (autenticación obligatoria) y la jerarquía de roles del sistema.

## 2 IDENTIFICACIÓN DE ACTORES

### 2.1 Actores principales

Son los usuarios que inician las interacciones con el sistema:

- Visitante: Usuario anónimo que accede a la parte pública. Su objetivo principal es consultar información general y registrarse.
- Usuario Suscriptor (Cliente): Actor central del sistema. Usuario autenticado con permisos para gestionar su propia colección de consolas y videojuegos.
- Administrador: Actor que hereda las capacidades del Usuario Suscriptor (es decir, también puede tener su propia colección) pero añade privilegios exclusivos de supervisión y gestión de usuarios.

### 2.2 Actores secundarios.

Son sistemas ajenos a la aplicación web que colaboran para completar una funcionalidad:

- Servicio IA: Sistema externo autónomo encargado del procesamiento de imágenes. Es invocado mediante una relación de extensión cuando el usuario decide automatizar el alta de un juego.

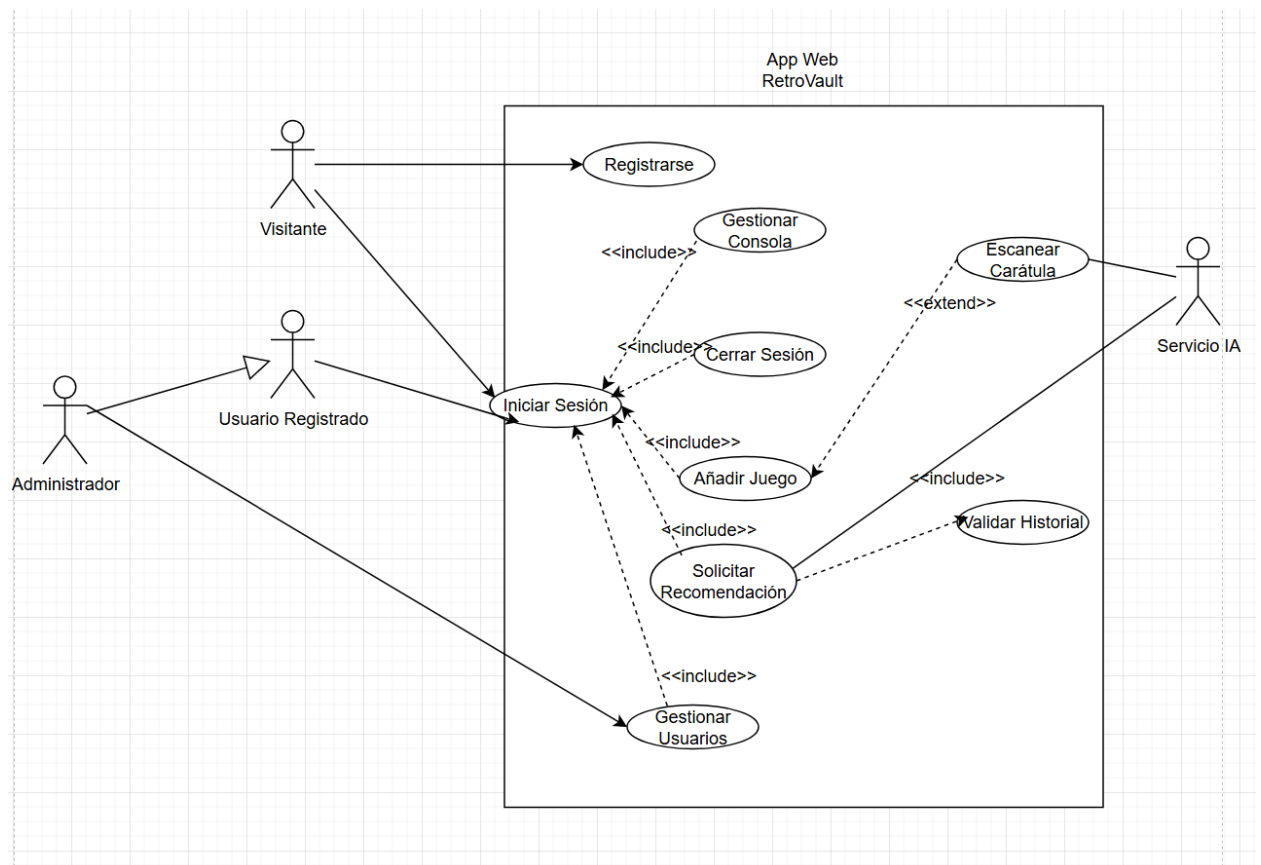
## 3 DESCRIPCIÓN DE RELACIONES CLAVE

Para cumplir con los requisitos de seguridad y lógica de negocio, se han modelado las siguientes relaciones avanzadas:

- Relación <<include>> (Autenticación Obligatoria): Todos los casos de uso críticos (Gestionar Consola, Añadir Juego, Gestionar Usuarios, Solicitar Recomendación) incluyen obligatoriamente el caso de uso "Iniciar Sesión". Esto garantiza que ninguna operación sensible pueda ejecutarse sin una sesión activa.

- Relación Generalización (Herencia de Actores): Se establece que el Administrador es una especialización del Usuario Registrado. Esto simplifica el diagrama evitando duplicidad de líneas, ya que el administrador hereda implícitamente el acceso a la gestión de colecciones.
- Relación <<extend>> (Funcionalidad Opcional): El escaneo de carátulas mediante IA se modela como una extensión opcional del proceso de alta manual.

## 4 EL DIAGRAMA



## 5 ESPECIFICACIÓN DETALLADA DE CASOS DE USO

A continuación se describen los flujos de eventos de los casos de uso principales para eliminar ambigüedades en la implementación.

### CU-01: Iniciar Sesión

CAMPO	DESCRIPCIÓN
Identificador	CU-01
Nombre	Iniciar Sesión

<b>Actores</b>	Usuario registrado, administrador
<b>Descripción</b>	Permite a los actores autenticarse en el sistema para acceder a su área privada.
<b>Precondiciones</b>	El usuario debe haberse registrado previamente.
<b>Flujo principal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El actor solicita acceder al sistema.</li> <li>2. El sistema muestra el formulario de login.</li> <li>3. El actor introduce email y contraseña.</li> <li>4. El sistema valida las credenciales en la BB-DD.</li> <li>5. Si son correctas, se crea la sesión y redirige al Dashboard.</li> </ol>
<b>Excepciones</b>	Si los datos son incorrectos, el sistema muestra error y no permite el acceso.
<b>Postcondiciones</b>	El usuario queda identificado en el sistema.

**CU-02: Gestionar Consolas**

<b>CAMPO</b>	<b>DESCRIPCIÓN</b>
<b>Identificador</b>	CU-02
<b>Nombre</b>	Gestionar Consolas
<b>Actores</b>	Usuario Registrado, Administrador
<b>Descripción</b>	Permite crear, listar, modificar o eliminar las consolas de la colección personal.
<b>Precondiciones</b>	Iniciar Sesión (Obligatorio estar logueado).
<b>Flujo principal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario accede a "Mis Consolas".</li> <li>2. El sistema lista las consolas existentes.</li> <li>3. El usuario pulsa "Nueva Consola" e introduce el nombre.</li> <li>4. El sistema valida que no exista ya ese nombre en su colección.</li> <li>5. El sistema guarda la nueva consola.</li> </ol>
<b>Excepciones</b>	Si intenta crear una consola con un nombre que ya tiene, el sistema bloquea la acción.

**CU-03: Añadir Juegos**

<b>CAMPO</b>	<b>DESCRIPCIÓN</b>
<b>Identificador</b>	CU-03
<b>Nombre</b>	Añadir Juego
<b>Actores</b>	Usuario Registrado, Servicio IA (Actor Secundario)
<b>Descripción</b>	Registro de un nuevo videojuego en una consola específica.
<b>Dependencias</b>	Iniciar sesión(Obligatorio) Escanear Carátula(Opcional)
<b>Flujo principal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario entra en una consola y pulsa "Añadir Juego".</li> <li>2. El sistema pide los datos (Título, Año, Género).</li> <li>3. El usuario rellena los datos manualmente.</li> <li>4. El usuario guarda y se actualiza el inventario.</li> </ol>
<b>Flujo alternativo</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario selecciona "Subir Foto".</li> <li>2. El sistema envía la foto al Servicio IA.</li> <li>3. La IA devuelve los textos detectados.</li> <li>4. El sistema rellena el formulario automáticamente.</li> <li>5. El usuario revisa y guarda.</li> </ol>

**CU-04: Solicitar Recomendación**

<b>CAMPO</b>	<b>DESCRIPCIÓN</b>
<b>Identificador</b>	CU-04
<b>Nombre</b>	Solicitar Recomendación
<b>Actores</b>	Usuario Registrado
<b>Descripción</b>	El sistema sugiere juegos basados en el historial del usuario.
<b>Dependencias</b>	Iniciar sesión Validar historial
<b>Flujo principal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario solicita una recomendación.</li> <li>2. El sistema ejecuta Validar Historial para ver si hay datos suficientes.</li> </ol>

	3. Si es válido, el algoritmo procesa los gustos. 4. Se muestran 5 juegos recomendados.
<b>Excepciones</b>	Si "Validar Historial" falla, el sistema avisa de que no puede recomendar nada aún.

**CU-05: Gestionar Usuarios**

<b>CAMPO</b>	<b>DESCRIPCIÓN</b>
<b>Identificador</b>	CU-05
<b>Nombre</b>	Gestionar Usuarios
<b>Actores</b>	Administrador (Exclusivo)
<b>Descripción</b>	Gestión de cuentas (bloquear, eliminar, modificar roles).
<b>Dependencias</b>	Iniciar Sesión
<b>Flujo principal</b>	1. El Administrador accede al panel de control. 2. Entra en "Usuarios". 3. El sistema lista todos los registrados. 4. El Administrador selecciona una cuenta y aplica una acción. 5. El sistema confirma el cambio de estado.
<b>Restricciones</b>	Esta función NO es accesible por el Usuario Registrado.