



Práctica de MGCSS.

	COMMENT	DATE
Q	CREATED MAIN LOOP & TIMING CONTROL	14 HOURS AGO
ø	ENABLED CONFIG FILE PARSING	9 HOURS AGO
ø	MISC BUGFIXES	5 HOURS AGO
φ	CODE ADDITIONS/EDITS	4 HOURS AGO
Q.	MORE CODE	4 HOURS AGO
þ	HERE HAVE CODE.	4 HOURS AGO
0	AAAAAAA	3 HOURS AGO
4	ADKFJ5LKDFJ5DKLFJ	3 HOURS AGO
ø	MY HANDS ARE TYPING WORDS	2 HOURS AGO
þ	HAAAAAAAANDS	2 HOURS AGO

AS A PROJECT DRAGS ON, MY GIT COMMIT MESSAGES GET LESS AND LESS INFORMATIVE.

Integrantes del grupo:

-0-

Cristian Delgado Cruz Ismael Da Palma Fernández Juan Jiménez Serrano Alejandro Pérez Domínguez





Índice:

Integrantes del grupo:	C
Breve Descripción del proyecto:	2
Usuarios de Prueba:	2
Academia:	2
Alumno:	2
Administrador:	2
Nivel alcanzado en el proyecto: A	3
Repositorio de GitHub:	3
Modelos:	4
Modelo de Dominio:	4
Modelo de Conceptual:	5





Breve Descripción del proyecto:

Página Web de Academias de Baile

Este proyecto consiste en el desarrollo de una página web de academias de baile, implementada en una máquina virtual con Windows utilizando VirtualBox. El entorno de desarrollo empleado es Eclipse con Spring, utilizando Java como lenguaje de programación y JSP como lenguaje de marca para las vistas. Además, se implementó el protocolo ACME para asegurar la comunicación.

Funcionalidades del Sistema

1.Roles de Usuario:

- Alumno: Puede registrarse, iniciar sesión, y navegar por los cursos disponibles. Tiene la opción de solicitar la inscripción en los cursos de su interés.
- Academia: Puede registrarse, iniciar sesión, crear y gestionar cursos.
 Puede ver las solicitudes de inscripción de los alumnos y aprobar o denegar dichas solicitudes.
- Administrador: Tiene acceso total al sistema, incluyendo una vista llamada "Dashboard" que proporciona un resumen completo de la información de academias, alumnos, cursos y tutoriales.

2. Gestión de Cursos:

- Las academias pueden crear cursos detallando el estilo de baile y los tutoriales asociados.
- Los alumnos pueden explorar los cursos por estilos de baile y solicitar inscripción.
- Las academias reciben notificaciones de las solicitudes de inscripción y tienen la capacidad de aprobar o denegar estas solicitudes.





3.Dashboard del Administrador:

- Resumen detallado de academias registradas, alumnos, cursos disponibles y tutoriales.
- Herramientas de gestión avanzadas para administrar el sistema de manera eficiente y segura.

<u>Tecnologías Utilizadas</u>

- Máquina Virtual: Windows utilizando VirtualBox.
- Entorno de Desarrollo: Eclipse con Spring Framework.
- Lenguaje de Programación: Java.
- Lenguaje de Marca: JSP (JavaServer Pages).

Detalles Técnicos

- Base de Datos: Se implementa una base de datos robusta para almacenar toda la información relativa a usuarios, academias, cursos, estilos de baile y tutoriales.
- Arquitectura: El proyecto sigue una arquitectura MVC
 (Modelo-Vista-Controlador) proporcionada por Spring, lo que facilita la gestión
 de las diferentes capas de la aplicación.
- Interfaz de Usuario: Diseñada con JSP, la interfaz es intuitiva y fácil de usar, permitiendo a los usuarios navegar y realizar acciones sin complicaciones.
- Objetivos del Proyecto
- Facilitar la Gestión de Academias de Baile: Proporcionar una plataforma centralizada donde las academias puedan crear y gestionar cursos, y alumnos puedan inscribirse en los mismos.
- Optimizar la interacción entre Usuarios: Mejorar la comunicación y gestión de solicitudes entre academias y alumnos.
- Ofrecer una Visión Integral del Sistema: Mediante el Dashboard del administrador, proporcionar una vista completa y detallada de toda la actividad en el sistema, facilitando la administración y toma de decisiones.
- Este proyecto está diseñado para ofrecer una solución integral y eficiente a la gestión de academias de baile, promoviendo un entorno de aprendizaje estructurado y accesible para todos los usuarios involucrados.





Usuarios de Prueba:

Academia:

User: academia1

Pass: academia

Alumno:

User: alumno1

Pass: alumno

Administrador:

User: administrador

Pass: admin

Nivel alcanzado en el proyecto: A

Hemos realizado los siguientes niveles:

C⊠

B ₫

 $\mathbf{A} \mathbf{\boxtimes}$

A++ □ (No alcanzado)





Repositorio de GitHub:

https://github.com/Conardium/Acme-Shout/tree/main

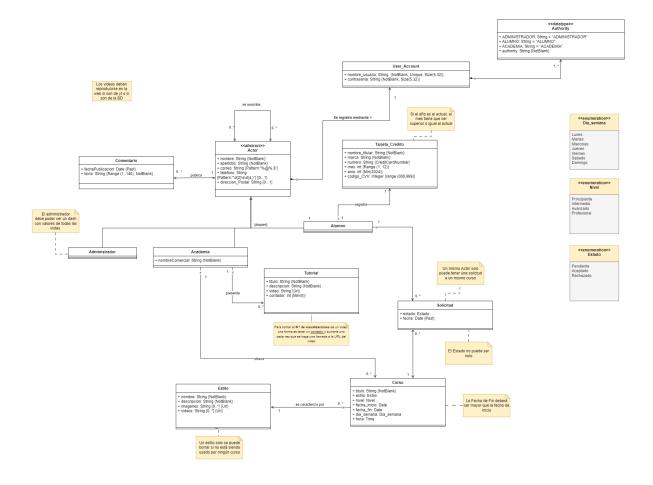






Modelos:

Modelo de Dominio:







Modelo de Conceptual:

